

2'99€
200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GAME BOY | NINTENDO DS
Nintendo acción
¡INCLUYE PÓSTER GIGANTE!
Pokémon Esmeralda
Mapa de Hoenn
¡MAPAS DE POKéMON ESMERALDA!
¡ALUCINA CON LOS JUEGOS QUE VIENEN!
ANIMAL CROSSING
ICE AGE 2
FIFA STREET 2
KIM POSSIBLE
TAMAGOTCHI
SUPERMAN RETURNS
¡EL TERROR MÁS DIVERTIDO LLEGA A DS!
RESIDENT EVIL
Deadly Silence
¡¡Elimina a esos zombies con tus manos!!
¡GUÍA PARA DOMINAR TODOS SUS GOLPES!
DRAGON BALL WARRIORS DS
Nº 161
ABRIL 2006
8 424094 810024
00161
¡ASÍ ES EL PUZZLE MÁS ENROLLADO PARA DS!
Pokémon Link
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT

Abre tu mente!

Touch! Generations

PARA NINTENDO DS

A la cabeza en experiencias de juego

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora. Pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

Brain Training del Dr Kawashima - ¿Cuántos años tiene tu cerebro?
Disponible a partir del segundo trimestre de 2006*



¿Recuerdas qué cenaste antes de ayer? Si no lo recuerdas, puede que tu cerebro se esté convirtiendo en un viejo prematuro. Pruébate, puede que no tengas edad para jugar.

Tetris DS
Disponible a partir del 21 de Abril*



Vuelve el Tetris. La pieza que buscabas para aprovechar al máximo la capacidad de tu Nintendo DS. Una forma innovadora de juego que no te esperas, con un modo Wi-Fi para jugar on line con gente de otros países. Si lo piensas seguro que te encaja.

Trauma Center: Under the knife
Disponible a partir del 28 de Abril*



Eres el cerebro de la operación. Métete en la piel de un cirujano y en la de tus pacientes, operando a través de la pantalla táctil de la Nintendo DS.

Electroplankton
Fecha de lanzamiento aún sin confirmar*



Relaja tu mente a tu ritmo y crea tu propia música al más puro estilo Chill Out. Ahora, hay un nuevo DJ que suena en tu cabeza.

Gran Academia Mental
Fecha de lanzamiento aún sin confirmar *



Con un solo cartucho, a través de diferentes retos, te vas a poder ver las caras con otros cerebros. ¡Piénsatelo!

Nintendogs
Ya disponible



Tu mascota virtual reconoce tu voz, la puedes acariciar, y aprende día a día los trucos que le enseñes. Por fin una ficción que ya es una realidad.

* Tanto las fechas de lanzamiento como los nombres de los juegos y las cajas no son definitivos.

NINTENDO DS



PORTADA

¡La aventura de terror más divertida, **RESIDENT EVIL,** llega por fin a Nintendo DS!

Entérate de todas sus novedades en la review de nuestros expertos.

PÁGINA 32



¡¡DOBLE PÓSTER GIGANTE!!

PRIMERA ENTREGA DE LOS MAPAS DE POKéMON ESMERALDA

NOVEDAD

Vive tu propia vida en **ANIMAL CROSSING**

Así es el revolucionario juego para DS.

PÁGINA 30



GUÍA DE TRUCOS

¡Vence a todos en **DRAGON BALL DS!**

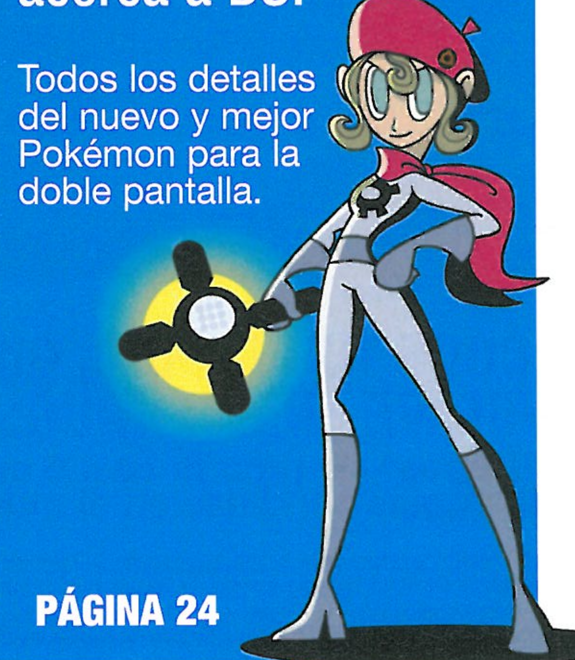
Los mejores golpes y consejos en la primera parte de nuestra genial guía.

PÁGINA 62

REPORTAJE

¡**POKéMON LINK** se acerca a DS!

Todos los detalles del nuevo y mejor Pokémon para la doble pantalla.



PÁGINA 24



REPORTAJE

Tus votos han elegido a **LOS MEJORES JUEGOS DE 2005**

Repasamos todos los premios de cada categoría.

PÁGINA 11

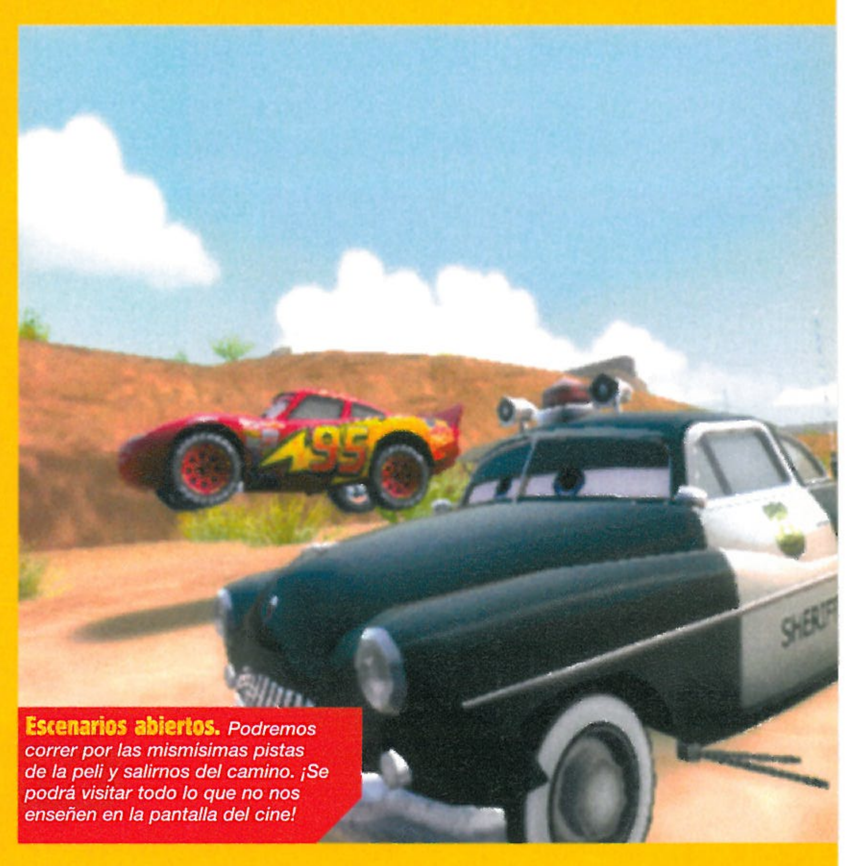
Más de 10 coches a elegir y 50 escenarios de la peli

LOS COCHES LOCOS DE 'CARS', PRONTO EN TU GC

Ya podéis alucinar con las primeras imágenes del bombazo de Pixar, 'Cars', ¡con versiones para DS, CUBE y Game Boy disponibles en junio!

El archiconocido estudio **Pixar Animation** vuelve a la carga con una nueva peli en la que los coches más locos cobran vida. John Lasseter, el director de películas tan conocidas como 'Toy Story', 'Monstruos S.A.' o 'Buscando a Nemo', vuelve a ponerse manos a la obra con la historia de **Lighting McQueen, un bólido de carreras** que tiene muy claro su objetivo: ganar la copa del Campeonato Pistón. Sin embargo, en su **viaje por la Ruta 66** le esperan más de una sorpresa y muchas aventuras. No os vamos a contar más cosas de la peli, pero sí un buen puñado de suculentas novedades que se han dado a conocer sobre el juego oficial que llegará antes del estreno del film. **Rainbow Studios, compañía que tiene ya mucha experiencia en juegos de carreras** con títulos como «Splashdown» y los «MX vs ATV Power Racing», atacan ahora con un juego para el que se han confirmado alrededor de **50 tramos basados en escenarios de la peli y más 10 coches para elegir,** dentro de los que estarán todos los protagonistas. El juego será **una aventura de carreras,** ya que seguiremos la historia que se verá en el cine a través de las más **espectaculares competiciones.** Una de las novedades que se han anunciado es que los escenarios serán totalmente abiertos. **¡Podremos ir por donde queramos y visitar partes que en la peli no se verán!** Pero, eso sí, siempre con el ojo en el retrovisor para no perder de vista a nuestros contrincantes y ganar la carrera. Ya sea como el propio Lighting McQueen o alguno de sus amigos, el objetivo será llegar al Campeonato Pistón para que el prota se lleve el título.

La versión americana contará con las voces originales, así que aquí no esperamos menos. Desde luego estará en castellano, y suponemos que con los actores de la película.



Escenarios abiertos. *Podremos correr por las mismísimas pistas de la peli y salirnos del camino. ¡Se podrá visitar todo lo que no nos enseñen en la pantalla del cine!*

¡COGE TU CORREA, QUE VUELVE «NINTENDOGS»!

¡"Perros" de record: casi 5 millones de copias vendidas en el mundo!

Nintendo no podía dejar a ningún jugón sin su perro después de que, durante la Navidad, desaparecieran de las estanterías más rápido que un hueso en una perrera. Seguro que conoces a alguien que lo quería pero al final se quedó sin él. ¡Pues avísale de que **la invasión canina ha vuelto!** Nintendo ha puesto de nuevo en las tiendas miles de unidades de «Nintendogs», así que es el momento de hacerse con ellos... que vuelan.

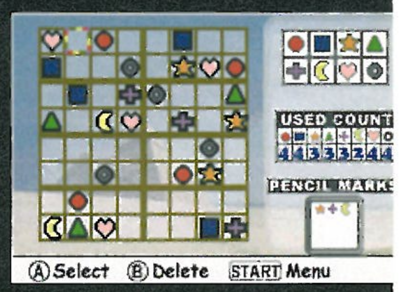


¡UN SUDOKU PARA TU GBA!

«Sudoku Fever» ya está disponible en Game Boy Advance por 29,99 Euros.

Ya está aquí el primer juego de Sudoku para Game Boy. Se llama «Sudoku Fever», y acaba de lanzarlo **Take2** a un precio más que atractivo: 29,99. El juego está pensado para que cualquiera de nosotros, **tanto los expertos como los que no hayamos resuelto ningún sudoku,** podamos disfrutar con él. Hay un **infinito número de rompecabezas** en distintos tamaños: desde la cuadrícula normal de 9x9 casillas hasta la de 4x4, más facilita de resolver. Además podemos cambiar los números por símbolos o letras para hacerlo más cómodo. Así que ya sabes, si te pirras por un buen sudoku...

Si te gustan los sudokus, te vas a hinchar. Hay infinitos rompecabezas para resolver.



Para hacerlo más fácil podemos cambiar los números por letras o símbolos.

Ligthing McQueen. *Este pedazo de bólido de carreras es el protagonista de 'Cars'. Su objetivo será ganar el Campeonato Pistón, y nosotros tendremos que ayudarle.*

Coches con personalidad. *Por primera vez los coches de un juego de carreras están tan vivos que nuestra forma de conducir se verá en la cara ¡McQueen, que no pasas!*

Gráficos originales. *Los gráficos del juego serán clavados a los de la peli. Los coches estarán reproducidos a la perfección en GameCube.*

¡A dos ruedas! *No todo va a ser apurar la frenada, además podremos ejecutar las acrobacias más locas y dar un buen repaso a los rivales, que no darán crédito a nuestro turbo.*

¡CONFIRMADO! «METROID PRIME: HUNTERS» TENDRÁ CHAT DE VOZ

El juego de acción más esperado para DS por fin estará disponible a partir del 5 de mayo.

El **5 de mayo** es la fecha en que Samus Arán llegará con su nuevo juego a las Nintendo DS españolas. A punto de ser lanzado al mercado estadounidense, nos llegan nuevas imágenes de lo que promete ser uno de los indispensables de la portátil de doble pantalla. Nintendo ha confirmado la función de **chat de voz "on-line" con otros jugadores, pero solo antes y después de las misiones.** ¿Acongojado por si te ganan y encima se ríen después? Tranquilo, dentro del modo para un jugador habrá un entrenamiento (con otros tres sub-modos) en el que nos dedicaremos a aniquilar hordas de enemigos para **mejorar nuestras habilidades.** Pero el plato fuerte serán las arenas del Death Match donde competiremos contra cualquier jugador del mundo gracias a la conexión Wi-Fi de la Nintendo DS. ¡Que llegue ya esta bestia!



¡Cambio y corto! *El chat de voz nos permitirá hablar con todos los jugadores antes de vernos las caras en la arena.*

«SNOWBOARD KIDS» TE INVITA A LA NIEVE EN DS

Podrás disfrutar ya mismo de este divertido simulador de snowboard.

¿Os acordáis de «Snowboard Kids»? Sí hombre, salió para Nintendo 64 hace ya bastante, pero pasó a la historia por su forma de combinar **descensos de vértigo con los snowboarders más "chuletas" y una mecánica de items a lo Mario Kart.** Bueno pues eso mismo tendremos en la versión para Nintendo DS que la gente de VirginPlay está a punto de lanzar en nuestro país. Si lo tuyo son los deportes de nieve, con «Snowboard Kids» lo pasarás en grande.



Realista *pero muy divertido, así será este juego que llenará de nieve la doble pantalla de la DS.*

Un «Mario Kart» con tablas. *Como en el juego de carreras del fontanero, en «Snowboard Kids» el uso de los items más extraños es lo que dará el puntito de gracia que nos va a hacer pasarlo en grande.*

NINTENDATA

400.000 **El número de Nintendo DS que se han vendido este año en Japón.** Su rival más directa está a 100.000 consolas de esta cifra.

1.900.871 «Animal Crossing» han salido de las tiendas japonesas desde que se puso a la venta y hasta febrero de este año.

1.114.000 «Mario Kart DS» están en manos de los usuarios japoneses.

660.000 «Pokémon Mazmorra Misteriosa» se han vendido en Japón de la edición GBA.

424.000 Nintendo DS se han vendido a la semana como media en todo el mundo.

¡AGITA EL PUNTERO Y LANZA MONTONES DE HECHIZOS!

El nuevo RPG «Lost Magic» transformará tu puntero en una varita mágica.

¿Quién no ha querido convertirse en un poderoso mago alguna vez? Con «Lost Magic» es posible porque transformará el puntero de tu DS en una varita mágica con la que podremos realizar **más de 350 hechizos** combinando una serie de símbolos en la pantalla táctil. Pero la cosa no acabará ahí, a nuestro lado luchará **un escuadrón de poderosos monstruos que coleccionaremos y controlaremos con el puntero,** al más puro estilo de los juegos de estrategia. Llegará a las tiendas en primavera y Ubisoft, para ponernos los dientes más largos aún, ha anunciado que **podremos enfrentarnos a otros magos y sus monstruos a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo.**

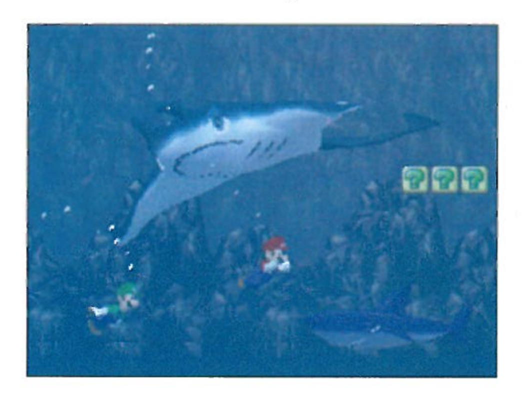


Con el puntero dirigiremos nuestro escuadrón de monstruos, a la vez que crearemos más de 350 hechizos dibujando los símbolos mágicos en la pantalla táctil de Nintendo DS.

MARIO ABRE LA PUERTA A LA NUEVA GENERACIÓN DS

Se confirma el lanzamiento de «New Super Mario Bros.» el 7 de mayo en USA.

En una reciente entrevista para la revista hermana Nintendo Power, **Tekashi Tezuka, el productor del nuevo Super Mario Bros para DS,** desveló algunas interesantes novedades del regreso de los fontaneros, entre ellas su llegada el 7 de mayo a las tiendas americanas. Tezuka aseguró que pretenden regresar a los orígenes de la saga y **retomar el estilo de las primeras aventuras del fontanero.** Por esta causa, entre los personajes no estará el bueno de Yoshi, ya que no existía en aquella época, y **los personajes no tendrán voces, aunque estarán diseñados totalmente en 3D** para que flipemos con sus movimientos. Pero los secretos mejor guardados son los **nuevos ítems, que darán a Mario poderes como hacerse gigante, diminuto o convertirse en Koopa Mario,** entre muchos otros que Mr. Tezuka no quiso revelar.





¡Mario el Gigante! Esta transformación es una de las pocas que se conocen del nuevo juego del fontanero.

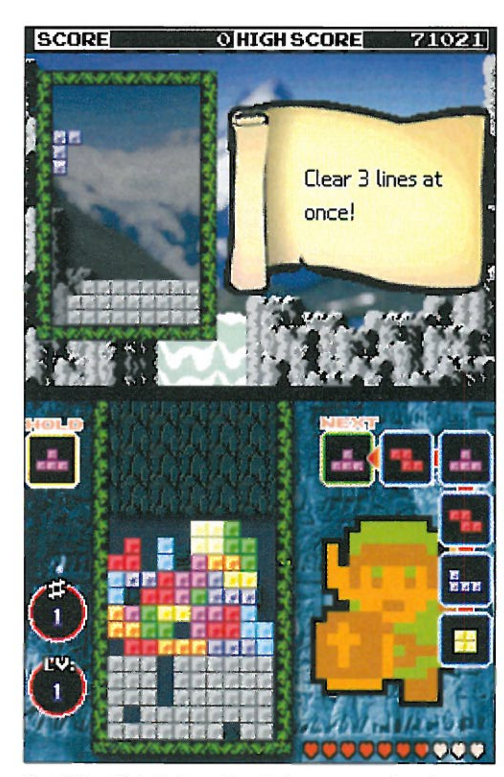

No te quedes atrás y entérate de lo que más te interesa
club mayoral
Hazte socio del Club Mayoral y gana una de estas...
200 CAMISETAS SUPERMOLONAS
mayoral
Sólo tienes que entrar en la web del club y...
¡¡¡PARTICIPA!!!
El sorteo se celebrará el día 15 de mayo de 2006 y la lista de ganadores se publicará el 1 de junio de 2006
www.clubmayoral.com

¡MARCHANDO UN TETRIS EN DS!

¿Hace una partida a Tetris por Wi-Fi? Sí, esta nueva versión tendrá modo "on-line".

¿Quién no recuerda las horas muertas que nos pasábamos eliminando filas y columnas con «Tetris»? Pues bien, desde Nintendo quieren que nos enganchemos de nuevo y tienen a punto una versión de este clásico para Nintendo DS.

Pero no te esperes lo mismo de siempre. **«Tetris DS» vendrá cargadito de novedades** listo para aprovechar las posibilidades de la consola. Entre estas incorporaciones encontraremos la **aparición estelar de los personajes de Nintendo,** que nos propondrán diversos retos. Mira la pantalla de la derecha y te harás una idea: tienes que eliminar todas las filas antes de que se vacíen los corazones de Link. ¿Mola, verdad? Pues aún no lo has visto todo. El uso de la **pantalla táctil** dará lugar a nuevos modos de juego y se aprovecharán especialmente las opciones Wi-Fi. ¿Que cómo? Permitiéndonos compartir el juego con hasta diez amiguetes con un sólo cartucho y poniendo en marcha un explosivo modo "on-line" para 4 jugadores. **El 21 de abril comenzará la fiebre Tetris.**



En Tetris DS habrá modos de juego para aburrir, variedad total: táctil, clásico, puzzle, misión, Wi-Fi..

¿LISTO PARA LEVANTAR LA COPA DE CAMPEÓN?

«Copa Mundial de la FIFA 2006» nos llevará directos a la final...

Los incansables muchachos de EA Sports vuelven a la carga con un nuevo fútbol. En «Copa Mundial de la FIFA 2006» nos encontraremos con las **más de 120 selecciones** presentes en el Mundial con sus correspondientes jugadores y los datos actualizados. En tus manos estará llevar a una de ellas a la final. Gráficos y motor de juego no se diferenciarán de los de «FIFA 2006», así que no habrá excusa para no ponerse a jugar el Mundial a partir de abril y en todas las consolas Nintendo.



El realismo volverá a estar por las nubes en «Copa Mundial de la FIFA 2006». El motor de juego está basado en el del genial «FIFA 2006».

¿TE IMAGINAS CONECTARTE A INTERNET CON TU DS? ¡PUES DEJA DE IMAGINARLO!

Nintendo anuncia la llegada de un navegador de Internet para DS.

¿Un sueño? Qué va, hombre. Digamos que más bien se ha cumplido tu sueño, el de todos nosotros. Sí, porque dentro de muy poco podremos conectarnos **a Internet desde nuestra DS utilizando la conexión Wi-Fi.** La compañía Noruega **Opera está terminando una navegador** con el que entraremos en Internet de forma rápida y fácil. Un navegador que **se venderá como un cartucho de Nintendo DS,** y que ha sido adaptado para funcionar sin problemas con la doble pantalla. **Lo manejaremos con el puntero** y en unos segundos nos permitirá abrir las páginas rápidamente y con calidad suficiente. Por aquí estamos impacientes ante este estreno, pero todavía no sabemos la fecha definitiva en que llegará.



Dentro de muy poco podremos navegar por Internet, por cualquier página, desde NIntendo DS. Sólo hará falta tener una conexión Wi-Fi.

GANADORES DE LOS CONCURSOS

CONCURSO BAZAR DE NAVIDAD

PACKS: GB Micro + NTDS + Nintendogs + Los increíbles 2 + Sonic Rush + DB Advance + Sinchan + Driv3r + Chicken Little + Witch + Mario Mix + Mario Power Tennis + Pac'n roll + Pokémon Dash + Mario64 + Hulk Ultimate Destruction + Shrek + Pop3 + King Kong + Top Spin 2 + Fifa 06 + NFS Most Wanted + Billiard Action. Juan Carlos García Cárdenas (Jaén), Jesús Canales Berges (Madrid), Víctor Reina León (Málaga).

PACKS: NTDS + GC + Mario Kart + Mario Smash Football + Los Increíbles 2 + Sonic Rush + DB + Sinchan + Driv3r + Chicken Little + Witch + Mario Mix + Mario Power Tennis + Pac'n Roll + Pokémon Dash + Mario64 + Hulk Ultimate + Shrek Superlam + Pop3 + King Kong + Top Spin 2 + Fifa 06 + NFS Most Wanted + Billiard Action. Ander Pérez Zala (Guipúzcoa), Ángeles Esteban García (Tarragona).

Pon
el mundo bocabajo

Frota
robots locos

Quita
los rivales de un soplido

Toca
toros desbocados

Disfruta
con 35
minijuegos

Después de Project Rub, Rub Rabbits es el juego más loco que está trayendo de cabeza a la DS. Tiene 35 minijuegos de locura, desde derribar a tus rivales del cielo a mantener a tus amigos despiertos a bofetadas, desde batallas de bolas de nieve a partidas de Twister. La lista es cada vez más larga y más rara. Juega bocabajo, juega de lado, juega con tus amigos ¡Sólo juega!









NINTENDO DS

LA LOCURA EMPIEZA
EL 10 DE FEBRERO





YA LOS TENEMOS, YA SABEMOS CUÁLES SON.....

LOS MEJORES JUEGOS DE 2005



Gracias a tus votaciones, ya podemos premiar a los Mejores Juegos de 2005. ¿Quieres saber cuáles han sido los ganadores en todas las categorías? ¡Pues pasa la página!

Vuestros votos han premiado estos juegos como los mejores de 2005 en DS.



LOS MEJORES DE NINTENDO DS

GANADOR ABSOLUTO NINTENDO DS

NINTENDOGS



1º

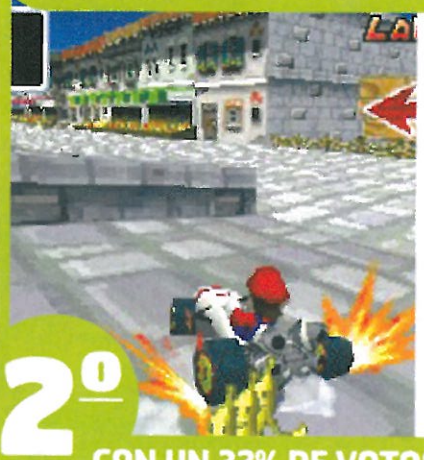
CON UN 39% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: SEPTIEMBRE
- Precio: 39,95
- Puntuación N. A.: 99

Ha sido el fenómeno más importante del año pasado. La DS subió como la espuma en las listas de ventas gracias a los "perrillos", y si no llegan a agotarse en todas las tiendas, habrían batido records mundiales. Nuestros lectores, que sois muy listos, habéis sabido reconocer la sensación de cuidar una mascota que ofrece este juego. Ahora sólo nos queda pedir una segunda parte...



MARIO KART DS



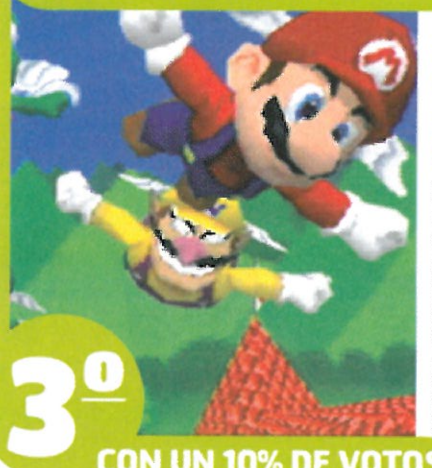
2º

CON UN 32% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOV.
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 98

Por los pelos, segundo lugar para el apasionante juego de carreras "made in Nintendo". Su jugabilidad, nivel de diversión, control fácil y, sobre todo, el modo Wi-Fi, han hecho de este título una de las compras obligadas para la doble pantalla. Si aún no lo has probado, es el momento.

SUPER MARIO 64 DS



3º

CON UN 10% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: MARZO
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 96

Se completa la trilogía de magníficos con la genial aventura de Mario, que por cierto ha sido uno de los juegos más vendidos del año. Lo mejor de «Mario 64» no es que juguemos la aventura de N64 a doble pantalla, ni sus 4 protagonistas; lo mejor son sus ¡32 minijuegos táctiles!

GANADORES POR GÉNEROS

AVENTURAS

1º CON UN 67% DE VOTOS



SUPER MARIO 64 DS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: MARZO
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 96

La aventura del bigotes y sus colegas ha arrasado. ¡No hay quien pueda con el gran Mario!

2º CON UN 16% DE VOTOS

ANOTHER CODE



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 39,95 €

Una aventura muy trabajada que ha sabido calar entre los jugones. De lo mejor para DS.

3º CON UN 7% DE VOTOS

HARRY POTTER Y EL...



- Compañía: EA GAMES
- Precio: 44,95 €

La penúltima de Harry se sube al podio gracias a sus minijuegos táctiles y criaturas mágicas.

ACCIÓN

1º CON UN 35% DE VOTOS



DRAGON BALL Z SUPERSONIC 2

- Compañía: ATARI
- Salió en: ENERO 06
- Precio: 49,95 €
- Puntuación N. A.: 90

Goku no falla. En cuestión de juegos de lucha siempre se lleva el premio por su acción frenética. ¡Bravo!

2º CON UN 33% DE VOTOS

CASTLEVANIA DS

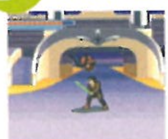


- Compañía: KONAMI
- Precio: 39,95 €

No sorprende su porcentaje de votos, es un juegazo que gusta a todo el mundo.

3º CON UN 11% DE VOTOS

STAR WARS EP. III




- Compañía: UBISOFT
- Precio: 44,95 €

Vivir y protagonizar los mejores momentos de este peliculón, bien vale un tercer puesto.

PLATAFORMAS

1º CON UN 43% DE VOTOS



SONIC RUSH

- Compañía: SEGA
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 49,95 €
- Puntuación N. A.: 94

El erizo lo ha bordado. Gráficos flipantes, jugabilidad a doble pantalla y la velocidad de siempre.

2º CON UN 24% DE VOTOS

YOSHI TOUCH AND GO



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 39,95 €

Un reto para dedos hábiles, que exige utilizar el puntero en la pantalla táctil sin parar.

3º CON UN 23% DE VOTOS

KIRBY P. PAINTBRUSH



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 39,95 €

Usa el puntero para dibujar el camino por el que debe ir Kirby. Divertido y original.

DEPORTIVOS

1º CON UN 87% DE VOTOS



MARIO KART DS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 98

Ya os lo decíamos. Mario ha impuesto su ley en el mundo de las carreras. ¿Lo oyes Need for Speed?

2º CON UN 5% DE VOTOS



NEED FOR SPEED MOST WANTED

- Compañía: EA GAMES
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 44,95 €
- Puntuación N.A.: 91

Pese a su porcentaje, hay que reconocer la "mecha" de este juego: los coches tuneados, la acción al volante y los minijuegos táctiles.

3º CON UN 4% DE VOTOS



FIFA 06

- Compañía: EA SPORTS
- Salió en: SEPTIEMBRE
- Precio: 44,95 €
- Puntuación N.A.: 90

Quizá la DS no sea una consola muy futbolera, pero desde luego este FIFA la ha explotado a tope. ¡Menudos partidos multijugador!

VARIOS

1º CON UN 77% DE VOTOS

NINTENDOGS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: SEPTIEMBRE
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 99

De nuevo los perritos se llevan el primer premio en la categoría de juegos "diferentes". Es de sabios reconocer su originalidad.

2º CON UN 12% DE VOTOS



WARIO WARE TOUCHED!

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: MARZO
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 96

Este desafío de habilidad, reflejos, tensión y muchas risas, ha encontrado en la DS su compañero perfecto. ¡Todo puntero en mano!

3º CON UN 7% DE VOTOS



PROJECT RUB

- Compañía: SEGA
- Salió en: MARZO
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N.A.: 92

Pues al final está claro que su estilo personal, su mecánica diferente y las risas que provoca, os han convencido para que le votarais.

Estos son los juegos del año 2005 en GameCube, según vuestras votaciones.

LOS MEJORES DE GAMECUBE

GANADOR ABSOLUTO GAMECUBE

RESIDENT EVIL 4



1º

CON UN 36% DE VOTOS

- Compañía: CAPCOM
- Salió en: MARZO
- Precio: 59,95
- Puntuación N. A.: 98

La aventura más terrorífica, genial, impactante, única, que se ha desarrollado para consola alguna, es la primera protagonista de esta página. Sí, porque «Resident 4» se ha llevado merecidamente el premio al Juego del año de GameCube. Con esta selección, nuestros lectores premian los juegos serios, bien trabajados, con un buen argumento detrás, y sobre todo la leyenda de una saga que nunca ha decepcionado.



POKéMON XD



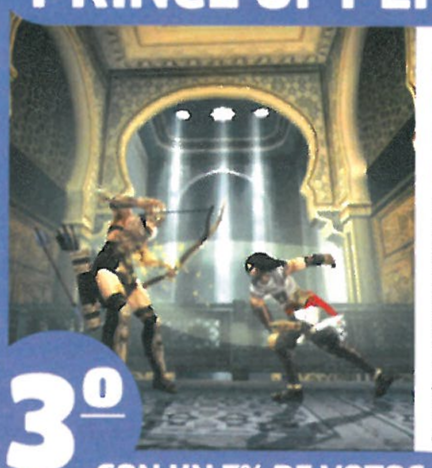
2º

CON UN 25% DE VOTOS

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOV.
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 98

El segundo puesto es para la "Tempestad Oscura" de «Pokémon XD». Un RPG brillante que lleva a GameCube el universo que cobró vida en Game Boy. Aventura larga, combates épicos, y la posibilidad de capturar Pokémon salvajes y de purificar a los Pokémon oscuros.

PRINCE OF PERSIA 3



3º

CON UN 7% DE VOTOS

- Compañía: UBISOFT
- Salió en: DIC.
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 94

No hay año que la correspondiente entrega de «Prince of Persia» se quede fuera del podio de elegidos. Está claro que os encanta su nivel de acción, os apasionan los increíbles movimientos del Príncipe, y os enamora una historia que se van reinventando en cada nueva parte.

GANADORES POR GÉNEROS

AVENTURAS

1º CON UN 45% DE VOTOS

POKéMON XD



- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 98

Intercambio de posiciones en la categoría de aventuras. Por muy poco, el "XD" de Pokémon arrebata la medalla de oro a «Resident Evil».

2º CON UN 41% DE VOTOS

RESIDENT EVIL 4



- Compañía: CAPCOM
- Salió en: MARZO
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 98

El Juego del año en GC se ha quedado a un ridículo 4% de ser también la aventura del año. ¿Será por el alto nivel de acción que tiene?

3º CON UN 7% DE VOTOS

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ ...



- Compañía: EA GAMES
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 90

Harry aguanta el tirón. La colaboración entre los héroes, el nivel de magia y el tirón de la peli, le convierten en uno de los más queridos.

ACCIÓN

1º CON UN 40% DE VOTOS

PRINCE OF PERSIA 3



- Compañía: UBISOFT
- Salió en: DICIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 94

La acción tiene dueño para nuestros lectores. Es príncipe, ágil, valiente... se los lleva a todos de calle.

2º CON UN 17% DE VOTOS

STARFOX ASSAULT



- Compañía: NINTENDO
- Salió en: ABRIL
- Precio: 49,95 €
- Puntuación N.A.: 94

Acción galáctica y terráquea, gráficos de alto nivel, equipo glamuroso y un modo versus que tira para atrás. ¡Como para no votarlo!

3º CON UN 13% DE VOTOS

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2



- Compañía: ATARI
- Salió en: MARZO
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 91

Goku y su panda son los reyes de la lucha en GC. Su juego trae todo el sabor de la serie de televisión y unos gráficos de nivelazo.

DEPORTIVOS

1º CON UN 29% DE VOTOS

MARIO SMASH FOTBALL



- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 95

El fútbol divertido y genial de Mario ha gustado más, mucho más, que el realista y serio de «FIFA 06».

2º CON UN 25% DE VOTOS

NEED FOR SPEED MOST WANTED



- Compañía: EA GAMES
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 94

Por muy poca diferencia, segunda posición para el juego de carreras tunning más logrado y emocionante que veréis en vuestra máquina.

3º CON UN 24% DE VOTOS

MARIO POWER TENNIS



- Compañía: NINTENDO
- Salió en: FEBRERO
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 96

El toque "Mario" también ha triunfado en el mundo del tenis. Aquí además se unen realismo y fantasía en un juego único, diferente.

VARIOS

1º CON UN 36% DE VOTOS

MARIO PARTY 6

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: MARZO
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N. A.: 96

¡Qué fiesta la de aquel Mario! La sexta entrega traía micrófono y 75 nuevos minijuegos para pasar meses y años de locura sin fín.

2º CON UN 23% DE VOTOS

FIRE EMBLEM



- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 90

RPG, lucha 3D, estrategia, darle al coco, y todo con el sabor de las entregas para Game Boy, que han marcado una época de aventura.

3º CON UN 18% DE VOTOS

LOS SIMS 2



- Compañía: EA GAMES
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 59,95 €
- Puntuación N.A.: 88 €

Otro de los clásicos de estrategia que siempre son bien recibidos en el podio de honor. Y más este Sims, que es real hasta la médula.

Aquí tenéis los mejores juegos de GBA en 2005, los más votados por vosotros.



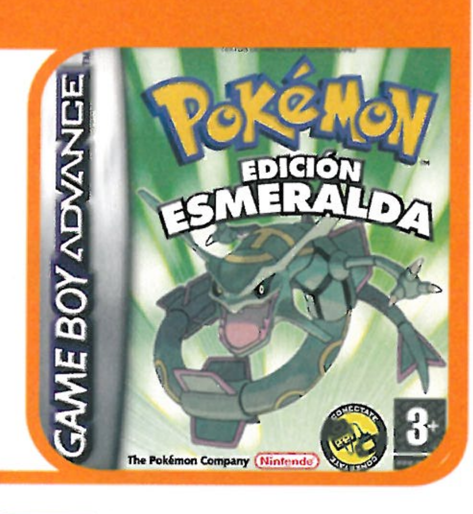


POKéMON ESMERALDA



- Compañía: **NINTENDO**
- Salió en: **OCTUBRE**
- Precio: **44,95**
- Puntuación N. A.: **98**

Los Pokémon han arrasado en GBA. Esmeralda se lleva el título de Mejor Juego de 2005... ¡por mayoría absoluta! Los demás, y mira que hay juegazos, se han quedado mirando hacia arriba, al renovado mundo de Hoenn donde te esperan nuevos personajes, más Pokémon que nunca por capturar y el genial Frente de Batalla. La mejor entrega de Pokémon para GBA tiene premio.



1º
CON UN 52% DE VOTOS

KINGDOM HEARTS



- Compañía: **SQUARE-ENIX**
- Salió en: **ABRIL**
- Precio: **39,95 €**
- Puntuación N. A.: **96**

Una famosa saga de RPG, que mezcla el estilazo de «Final Fantasy» con la magia de los personajes Disney, decide visitar nuestras GBA. ¿Qué pasa luego? Pues que gusta una barbaridad, complace tanto a fans de Disney como a los más exigentes roleros y se alza al segundo puesto.

2º
CON UN 15% DE VOTOS

FIRE EMBLEM 2



- Compañía: **NINTENDO**
- Salió en: **NOV.**
- Precio: **39,95 €**
- Puntuación N. A.: **90**

El tercer puesto es para la segunda entrega del RPG más clásico de Advance. Ofrece combates estratégicos de los de cuadrícula, un argumento apasionante y un modo multi para batirse en duelo con otros roleros.Con él queda probado que el RPG ha sido la estrella de 2005.

3º
CON UN 8% DE VOTOS

GANADORES POR GÉNEROS

AVENTURAS

1º CON UN 52% DE VOTOS



DRAGON BALL ADVANCE ADV.

- Compañía: BANDAI
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 36,95 €
- Puntuación N. A.: 92

Manejar a Goku en una aventura de acción y poder llevártelo a todos lados es... irresistible. ¡Ha arrasado!

2º CON UN 21% DE VOTOS

HARRY POTTER Y EL ...



- Compañía: EA
- Precio: 29,95 €

El trío de magos ha sido bien acogido y, sin truco alguno, se hace con el segundo puesto.



3º CON UN 14% DE VOTOS

LAS CRÓNICAS DE NARNIA



- Compañía: ATARI
- Precio: 49,95 €

Los 4 chavalitos del mundo nevado han luchado mucho y bien, pero se quedan terceros.

ACCIÓN

1º CON UN 31% DE VOTOS



GUNSTAR FUTURE HEROES

- Compañía: THQ
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 19,95 €
- Puntuación N. A.: 94

Dispara, esquiva, dispara... ¡y salta hasta el primer puesto! ¡La acción y el espectáculo gráfico han vencido!

2º CON UN 29% DE VOTOS

ULTIMATE SPIDER-MAN



- Compañía: ACTIVISION
- Precio: 39,95 €

Trepar por paredes, lanzar telaraña y sacudir a los malos es la combinación subcampeona.



3º CON UN 24% DE VOTOS

STAR WARS EPISODIO 3



- Compañía: UBISOFT
- Precio: 44,95 €

El lado oscuro se ilumina con este arcade lleno de espadas láser y espectáculo total.

RPG

1º CON UN 63% DE VOTOS



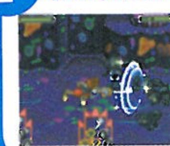
POKéMON ESMERALDA

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: OCTUBRE
- Precio: 44,95 €
- Puntuación N. A.: 98

Normal, que quede el primero de los RPG, cuando es el juego más votado de 2005 en GBA, ¿no crees?

2º CON UN 20% DE VOTOS

KINGDOM HEARTS



- Compañía: SQUARE-ENIX
- Precio: 59,95 €

Sí, sí, este también es el segundo en el ranking general. ¡Y seguro que ya te has fijado en que...

3º CON UN 13% DE VOTOS

FIRE EMBLEM 2



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 39,95 €

...da la bendita casualidad de que el tercero en RPG, es otra vez «Fire Emblem 2»! ¡Sí!

DEPORTIVOS

1º CON UN 62% DE VOTOS



MARIO TENNIS ADVANCE

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 94

El tenis más divertido, acompañado de un modo historia estilo RPG, se convierte en... ¡el "namberjuan"!

2º CON UN 20% DE VOTOS

NEED FOR SPEED MW



- Compañía: EA
- Precio: 44,95 €

La mejor muestra de velocidad y emoción al volante, pero en pequeñito, queda el segundo.

3º CON UN 14% DE VOTOS

FIFA 06



- Compañía: EA
- Precio: 44,95 €

El tercer puesto es para el fútbol más real, con cientos de jugadores de verdad.

PLATAFORMAS

1º CON UN 59% DE VOTOS



DONKEY KONG COUNTRY 3

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: NOVIEMBRE
- Precio: 49,95 €
- Puntuación N. A.: 90

Arrasó en 16 bits y vuelve a hacerlo en Game Boy. Es que, cuando uno es tan mono... ¿verdad, Donkey?

2º CON UN 18% DE VOTOS

RAYMAN HOODLUM REV.



- Compañía: UBISOFT
- Precio: 41,95 €

Sus graficazos en 3D y el encanto de sus personajes le han llevado al segundo puesto.

3º CON UN 17% DE VOTOS

SINCHAN



- Compañía: ATARI
- Precio: 44,95 €

Sinchan se queda en tercer lugar con una aventura tronchante y fiel a la serie. ¡Culitooo!

VARIOS

1º CON UN 61% DE VOTOS



YOSHI´S UNIVERSAL GRAVITATION

- Compañía: NINTENDO
- Salió en: ABRIL
- Precio: 39,95 €
- Puntuación N. A.: 93

Os ha gustado lo de mover la GBA y que también se mueva todo en el juego, ¿eh? Pues a Yoshi, más.

2º CON UN 26% DE VOTOS

MARIO PARTY ADVANCE



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 36,95 €

Jugar con amigos en GC mola, pero también ir ganando minijuegos en cualquier parte.

3º CON UN 7% DE VOTOS

DK KING OF SWING



- Compañía: NINTENDO
- Precio: 39,95 €

Un puzzle original, retante y con Donkey de por medio que queda en tercer lugar.

El mejor tenis pronto arrasará en Nintendo DS

TOP SPIN 2

Dieciséis estrellas del tenis, y tú mismo, habéis sido convocados al torneo más real y competido que imaginéis.

DATOS DEL JUEGO

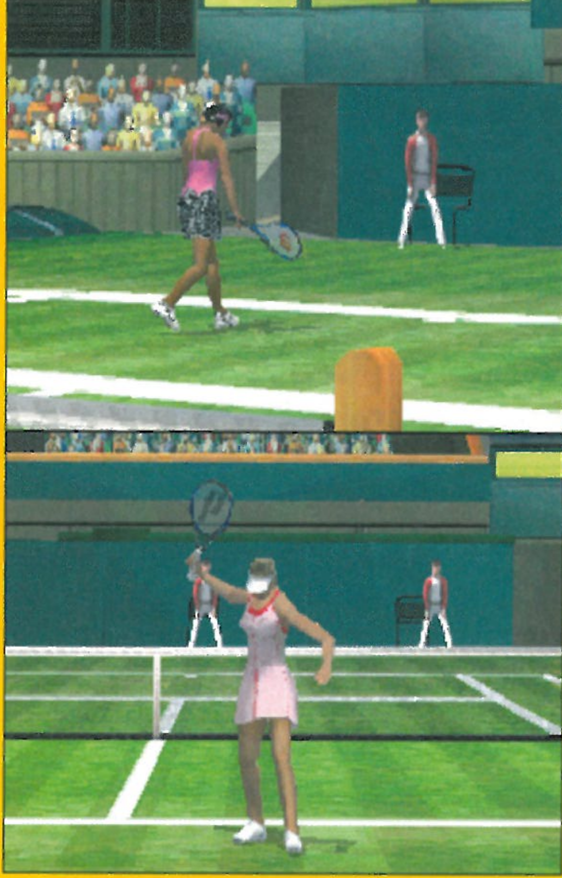
- NINTENDO DS
- TENIS
- ABRIL
- Compañía: TAKE2
- Equipo: PAM DEVELOPMENT
- Origen del Juego: FRANCIA
- Jugadores: 1-2

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- **Las versiones de DS y GBA serán muy diferentes.** Tanto, que te costará jugar con la de GBA si vienes de DS, y viceversa. Igual de adictivas, pero con diferente mecánica de golpeo.
- **Se ha utilizado la técnica de "Motion Capture"** para digitalizar los golpes y movimientos de cada tenista. Los raquetazos serán muy, muy reales.

¡MENUDO VICIO!

- **Dos DS enfrentadas,** un juego cada una, y ¡no te despegarás de la máquina!



Doble pantalla para momentos cumbre del juego. Arriba el jugador ganador, abajo el cabreo monumental del que falló.



Conseguir buenos raquetazos desde el principio será fácil. Otra cosa serán los especiales, que sólo harás con la barra a tope.



Habrá dos vistas de juego. Una alejada (arriba), que te permitirá seguir bien el partido, y otra más cercana a la pista.



MOYÁ Y SHARAPOVA serán dos de las 16 estrellas que se han dado cita en este juego. Y no sólo nos ofrecerán su look cuidado y modernillo, también se incluirán sus mejores golpes. Todos reales a tope gracias a las últimas técnicas de captura de movimientos.

Los fans del tenis estamos emocionados. Por fin está a punto de llegar a nuestra DS el juego de tenis del que todo el mundo habla maravillas. Tan realista, tan jugable... ¡Ya era hora de despegar los dedos de «Mario Tennis», ¿no?!

Bola en juego

En «Top Spin 2» vamos a disfrutar de unos **gráficos 3D de altura.** Eso será lo primero que llame nuestra atención.

A pesar de que **la pantalla táctil no se usará para gran cosa** (navegar por los menús, crear un jugador...) la potencia de la DS permitirá reproducir fielmente a los **16 tenistas** que incluirá el juego, todos, 8 chicos y 8 chicas, conocidos por su talento y golpes espectaculares.

Ya en pistas, este tenis comenzará enseguida a desplegar sus poderes. Una buena perspectiva (con dos vistas de juego: alejada y cercana) y un **sistema de juego realista a tope** serán las claves de su éxito. Así, enseguida veréis que los golpes están "capturados" de los tenistas y que la mecánica es muy directa, fácil de controlar. Básicamente, la clave está en saber que cuanto antes pulsemos el botón de "golpear", mayor potencia de pegada conseguiremos. O sea que habrá que **pulsar, mantener y soltar cuando golpeemos** la bola. Y con la cruceta dirigiremos el golpe, ajustándolo según el tiempo que mantengamos pulsado. Cuantos más puntos logremos, más rápido llenaremos la **barra de golpes especiales.** Cuando esté a tope, podremos utilizar el botón L para dar mayor efecto o velocidad a la bola. Dominando eso, dominaréis este tenis. Y recalcamos lo de dominar, porque el arte de los golpes especiales no se aprenderá en cinco minutos. Será cuestión de práctica y experiencia, pero nos da en la nariz que en cuanto cojáis el juego por banda no habrá quién os despegue.

Torneos a mogollón

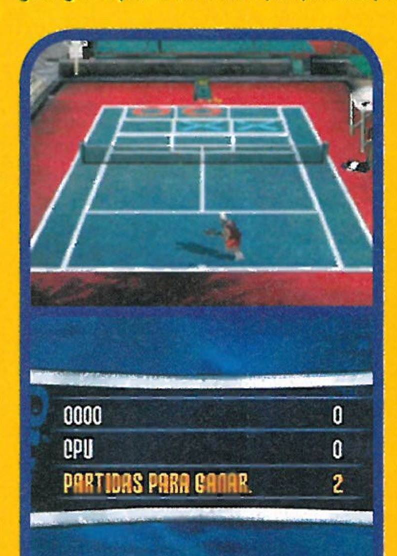
En modos de juego tendremos **exhibición y carrera profesional.** En exhibición podremos echarnos una partida rápida, solo o contra un colega, o bien montarnos un torneo a nuestro gusto eligiendo entre los



La inteligencia artificial de los contrarios será endiabladamente buena. Sudaremos la gota gorda para derrotarlos porque siempre buscarán el golpe más ajustado.



En la vista más cercana, el juego permitirá disfrutar de sus espectaculares gráficos. ¡Reconocerás rápidamente a los 16 profesionales que han fichado por Top Spin!



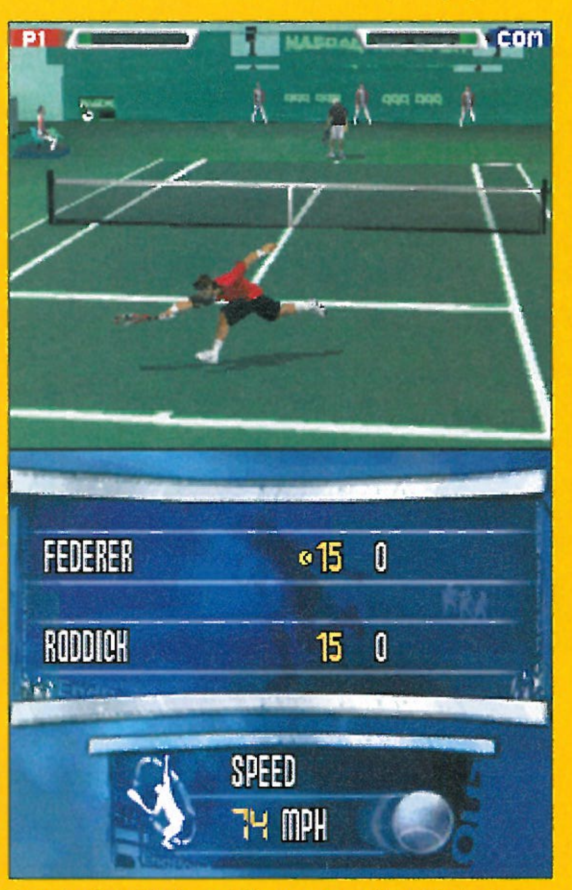
ENTRENA Y DIVIÉRTETE. Este juego es famoso por sus "trainings". Minijuegos que nos permiten ganar experiencia y nuevos golpes. En esta versión habrá cuatro diferentes: secuencia de golpes, tenis en raya, tiro al blanco y masacre hinchable. Con cada uno irás ganando puntos con los que mejorar diferentes habilidades. Tendrás que completarlos todos para convertirte en el rey de los torneos Top Spin.



Habrá 26 torneos que irás desbloqueando a base de añadir trofeos a tu vitrina, ¡y dinerito a tu cuenta corriente!



Crea tu propio tenista, vístele a tu gusto y sal a comerte el mundo, de torneo en torneo, a golpe de raquetazo.



Durante el partido, la pantalla superior se llevará todo el protagonismo. Abajo tendremos sólo puntos y estadísticas.

que hayamos desbloqueado. En este modo están disponibles 16 "monstruos" de la ATP y la WTA como Moyá, Coria, Federer, Venus Williams o Maria Sharapova. Además de la imagen que lucirán en pantalla, cada uno pondrá en juego su estilo personal y golpes de los que nos tendremos que aprovechar.

La Carrera Profesional será mucho más que una simple lista de torneos. En la pantalla táctil verás un globo terráqueo donde elegir uno de los **26 torneos** en juego. No podrás jugar a todos desde el principio, pero claro, eso será una cuestión de tiempo... Después de crear a tu jugador, pronto irás ganando dinero y prestigio y avanzando en la clasificación hasta pegarte con los mejores en los Grand Slam. Dentro de este modo habrá dos elementos que hacen único a «Top Spin 2»: el **entrenamiento y la tienda.** El entrenamiento funcionará como si fueran minijuegos. Pero al superarlos nos darán puntos y experiencia. Y en la tienda podremos invertir el dinero ganado en los torneos y pillar polos y pantalones nuevos, todos de marca.

VERSIÓN ESPECIAL DE GAME BOY

«TOP SPIN 2» SERÁ DIFERENTE EN GAME BOY. Sí, diferente pero igual de espectacular que la de DS. Nos referimos al sistema de juego, que cambiará un pelín. El momento de pulsar los botones será distinto en GBA que en DS, y ya verás que cuando pases de una a otra, de principio te costará cogerle el punto. Esta versión será más rápida y dinámica, y ofrecerá el mismo número de opciones que la de DS.



Los Tamagotchi nos volverán a sorprender

TAMAGOTCHI CONNECTION

Llegan a DS, pero deberás seguir cuidándolos. Darles de comer, atender su casa y trabajar por ellos.

DATOS DEL JUEGO

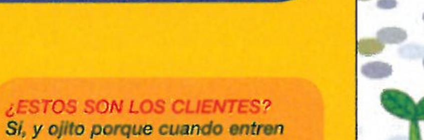
- NINTENDO DS
- PUZZLE
- MARZO
- Compañía: **BANDAI**
- Equipo: **BANDAI**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- El fenómeno Tamagotchi irrumpió en las tiendas en 1996. Se vendieron más de 40 millones de unidades. Incluso **aparecieron agencias de adopción y cementerios virtuales para las mascotas "fallecidas".**
- **Mucha atención coleccionistas:** el juego incluirá una opción para intercambiar objetos con otras DS.

¡MUY, MUY TÁCTIL!

- Para ayudar a los Tamagotchi vamos a tener que **darle caña al puntero.**



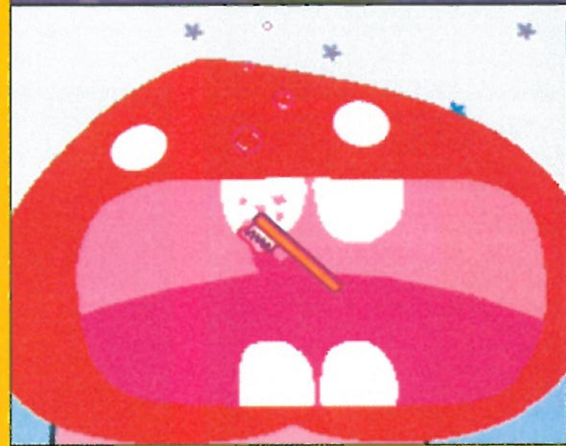


Para cuidar al Tamagotchi habrá que invertir el dinero que ganemos en comida, decoración... todo desde la pantalla táctil.





Los simpáticos Tamagotchis tendrán este aspecto en la DS. Es como si hubieran evolucionado desde los llaveros, ¿verdad?



Arriba, un cliente llega a la clínica dental. Abajo, cogemos nuestro instrumental y procedemos a la limpieza de dientes.

¿ESTOS SON LOS CLIENTES? Sí, y ojito porque cuando entren a nuestro negocio, darán una valoración del servicio recibido. Si es bueno, correrá la voz y ganaremos reputación. Pero si es malo, olvídate de que vuelva.

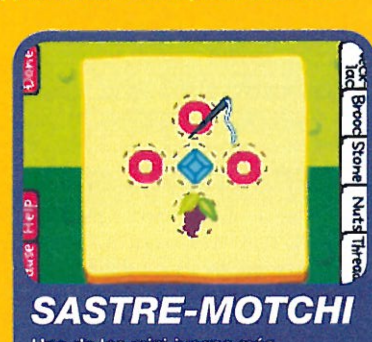


Son uno de los juguetes más conocidos en todo el mundo. ¡Cuántos ratos habremos pasado cuidándolos y jugando con ellos! Ahora llegan a Nintendo DS y desde luego está claro que los tiempos cambian...

¡Todo por la pasta!

El juego que prepara Bandai poco tiene que ver con aquellos "llaveros". La idea ahora será **gestionar varios negocios para ganar dinero.** Habrá 11 distintos, desde una tienda de aperitivos hasta una clínica dental. Y todos los beneficios que ganemos irán destinados a cuidar a nuestro Tamagotchi y a decorar su casita. Compraremos muebles, objetos decorativos, ropa, comida... Todo ello aparecerá en pantalla con un **aspecto superoriginal** que gustará a los que busquen algo diferente.

Cada negocio será un minijuego y un reto diferentes, y todos se controlarán con la pantalla táctil. Así, en el centro de Spa habrá que facilitar al clientes sales de baño, champú, un refresco, controlar la temperatura del agua... Y si lo hacemos bien ganaremos reputación y podremos aumentar el negocio. Un juego para mentes inquietas que quieran pasar un rato divertido con su DS.



SASTRE-MOTCHI

Uno de los mini-juegos más divertidos será el de "costurera". La gente vendrá con un diseño y habrá que tejérselo, por ejemplo, en una bufanda. ¡Y serán muy exigentes!


EA SPORTS BIG
FIFA Street 2
MIS CAÑOS TE AVERGONZARÁN. MIS AMAGOS TE MAREARÁN. VOY A CREAR MI REPUTACIÓN MACHACANDO LA TUYA.
JUEGA O TE LA JUGARÁN.
3+
www.pegi.info
mobile
XBOX
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO DS
FIFASTREET2.COM
FIFA
Official FIFA Licensed Product

¿Un juego, un instrumento musical? ¡Todo un flipe!

ELECTROPLANKTON

Hacer música será una experiencia única y totalmente irresistible en tu Nintendo DS.

DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- MUSICAL
- 21 DE ABRIL
- Compañía: NINTENDO
- Equipo: NINTENDO
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- **El creador de esta maravilla es Toshio Iwai.** Un artista japonés al que de pequeño le apasionaba experimentar con **sintetizadores, observar por el microscopio y jugar a la NES.**
- Si te gusta el tema, quizá te interesen **otras creaciones de Toshio como el "Tenori-On",** un instrumento de luz y sonido parecido a «Electroplankton».

UN JUEGO ÚNICO

- **Nunca habrás visto nada parecido en ninguna consola.** Te sorprenderá.



La mayoría de los minijuegos explotarán todas las posibilidades de nuestra DS. ¡La pantalla táctil y el micrófono echarán humo!

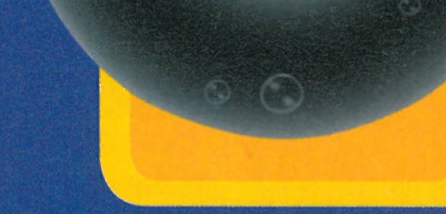


Los "Nanocarp" formarán figuras dependiendo del sonido que emitas cerca del micro. Podrás soplar, silbar, cantar, aplaudir...



El sonido que produzcan estos seres dependerá de muchos factores: la forma del dibujo, la velocidad a la que lo hagas...

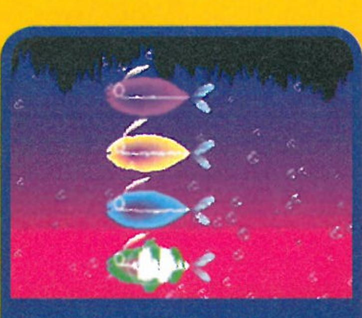
ORIGINAL Y ATREVIDO. «Electroplankton» cambiará tu forma de ver los juegos musicales. ¿Un ejemplo? Haciendo girar a los Lumiloops (ese rosquillo sonriente) produciremos sonidos maravillosos, y podremos juntar dos DS para hacer un conciertazo.



Si por algo destaca nuestra DS sobre otras consolas es por su concepto. El micrófono y la pantalla táctil permiten concebir juegos muy creativos y originales. Gracias a esto, la manera de jugar puede convertirse en **una experiencia única,** que jamás hubiéramos podido imaginar...

¡Quiero ser artista!

Cantante, pintor, músico... lo que quieras. Con este cartucho podrás hacer todo esto y mucho más. Pero antes de nada debes saber que **«Electroplankton» no será un juego "normal".** Aquí no tendrás una historia que seguir, enemigos que eliminar o récords que superar. Olvídate. El objetivo en este cartucho será muy distinto: **crear música, producir sonidos, tocar, experimentar, probar...** En resumen, descubrir todas las posibilidades que encerrarán los **10 minijuegos** que incluirá. Todos ellos estarán protagonizados por personajes muy especiales: **seres microscópicos, peces, estrellas...** Y, por supuesto, cada uno será diferente. Por ejemplo, en uno de ellos podrás dibujar en la táctil líneas a modo de caminos, que inmediatamente seguirán los pequeños bichitos, al tiempo que emiten sonidos. En otro **darás órdenes a través del micro para crear dibujos** e incluso habrá uno en el que puedas grabar cualquier cosa que se te ocurra. Sí, cualquier cosa. Increíble, ¿verdad? Pues ve "calentando" tu creatividad por que dentro de poco podrás plasmarla de 10 maneras totalmente distintas en tu DS. Y lo que es mejor aún, ¡podrás hacerlo en cualquier parte!



¡GRABANDO!

Uno de los mini-juegos más sorprendentes será "Rec-rec". Ve preparando la voz y afinando la guitarra por que tendrás la oportunidad de grabarte en tu propia DS. De hecho, tendrás a tu disposición 4 pistas independientes, varios acompañamientos y la posibilidad de aumentar o reducir la velocidad. ¡Tiembla, Bisbal, tiembla!

Recomendado por



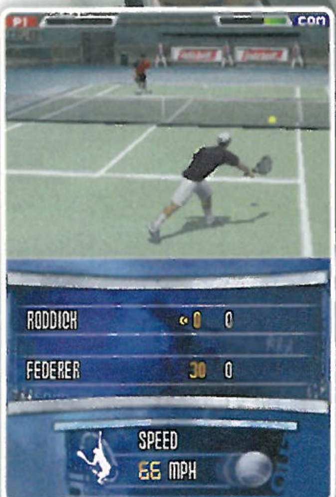
TOPSPIN 2



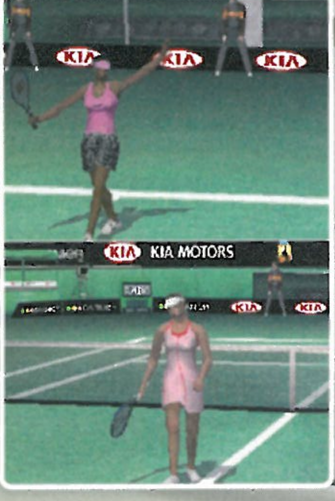
Con los mejores jugadores del mundo

incluyendo Carlos Moyá, Maria Sharapova, Roger Federer, Venus Williams, Andy Roddick...





Juega en 10 eventos y superficies diferentes.

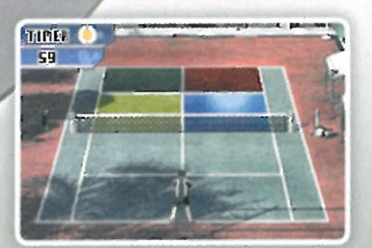


Opciones multijugador a través de wireless para Nintendo DS y a través de cable conector para GBA.



Numerosas opciones de juego incluyendo modos de exhibición, torneo y carrera.





Minijuegos repletos de adicción y diversión que hacen mejorar tus habilidades.



NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE







¡Descubre la última bomba de Pokémon para Nintendo DS, un juego de habilidad y rapidez para "viciarse" sin piedad!

A TOPE CON POKéMON LINK!



¡Que no, que no vas a poder dejar de jugar con este adictivo puzzle con más de 380 Pokémon! Así que ten cerca el cargador de tu DS y prepárate para una sesión extendida de puzzles marchosos.

LO QUE DEBES SABER

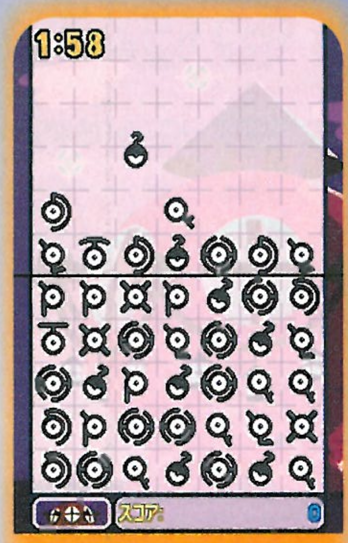
- **LANZAMIENTO EN ESPAÑA:** 28 de abril.
- **PRECIO:** 39,95 Euros.
- **CONSOLA:** Nintendo DS.
- **DE QUE VA:** De juntar Pokémon y eliminar filas y columnas; en el modo aventura serás Lucy Fleetfoot y tu misión será proteger a los Pokémon del ejército Phobos.
- **MODOS DE JUEGO:** Adventure, Battle (2 jug.), Endless y Pair (cooperación 2 jug.)
- **ADEMÁS...:** En Estados Unidos ha salido a la venta como Pokémon Trozei. En la web www.pokemontrozei.com puedes descargarte bonitos fondos de pantalla. Los textos del juego estarán en castellano (nosotros hemos "testeado" el juego japonés).



En el modo historia las fases serán en realidad cuarteles enemigos. Cada uno tendrá sus Pokémon únicos. Tu objetivo será juntar cuatro y hacer que desaparezcan de allí.



¡Aquí está a punto de producirse un combo total! Una vez eliminados los cuatro Pokémon que habíamos juntado, en cuestión de segundos sucederá una explosión.

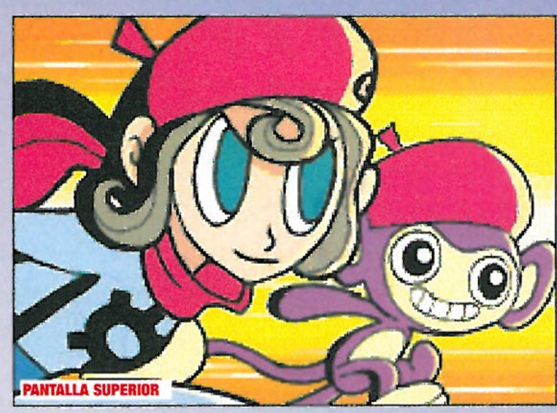


¡SOPA DE UNOWNS!

Algunos de los enemigos con los que combatiremos a lo largo del juego tratarán de ponernos las cosas muy chungas. Para ello utilizarán algunos trucos sucios como apagar la luz para que no veamos nada o, como en este caso, atacarnos con Pokémon muy parecidos entre sí. ¡Qué rastreros!



El objetivo aquí será eliminar a todos los Solrock y que no quede ni un sólo Pokémon en pantalla. ¡Menudo reto!



Seremos la agente especial Lucy Fleetfoot, y nuestro objetivo será rescatar a todos los Pokémon de las garras de Phobos.



¿Un jefe final en un juego de puzzles? Pues sí, y el combate que se prepara será a cara de perro... vamos, muy duro.

Pokémon vuelve a DS con un juego novedoso y original dentro de la saga. Como ya es "norma de la casa", nuestro objetivo es **capturar las más de 380 especies Pokémon en juego,** pero esta vez lo haremos a golpe de puntero, mediante un **adictivo puzzle.**

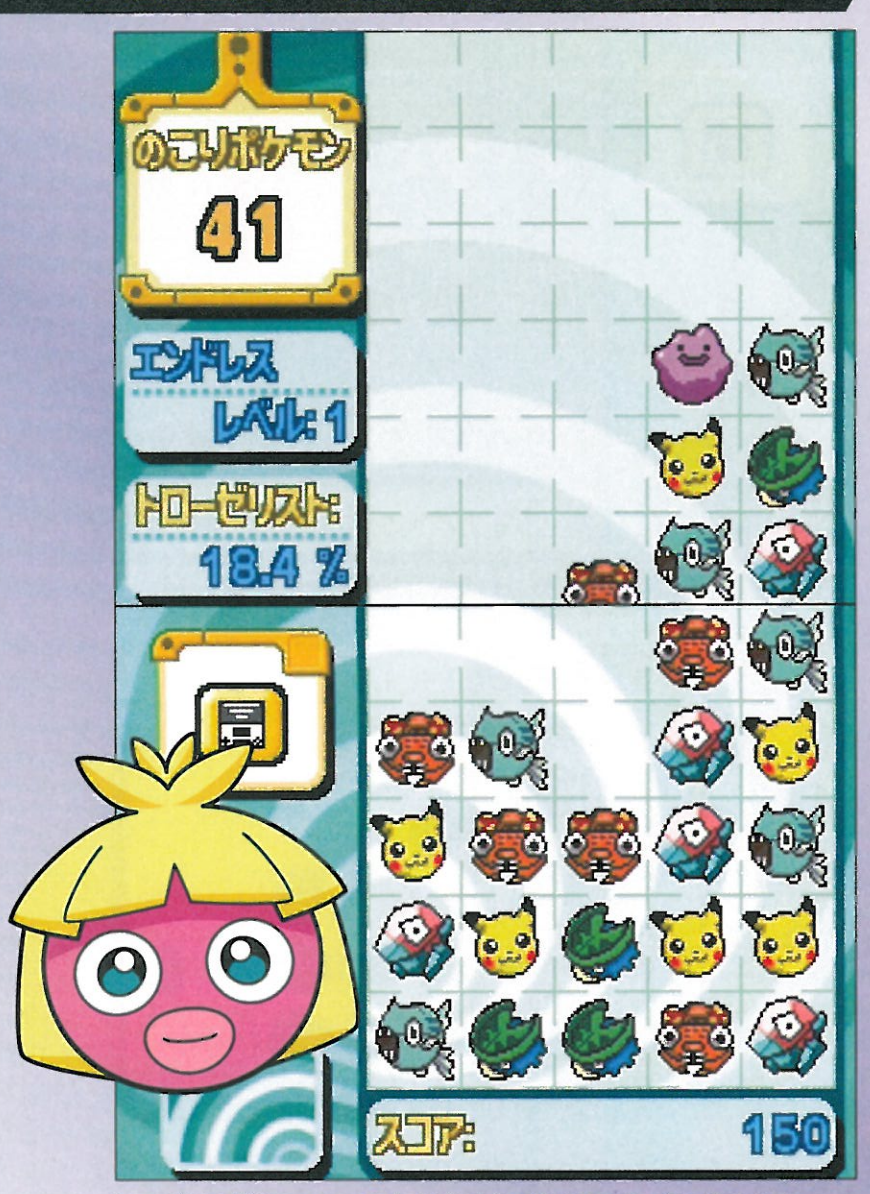
Un auténtico rompecabezas

Aparentemente «Pokémon Link!» es muy sencillo. Los Pokémon van cayendo desde la pantalla superior y tendremos que librarnos de ellos antes de que se amontonen y lleguen arriba del todo. Para conseguirlo podremos **utilizar nuestro puntero para mover las caritas y deshacernos de ellas al juntar 4 ó 5.** Pero no todo es tan fácil como parece. Podremos desplazar cualquier Pokémon horizontalmente, hacia la izquierda o hacia la derecha, o de arriba abajo una fila, pero al hacerlo también moveremos las caritas que estén al lado. Es decir, **no podremos mover al Pokémon en sí, sino toda la fila o columna en la que se encuentre.** Aunque este pequeño detalle nos complicará las ▶

¡NOS VAMOS DE CAZA!

NADIE DIJO QUE EL CAMINO PARA RECUPERAR A TODOS LOS POKéMON FUERA FÁCIL. En el modo Historia tendremos que recorrer todo el mapeado superando fases de diferentes tipos para hacerse con todos. Por ejemplo, en los cuarteles negros tendremos que eliminar un número determinado de Pokémon, y en las cápsulas blancas nos las veremos con un estresante puzzle.





La mecánica del juego os recordará a lo visto en los recientes «Zoo Keeper» y «Meteos» o en el clásico «Yoshi's Cookie» de Game Boy. ¡Una fórmula muy adictiva!



Este juego va a causar sensación en la DS. Su jugabilidad serán tan alta (y damos fe porque lo hemos probado a fondo) que no podrás despegarte de la consola.



Ditto será el Pokémon comodín. Podremos combinarlo con cualquier otra especie para hacer combos. Además, nos valdremos de él para cazar Pokémon raros.

Pokémon vuelve a la carga con un adictivo puzzle que aprovechará al máximo la pantalla táctil. Capturar los más de 380 Pokémon no va a ser fácil, pero vamos a disfrutar de lo lindo.



EL MALVADO EJÉRCITO

PHOBOS

Estos son los malos de la película, sí. Personajillos como este se dedican a robar Poké Ball (con Pokémon dentro) usando un sofisticado aparato que las teletransporta a su guarida secreta. Menos mal que la agente Lucy, con nuestra ayuda, las recuperará.

cosas, también las hará mucho más interesantes. Al desplazar una fila, por ejemplo, hacia la derecha, la carita que desaparezca por el borde de la pantalla volverá a aparecer por el lado contrario, dándonos muchas posibilidades a la hora de unir Pokémon. Además tendremos la oportunidad de hacer combos de forma que, **al juntar una línea de 4 o 5 caritas, el resto de parejas o tríos que haya en pantalla también desaparecerán.** ¡Genial estrategia para ganar puntos rápidamente!

Uno de los grandes atractivos del juego será que los Pokémon que eliminemos en el puzzle pasarán automáticamente a nuestra colección, por lo que estaremos pegados a las 2 pantallas hasta que hayamos capturado al 100%. Con la gran variedad de Pokémon será complicado cansarse, y algunos de ellos serán tan difíciles de capturar que tendremos que jugar una y otra vez hasta que hacernos con ellos.

Pokémon para rato

«Pokémon Link!» contará con 3 modos de juego accesibles desde el primer momento. El primero será el modo Arcade, en el que tendremos que ir juntando las caritas que caerán cada vez más deprisa según vayamos subiendo de nivel. Vamos, como si se tratase del «Tetris». Nuestro objetivo será **aguantar el mayor tiempo posible y de paso sumar puntos.** ¡Ideal para echar una partidita rápida en el autobús!



En algunas fases del modo historia, lo que cuenta es sobrevivir un determinado tiempo. La cosa se irá complicando y cada vez tendremos más Pokémon en pantalla.



¿Eso de la izquierda son piedras? Ahí dentro tienen ocultos Pokémon que hay que liberar. Y sólo explotarán como resultado de un combo. ¡Hala, a currárselo, chaval!

El modo historia será el que más os pique para seguir jugando. En él podremos desplazarnos por un pequeño mapeado desde el que accederemos a las distintas fases a la vez que vamos descubriendo la trama del cartucho: **rescatar a los Pokémon secuestrados por el malvado ejército Phobos.** Este modo será algo más variado, ya que nuestros objetivos cambiarán según la localización que visitemos. En algunos casos tendremos que sobrevivir un tiempo determinado o eliminar un cierto número de Pokémon, y en otros habrá que vencer a un jefe final o incluso devanarnos los sesos para **limpiar la pantalla con un número limitado de movimientos.**

Hemos dejado para el final el **genial modo multijugador.** Con él, tú y tu colega pasaréis horas y horas tratando de demostrar que sois los mejores maestros Pokémon. ¿Que cómo se jugará? Pues habrá dos formas diferentes, y en ambos casos será con un único cartucho. En el modo "batalla" tendremos que ser muy rápidos para **mandarle los Pokémon que eliminemos en nuestra DS al oponente** y ponerle en aprietos antes de que lo haga él. ¡A competir se ha dicho! Por otro lado, en el modo "pareja" tendremos que juntar nuestras fuerzas para conseguir la mejor puntuación posible. ¡A colaborar, chavales!

En definitiva, que el primer contacto con «Pokémon Link!» nos ha dejado un inmejorable sabor de boca. **Su control táctil y su sencillo planteamiento** harán de él uno de esos puzzles enganchantes al 100%, de los que no nos podremos despegar en mucho tiempo.

¡Dos proyectos más!

LOS FUTUROS JUEGOS POKéMON

Seguro que «Pokémon Link!» lo "peta" entre los Pokéfans, pero no creas que la fiebre de nuevos títulos Pokémon acabará con él. Dentro de unos meses podremos disfrutar de otros dos juegos, en esta ocasión roleros a tope, para nuestras Nintendo DS y GBA.





POKéMON MAZMORRA MISTERIOSA

Habrá dos ediciones, Roja para GBA y Azul para DS. Las diferencias entre ambas serán los Pokémon de inicio disponibles y, por supuesto, la doble pantalla y los menús táctiles en DS. En ambas seremos un humano convertido en Pokémon que tendrá que recorrer montones de mazmorras para volver a su estado normal.

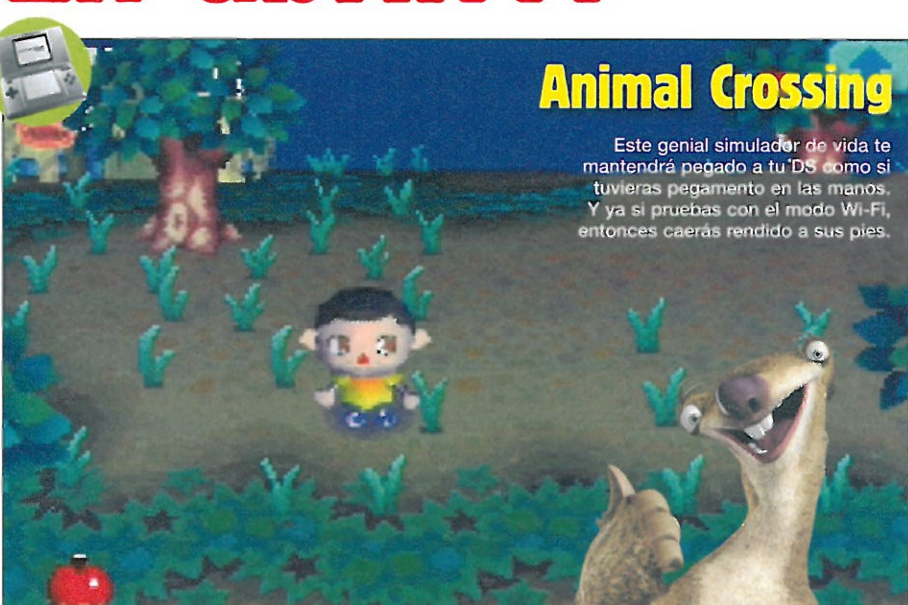




POKéMON RANGER

Olvida las Poké Ball porque en este juego capturaremos Pokémon a base de puntero. Seremos un "policía de los bosques" que irá resolviendo problemas a los habitantes de Fiore, una nueva zona del mundo Pokémon, a base de "reclutar" Pokémon y usar sus ataques para, por ejemplo, apartar un obstáculo del camino.

En abril...



Animal Crossing

Este genial simulador de vida te mantendrá pegado a tu DS como si tuvieras pegamento en las manos. Y ya si pruebas con el modo Wi-Fi, entonces caerás rendido a sus pies.

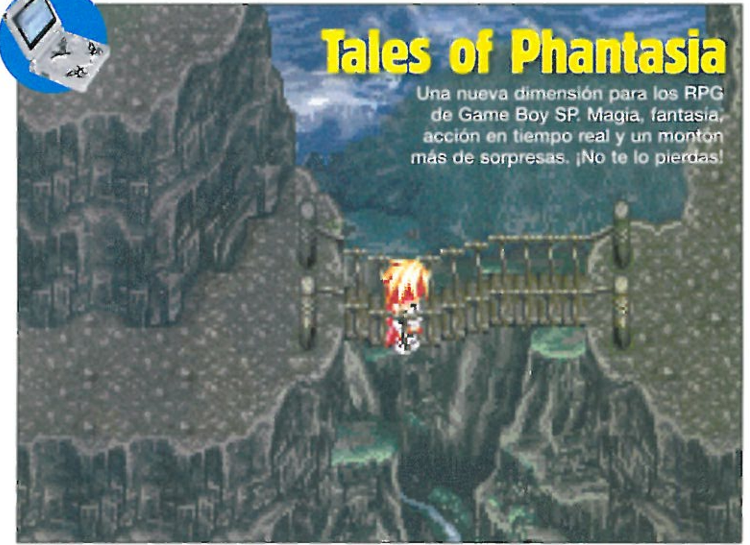
ICE AGE 2

JUEGA CON LA PELÍCULA EN TU DS. Sí, eso, antes de ir al cine, ya puedes probar las nuevas aventuras de este extraño trío de animales. Esta vez la idea es escapar del deshielo, así que tendréis que superar puzzles, obstáculos y plataformas de todo tipo. Y luego, claro, os vais a ver la película.



FIFA Street 2

Las estrellas del fútbol han bajado a la calle y quieren ponerse moradas a regates espectaculares. ¿Te animas?



Tales of Phantasia

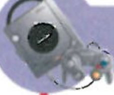
Una nueva dimensión para los RPG de Game Boy SP. Magia, fantasía, acción en tiempo real y un montón más de sorpresas. ¡No te lo pierdas!

PUNTUACIONES OFICIALES

11 SUPER NOVEDADES



Nintendo DS



GameCube



Game Boy Advance

Código P.E.G.I. de clasificación


12+ EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA

DROGAS


MIEDO

SEXO


LENGUAJE SOEZ

DISCRIMINACIÓN

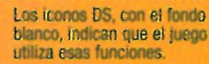
¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.







SIN CABLES · CHAT · DOBLE PANTALLA · COMPATIBLE GBA · MICRÓFONO · PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: NINTENDO
- Desarrollador: NINTENDO
- Tipo de juego: SIMULADOR
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO
- Jugadores: 1-4

- Datos: + 1.500 ITEMS
- Datos: JUEGO EN TIEMPO REAL
- Extras: MODO WI-FI

- Funciones DS:

Pantalla Doble · Pantalla Táctil · Sin cables · Chat · Micrófono

- Precio: 39,95 €
- A la venta: 31 DE MARZO

Un universo dentro de tu Nintendo DS

ANIMAL CROSSING

En este juego harás amigos, trabajarás, te divertirás, vivirás mil aventuras... ¡todo en tiempo real y con modo Wi-Fi!

Un **universo vivo** dentro de tu DS, eso es «Animal Crossing: Wild World». Un juego **prácticamente eterno,** y que ofrece algo nunca visto antes en una portátil: **un mundo virtual que no descansa** ni cuando apagamos la consola. Y que puedes compartir con tus amigos a través de la conexión Wi-Fi. ¡Así que entra, colega, te invito a mi casa!

El objetivo es vivir

«Animal Crossing» es un "simulador de vida", el más real que has visto en una DS. El sistema de juego es simple: hay que **visitar a los amigos, hablar con la gente, trabajar para pagarse la casita, darse un paseo** por el museo, ir de compras o salir de viaje. Lo que se dice vivir. La **acción transcurre en la pantalla táctil,** donde puedes mover a tu personaje con el puntero en cualquier dirección. Cuando entras en los diferentes menús, también las opciones se controlan desde la táctil, de modo que casi no tendrás que tocar los botones para nada. Ni la cruceta.

En el universo «Animal Crossing» **siempre están pasando cosas.** Si no es el cumpleaños de alguien del pueblo, es una fiesta local, o la visita de un colega, o un concurso con premios suculentos. Debes tener en cuenta que jugamos en **tiempo real,** o sea que cuando es de noche también lo es en el juego. Y como todo intenta ser lo más real posible (aunque **los gráficos derrochen originalidad y fantasía**), uno de tus objetivos es ganar dinero. O sea que debes vender de todo o hacerle favores a tus vecinos. Así, además de conseguir pasta, harás **algún que otro amiguete.** Porque esa es otra cosa que no te va a faltar en el juego: gente por conocer. Hay un montón de personajes que entran y salen del pueblo, y gracias a la **conexión Wi-Fi** podemos invitar a nuestros amigos a darse un garbeo por tus tierras e intercambiar objetos, ideas, pistas o letras (hay un chat para comunicarnos). Es facilísimo sumergirse en las posibilidades que ofrece este juego. No te dejes engañar por su aspecto infantil: tiene mucha miga y gustará a todos.

¿QUÉ TAL DÍA HARÁ HOY EN EL PUEBLO?

«Animal Crossing» es un juego en tiempo real. Y eso también afecta al clima. Tu pueblo irá pasando, a lo largo del año, por todas las estaciones. En invierno la nieve llena la pantalla, en otoño todo se vuelve ocre... y ahora, en primavera, te podría llover en cualquier momento. Así que... ¡cómprate un paraguas!





La pantalla superior te enseña el cielo, constelaciones incluidas, y abajo, pues te mueves, cavas, pescas... ¡en una palabra, vives!



En "AC", además de vivir a tu bola, también puedes hacer algo por los demás donando fósiles, insectos y peces al museo.



Si un día decides ir a pescar verás que, además de ser relajante y divertido, se gana mucho dinerete vendiendo peces raros.

¡A VIVIR! **Pescar, crear tu ropa, cazar insectos... harás de todo en este genial simulador de vida.**

¿TE HACE UN "WI-FI-VIAJE"?

Puedes viajar al pueblo de un amigo o invitarlo al tuyo cuando quieras. Solo tenéis que quedar de acuerdo, introducir los códigos de amigo de cada uno y... ¡a reírse!



Podéis intercambiar objetos y frutas, hablar de lo que queráis...



...e incluso competir a ver quién pesca el mejor pez. ¡Es la caña!



La ropa de esta temporada... no, no mola. ¡Mejor nos hacemos un diseño propio!



Siempre hay alguien con quien hablar, y si sabes lo que contestar, ¡premio seguro!



Cada pueblo es único e irrepetible, así que, visita los de tus amigos por Wi-Fi.



Muebles, utensilios, ropa, regalos... ¡buf! ¡No despilfarres o nunca pagarás tu casa!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 98
- ▲ Geniales. El efecto "tierra redonda" es alucinante.
- ▼ El pueblo es algo pequeñín.

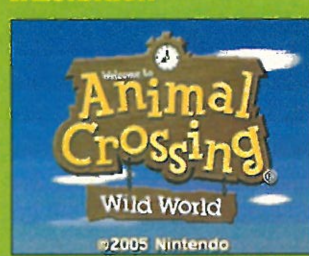
SONIDO 96
- ▲ Las voces tienen mucha gracia, y la música siempre resulta agradable.
- ▼ Son graciosas, pero ¿adivináis el idioma de las voces?

JUGABILIDAD 99
- ▲ La mecánica es fácil, enseguida atrapa, y el juego tiene miles de posibilidades.
- ▼ Hay días que serán algo aburridos, ¡como en la vida real, mismamente!

DURACIÓN 99
- ▲ Eterno, así de simple. Podrás estar jugando hasta que tu DS se caiga de vieja.
- ▼ Si no aprovechas las funciones Wi-Fi, acabarás por cansarte de ver siempre el mismo pueblo.

TOTAL 99
- ▲ Tienes **un universo vivo** en una consola portátil.
- ▼ Que sólo puedas visitar otros pueblos con el Wi-Fi.

VALORACIÓN



UN MUNDO VIVO EN TU BOLSILLO

Si no te dejas llevar por la imagen infantil de sus protagonistas, en «Animal Crossing» descubrirás un juego que es mucho más que eso. Es un universo lleno de vida, con miles de posibilidades para hacer, todas superdivertidas, con opciones que no te imaginas, y con una conexión Wi-Fi que ya tiene millones de seguidores.

LA DOBLE PANTALLA

- **Escribe, pinta, pesca, organiza tus ítems... ¡todo con un toque!**
- La pantalla superior ayuda a que todo tenga un mejor aspecto gráfico, pero el punto fuerte es lo bien que se aprovecha la táctil. Te sirve para controlar las mil y una cosas que se pueden hacer.



¡Vas a pasarlo de miedo con tu DS!

RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

La vida pasa y sólo lo bueno permanece y mejora, como esta versión de Resident Evil que rompe moldes en DS.

Hace mucho, mucho tiempo, comenzó una de las sagas que inició un nuevo género de los videojuegos, el "survival horror". Más de diez años después, **Capcom nos invita a volver a los orígenes** de la historia en el "renacimiento" para DS de «Resident Evil: Deadly Silence».

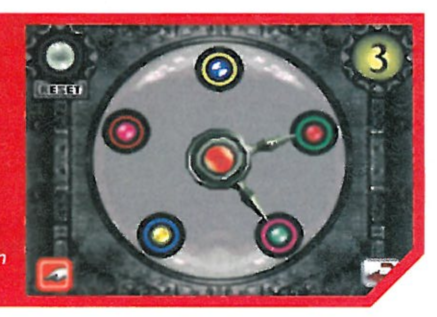
Una mansión mítica

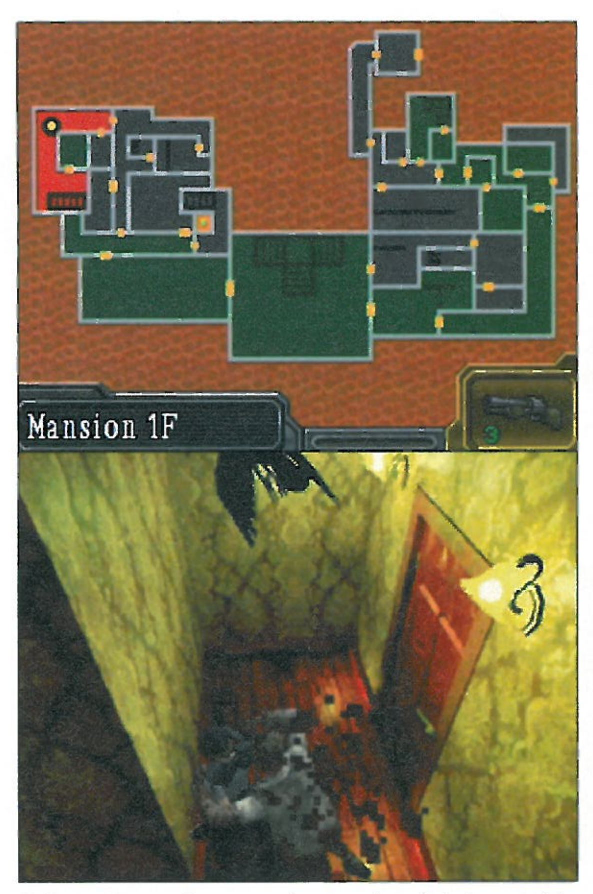
En la piel de los ya famosos Jill Valentine y Chris Redfield, volveremos a patearnos los pasillos de **la mansión donde la Corporación Umbrella dejó sueltos sus primeros zombies.** Pero en DS podemos elegir entre dos tipos de juego: el clásico y el nuevo "Rebirth", donde se incorporan **situaciones que aprovechan las posibilidades que ofrece Nintendo DS.** Dentro de este modo, se une el antiguo control de cruceta con la posibilidad de **resolver puzzles y enigmas usando la táctil y el micrófono.** Y también tenemos que demostrar nuestra habilidad con el puntero en los momentos en los que, de improviso, pasamos a una **vista subjetiva** y tenemos que deshacernos de todo bicho "viviente" (o "muriente") que se nos acerque. Por otra parte, la doble pantalla nos ofrece la posibilidad de tener el mapa siempre visible, muy útil para orientarnos por los lúgubres pasillos de la mansión. Y, además, por el parpadeo del fondo sabemos cómo vamos de energía.

"RE:DS" es **un ejemplo a seguir para todos los "remakes"** que se están haciendo. Demuestra que un gran clásico, en una máquina innovadora, puede superar al original.

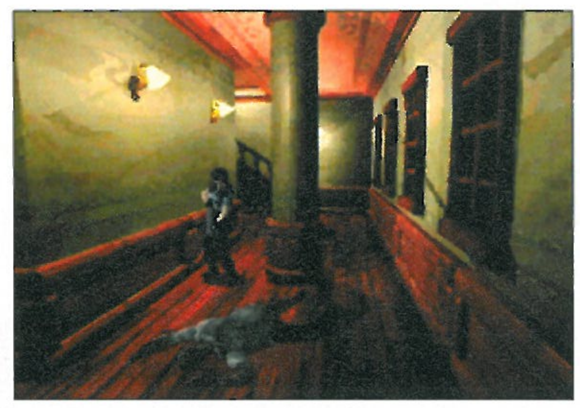
PUZZLES ESPECIALES PARA LA TÁCTIL

El modo clásico es tan divertido como siempre, vale, pero mola más el modo "Rebirth", que aprovecha a fondo las funciones de tu DS. Puedes resolver los antiguos puzzles, y también muchos creados para nuestra consola, usando el puntero y, en algunos casos, también el micrófono. ¡Este "RE" es único!





Arriba tendremos el mapa, una buena guía, y abajo transcurrirá toda la acción, incluidos "tensos" encuentros con los zombies.



No te fíes de los zombis ni cuando los veas tirados en el suelo. ¡A veces se levantan para pegarte el penúltimo mordisquillo!



Podemos jugar como Jill o como Chris. En ambos casos los gráficos son muy similares a los de la versión original.

VUELVE EL MITO Sí, pero con opciones únicas de DS, para que puedas cargarte zombies a golpe de puntero y micrófono.

TRÁTALOS CON MUCHO TACTO

Cuando menos te lo esperas, apareces en una vista en primera persona en la que, armado sólo con el cuchillo-puntero, tienes que enfrentarte a hordas de zombies.



Acaba a "punterazos" con los engendros de Umbrella Corp.

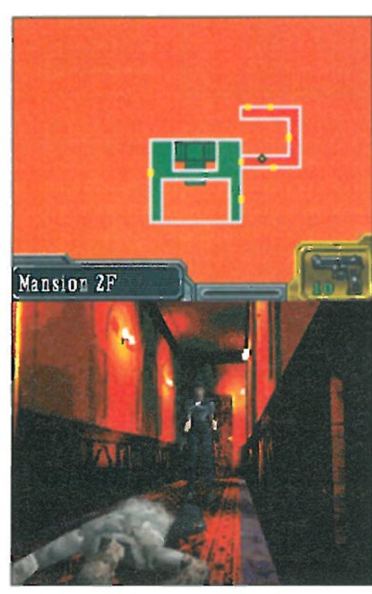


Si quieres seguir jugando después de palmarla, usa las máquinas de escribir.

El multijugador te permite jugar hasta con cuatro amigos en modo cooperativo.



Si ves el tema despejado, no te confíes. A veces entran bichos ¡hasta por la ventana!



El miedo te inunda mientras exploras la mansión. ¡Y si hay tíos en el suelo, más!

EL ANÁLISIS

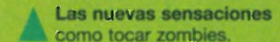
GRÁFICOS 97
- ▲ Espectaculares. Y en ocasiones, asustan de verdad.
- ▼ Las cámaras a veces no ofrecen la mejor vista para saber qué está pasando.

SONIDO 96
- ▲ La música pone los pelos de punta y los efectos te darán más de un susto.
- ▼ Está bien mantener el estilo retro, pero algunos efectos suenan demasiado antiguos.

JUGABILIDAD 98
- ▲ Muy absorbente. Cascar zombis y superar puzzles táctiles es un vicio.
- ▼ Si jugaste en GC, ya sabes casi todo lo que va a pasar.

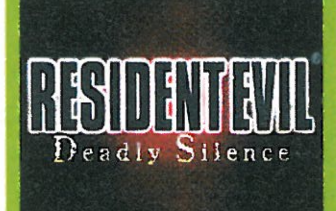
DURACIÓN 97
- ▲ Modo clásico, Rebirth y multi. Jugarás muchas horas para terminarlo todo.
- ▼ No hay un modo Rebirth para dos jugadores. ¡Qué rabia!

TOTAL 97



- ▲ **Las nuevas sensaciones** como tocar zombies.
- ▼ Podrían haber incluido más novedades en la historia.

VALORACIÓN



EL RENACIMIENTO DE UN CLÁSICO

Cuando un juego es tan grande como «Resident Evil», los años no le pueden hacer perder su tremenda calidad. Y ya, si eliges una plataforma como Nintendo DS para realizar un "remake" con las funciones más innovadoras, pues te sale un juegazo que puede hacer que sigamos otros diez años más pasándolo de miedo.

LA DOBLE PANTALLA

- **Mapa, puzzles táctiles y multi.**
- La pantalla superior se usa para mostrar el mapa, muy útil para guiarte por la mansión. Y, gracias a la función táctil y el multi, este "RE" no se queda en un simple "remake", se convierte en una experiencia totalmente nueva.

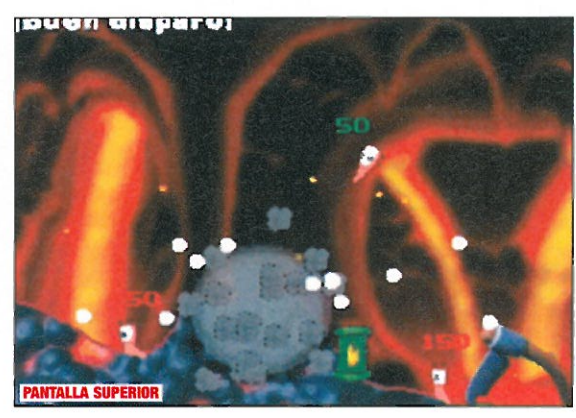
¡Es tu turno, gusano!

WORMS OPEN WAREFARE

Grandes batallas, armas para parar un tren y los "piques" más divertidos, llegan a tu DS. Gusanos y gusanas, ¡a luchar!



Además del mapa, que marca la posición de todos los gusanos, la táctil señala la barra de energía, tiempos e ítems que quedan.



Una imagen típica de «Worms». Alguien ha puesto una mina y uno de tus soldados ha pasado por allí. ¡Destrucción total!



Lo mejor de este cartucho es el modo multijugador. Vosotros decidís: jugar por Wi-Fi con 4 tarjetas o todos en la misma DS.

Han pasado ya muchos años desde la llegada del primer Worms. **Un juego que nos sorprendió por su originalidad, humor** y un modo multijugador que conquistaba sin remisión. Ahora llega directo a tu DS con el mismo espíritu que caló en nuestras viejas máquinas, aprovechando al máximo la pantalla táctil y el modo multijugador.

Cuéntame más, ¡gusano!

Básicamente, **«Worms» es un juego de estrategia por turnos,** en el que comandamos un ejército de gusanos y tenemos que acabar con el equipo (de gusanos) rival. Para ganar disponemos de **herramientas muy variadas.** Más de 10 armas distintas para atacar, y otros cuantos "gadgets", como el gancho o el teletransporte, para escapar del acoso enemigo. **Se juega en la pantalla superior,** y en la táctil seleccionamos las armas y consultamos el mapa. ¡La que se monta es minina! Pero tiene un "defectillo". **El modo para un jugador es algo aburrido,** porque los enemigos son bastante torpes. Nada que ver con el multijugador, en el que pueden participar cuatro jugadores sin cables, o lo que es mejor, ¡en una sola consola!

¡GUSANATOR!

UN ARMAMENTO AL DEDILLO. Podemos escoger entre más de 20 armas desde la pantalla táctil donde, además, disponemos de un mapa detalladísimo.



FICHA TÉCNICA





- Compañía: THQ
- Desarrollador: TEAM 17
- Tipo de juego: ESTRATEGIA
- Idioma: CASTELLANO (+VOCES)
- Jugadores: 1-4
- Datos: MÁS DE 20 ARMAS
- Extras: MODO EDICIÓN
- Funciones DS:
- Precio: 44,95 €
- A la venta: 23 DE MARZO

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 85
Simpáticos y coloridos. Cumplen perfectamente.

SONIDO 86
Los gusanos hablan castellano, pero de música va justito.

JUGABILIDAD 85
La mecánica mola mucho cuando jugamos cuatro, pero si estás sólo, te acabas aburriendo.

DURACIÓN 88
Sólo un modo para un jugador. Si jugáis 4, entonces dura y dura.

TOTAL 87

▲ La diversión multijugador. Las ingeniosas armas.

▼ La inteligencia artificial de los equipos rivales.

VALORACIÓN

¿Una batalla entre gusanos por turnos? La idea promete, y en multijugador funciona muy bien, pero el modo "historia" acaba perdiendo interés.


FICHA TÉCNICA
NINTENDO DS

- Compañía: VIVENDI-UNIVERSAL
- Desarrollador: AMAZE
- Tipo de juego: AVENTURA
- Idioma: TEXTOS CASTELLANO
- Jugadores: 1

- Niveles: 5 ESCENARIOS
- Modos de juego: HISTORIA
- Extras: MINIJUEGOS

- Funciones DS:

- Precio: 29,95 €
- A la venta: 31 DE MARZO

¡Juégate la película en tu Nintendo DS!

ICE AGE 2

Mamut, tigre y comadreja harán lo posible porque no les pille el deshielo. ¡Échales una mano en esta divertida aventura!

Los animales prehistóricos más marchosos de la cartelera vuelven de nuevo a tu DS con una aventura para todos los públicos. ¿Te sabes la nueva movida? El glaciar donde viven ha comenzado a derretirse y **tu misión es ayudarles a escapar antes de que todo se inunde** y acaben como cubitos.

Personalidad múltiple

En «Ice Age 2: El Deshielo» tomaremos el control de **Manny, Diego y Sith** por unos escenarios en los que tan pronto habrá que buscar objetos como liarse a saltar de un glaciar a otro. Los tres animales aparecen en pantalla a la vez, pero nosotros sólo manejamos a uno de ellos siempre desde la pantalla táctil. Cada uno tiene sus propias habilidades que debemos usar bien para avanzar. ¿Que nos encontramos un obstáculo? Nada, es tan fácil de resolver como buscar en el suelo una plataforma de color con una huella para **cambiar el personaje controlable por otro**, usar la habilidad que más nos convenga y hale, a seguir avanzando. Pero bueno, tampoco va a ser tan fácil porque **cada huella selecciona a un personaje específico,** así que te tocará buscar la correcta.

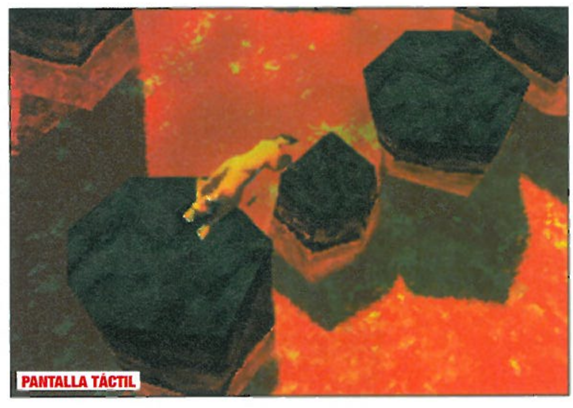
Con estos tres amigos tenemos que recorrer **cinco escenarios,** divididos a su vez en varios niveles. Muchos te resultarán conocidos porque todos están directamente inspirados en la película. Para terminar cada nivel debes cumplir un determinado objetivo, que podrá ser **recoger un número determinado de objetos o encontrar la salida.** Bueno, algo simploncillo sí, aunque a veces nos pondrá las cosas más difíciles, por ejemplo cuando nos encarga un objetivo contrarreloj.

En fin, además de la aventura que os hemos contado tenemos **un buen bazar de divertidos minijuegos** basados en la película con los que **dar cañita a la pantalla táctil** de nuestra DS y, de paso, echarnos unas risas. Un juego perfecto para peques y para fans de estos simpáticos personajes, que querrán tener el juego en su DS antes que ver la peli.

¡MINIJUEGOS TÁCTILES SOBRE HIELO!

Como un extra de la aventura principal, «Ice Age 2» incluye unos cuantos minijuegos. En ellos tendremos que hacer cosas tan disparatadas como alcanzarle las bellotas a la ardilla Scrat mientras nos salen bombas y nos atacan comadrejas para distraernos y hacernos perder puntos. ¡Bellota va!





Plataformas, puzzles, lava, hielo... tendremos que salvar un montón de obstáculos para salir con buen pie (o pata, mejor).



Quizá el mamut no sea el personaje más indicado para cruzar estos puentes naturales, ¿no? Su peso... ¡eh, lo ha conseguido!

Para no perderse por los escenarios hay que echar más de un ojo al mapa de la pantalla superior. ¡Si hasta salen los objetivos!

DIVERSIÓN ANIMAL

«Ice Age 2» lleva a tu DS toda la emoción y buen humor de la peli mediante una entretenida aventura.

EL TIEMPO APREMIA

De cuando en cuando toca echarse una carrerita. Los niveles con límite de tiempo te harán sufrir un poquito más que los normales. O corres, o... ¡adiós!



"Corre, corre, elefantitooo". Si llegas tarde, te quedas helado.



Hay un montón de minijuegos que aprovechan a tope la pantalla táctil.



Para cambiar de personaje sólo tienes que buscar una de estas plataformas.



Los saltos entre hielo y hielo están a la orden del juego en todos los niveles.



El perezoso, aunque que lo sea, también debe esforzarse por salvarse del deshielo.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 80

▲ Los protagonistas lucen bastante bien.

▼ Escenarios simplones. La cámara muchas veces te complica la vida.

SONIDO 79

▲ Efectos y música sacados de la película.

▼ La música de fondo se puede hacer bastante repetitiva.

JUGABILIDAD 85

▲ Entretenida y sencillita, diseñada para todos los públicos.

▼ Quizá sea demasiado lineal. La dificultad puede pasar del todo a la nada.

DURACIÓN 85

▲ Cinco escenarios y unos cuantos minijuegos que dan mucho de sí.

▼ Si eres habilidoso no te durará demasiado tiempo.

TOTAL 85

▲ Una **buena adaptación** de la película. Los **minijuegos.**

▼ Hay poca variedad de situaciones. Puede que te parezca facilón.

VALORACIÓN



PERFECTO PARA LOS FANS DE ICE AGE

¿Has visto la película en el cine y te ha gustado? Entonces ya tardas en ir a hacerte con el juego. Los minijuegos, los chistes, las misiones del modo historia... todo incluye un toque 'Ice Age' que encantará a los fans de la peli. Eso sí, si no eres muy fan de la película puede que este juego se te haga algo repetitivo.

LA DOBLE PANTALLA

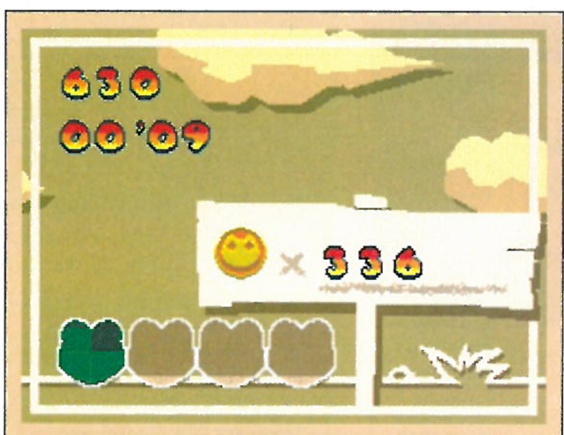
Minijuegos, mapa y poco más.

El uso de la doble pantalla es más bien escaso. La superior queda relegada a mostrarnos un mapa, mientras que la táctil sólo nos sirve para mover a los personajes. En los minijuegos tiene más gracia.

¡No pares de saltar!

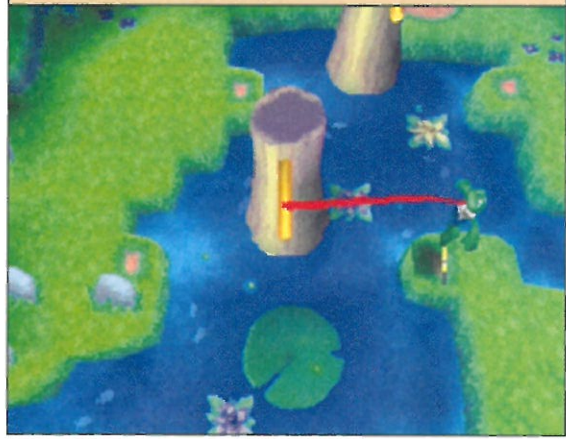
FROGGER HELMET CHAOS

La ranita más querida de los videojuegos vuelve con sus saltos, acrobacias y la lengua más pegajosa de la historia.





Los puzzles son continuos en Frogger. Si lo que quieres es coger todas las monedas, ¡tendrás averiguar cuál es el camino correcto!



La viscosa lengua de la rana es tu único utensilio en el juego. Puedes agarrarte a cualquier rama para saltar grandes distancias.



Debes evitar que los pequeños cocodrilos pongan los cascos mágicos a nuestros amigos o... ¡los transformarán en zombies!

Mucho ha llovido desde que salió la primera versión de «Frogger» para Atari. Después de más de 20 años, nuestra rana favorita **vuelve para hacer lo que hacen todas las ranas: saltar.** Pero esta vez viene con un look nuevo y muchas ganas.

Los clásicos nunca mueren

Unos peligrosos caimanes se están haciendo con el control de todos los "ranabitantes", usando unos cascos que los convierten en zombies. Y tú, Frogger, deberás solucionar el tema **saltando de plataforma en plataforma, evitando a los enemigos y recogiendo todas las monedas y frutos** posibles. ¿Igual que en el de toda la vida? No, no. En DS tienes nuevas habilidades como el doble salto, que puedes utilizar... siempre que consigas el ítem correspondiente. Así, debes recorrer **30 niveles** cargados de obstáculos y puzzles que conseguirán sacarte de tus casillas. Pero no desesperes, que los chicos de Konami piensan en todo y, para relajar tu mente, han incluido **7 divertidos minijuegos que irás descubriendo** a lo largo de la aventura. Además, los minijuegos usan a tope **el puntero y el micro** y podrás jugarlos contra tus amigos vía Descarga DS. ¡Para saltar de alegría!

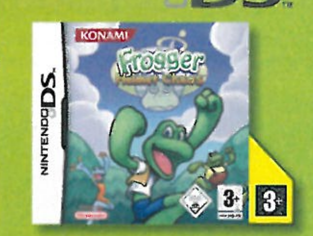
MINIJUEGOS

JUEGA CONTRA TUS AMIGOS. Tienes 7 minijuegos ocultos en el juego. Una vez desbloqueados, podrás disfrutarlo solo o en modo multi, usando el puntero y el micro.



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS



- Compañía: **KONAMI**
- Desarrollador: **KONAMI**
- Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-4**
- Datos: **30 NIVELES**
- Extras: **7 MINIJUEGOS**
- Funciones DS: Pantalla Doble, Pantalla Táctil, Sin cables, Chat, Micrófono
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 85
La vista superior no nos deja apreciarlos en su justa medida. ¡Pero molan mucho!

SONIDO 80
Voces en inglés. La banda sonora se limita a ambientar.

JUGABILIDAD 91
Plataformas y aventura a tope lo hacen casi irresistible.

DURACIÓN 88
30 niveles y, por si acaso, 7 minijuegos muy divertidos.

TOTAL 87

▲ La variedad de acciones que puede hacer Frogger.

▼ Que no hayan doblado las voces a castellano.

VALORACIÓN

«Frogger: HC» es un divertido juego de plataformas que gustará tanto a los amantes del clásico como a los que se animen a descubrirlo. ¡Pruébalo!

REACTIVAMOS RE-ACTIVATE by ACTIVISION

NUEVOS JUEGOS, NUEVOS PRECIOS



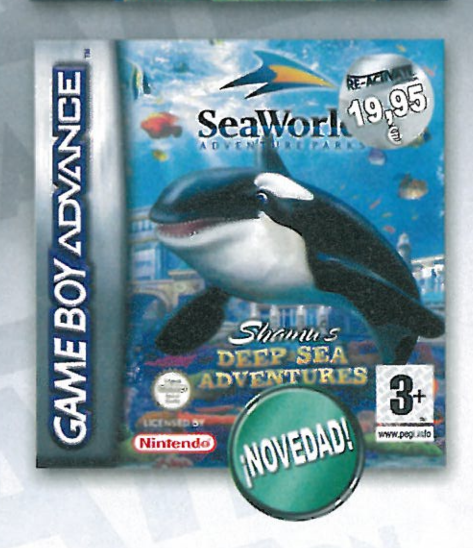






Y también disponibles:
The Invincible Iron Man,
Tony Hawk's Pro Skater,
Doom II, Tony Hawk's Pro Skater 3,
Tony Hawk's Underground 2.

















FICHA TÉCNICA
NINTENDO DS

- Compañía: BV GAMES
- Desarrollador: BUENA VISTA
- Tipo de juego: ACCIÓN
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
- Jugadores: 1

- Niveles: 16
- Modos de juego: HISTORIA
- Extras: TRAJES OCULTOS

- Funciones DS:

- Precio: 29,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

Misión: ¡divertir más que en la tele!

KIM POSSIBLE

Kim se trae a DS todos los cachivaches, la diversión y la acción de su serie de TV. ¡Y unos minijuegos de regalo, venga!

La serie de dibujos «Kim Possible» está cosechando éxitos allá por donde aparece. Además de en la tele, también la hemos visto en GBA con nada menso que tres juegos, y ahora se estrena en DS con « Kim Possible: Kimmunicator». ¿La historia? El malvado **Draken ha raptado a Wade, uno de los colegas de Kim,** así que nuestra misión será rescatarle. Y lo que nos espera son grandes dosis de acción, plataformas y un apartado visual muy cuidado.

¡Toma gráficos 3D!

Una de las cosas que destacan de esta entrega son sus impresionantes gráficos en 3D. **Los enemigos, escenarios y la propia Kim aparecen casi como en la serie de la tele.** Eso sí, el sistema de juego sigue igual que en las entregas para GBA: manejamos a Kim por **fases de desarrollo lateral cargadas de puzzles, saltos, trampas, malos...** Vamos, que no le falta ni un ingrediente para proporcionarte tanta emoción como en TV. Para aprender a controlar a la chica y todos sus cachivaches, las primeras fases del juego te explican paso a paso y con ejemplos, qué hacer en cada momento y cómo. Tras esto, tocará demostrar lo aprendido: debes completar todos los escenarios **saltando obstáculos, trepando paredes, derrotando enemigos y recogiendo piezas electrónicas** para comprar botiquines y nuevas armas. Aunque el juego consista en tirar "p'alante", no te pienses que se hace aburrido porque, además de lo dicho, tienes que enfrentarte a enemigos finales, controlar al topo Rufus en algunos momentos, superar **minijuegos táctiles que servirán para abrir puertas electrónicas** y también fases especiales, como la del paracaídas, donde **tienes que usar el micrófono para evitar caer en la lava.** Una gran variedad para que cada hora que pases jugando te parezca un minuto. Lo único malo es que lo mismo tardas 2 o 3 minutos de esos en pasártelo: tiene 16 fases y no incluye ningún otro modo de juego. Pero si te gusta la serie de Kim o quieres acción de la buena, ¡a por él!

¡ESTA CHICA VA CARGADA DE COSAS!

Gafas de visión nocturna, bombas y aturdidores, un cepillo electrónico para el pelo, botiquines, un gancho... ¡Incluso un topo! Esas son algunas de las cosillas que llevarás en tu inventario, fácilmente accesibles a golpe de puntero. Si aprendes a usar cada objeto en la ocasión necesaria, ¡ningún obstáculo se te resistirá!





Las fases están repletas de objetos con los que podemos interactuar como paneles, interruptores, palancas...



El detalle y la profundidad de algunos escenarios es increíble. Este comedor con todas las mesas, sillas y tal, mola, ¿verdad?

En algunas fases nuestra misión principal es evitar que nos pillen, para evitarlo debes usar los objetos aturdidores

¡ACCIÓN ESTILO KIM!

Kim va a divertirte a base de mamporros, saltos, ingenio y una gran variedad de situaciones.



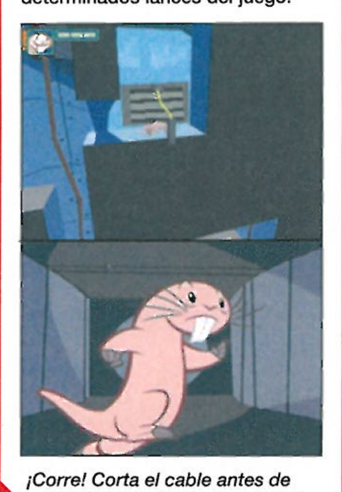
Combinando la habilidad de Kim y la tuya podrás superar todo tipo de obstáculos.



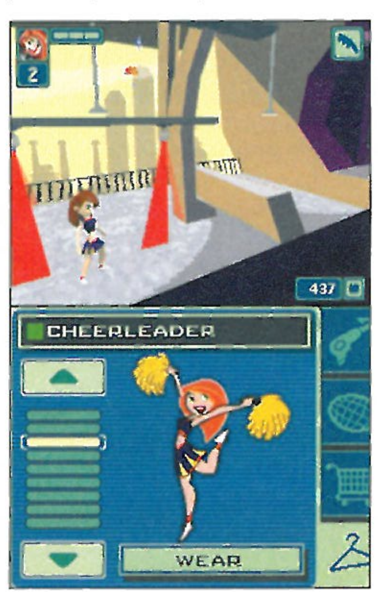
Kim tiene un montón de movimientos, incluido este balanceo a lo Spider-Man.

RUFUS: LA RATA-TOPO

No pienses que Kim va a estar sola en esta aventura. Rufus, una especie de mezcla entre rata y topo, será el protagonista en determinados lances del juego.



¡Corre! Corta el cable antes de que Kim se aburra de esperar.



Kim puede lucir un total de 9 trajes, que debes desbloquear a lo largo del juego.



Una de las misiones consiste en evitar que Kim aterrice en la lava... ¡a soplidos!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS



▲ Los escenarios repletos de detalles y el buen modelado de Kim en 3D.

▼ Pero el nivel baja bastante en las fases del topo.

SONIDO



▲ Domina la misma banda sonora de la serie.

▼ Se echa en falta el doblaje en castellano de las voces.

JUGABILIDAD



▲ Acción estilo Kim a tope. Además, los minijuegos táctiles y las fases de Rufus ofrecen mucha variedad.

▼ Algunos escenarios se parecen demasiado.

DURACIÓN



▲ Tendrás que pasarte el juego varias veces para desbloquear todos los trajes.

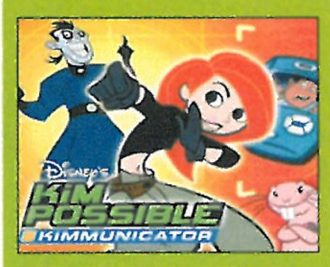
▼ Pocas fases que se pasan muy rápido. Y solo tiene un modo de juego.

TOTAL 90

▲ Los **gráficos 3D** y las fases de control táctil y sonoro.

▼ Su duración. La historia es completita, pero corta.

VALORACIÓN



KIM DEBUTA CON ÉXITO EN TU DS

Después de tres entregas en GBA, Kim comienza sus andanzas en la DS con un buen resultado. Unos gráficos que alcanzan gran parecido con la serie, altas dosis de acción y una protagonista con mucho carisma. Tanto si eres fan de la serie como de los juegos de acción/plataformas, este juego no te defraudará en absoluto.

LA DOBLE PANTALLA

Un inventario táctil y ¡muchos minijuegos!

El inventario de Kim es táctil: para usar un objeto, basta con tocarlo. Y diversos minijuegos, como el del paracaídas o el de las puertas electrónicas, hacen un buen uso de la táctil y el micro de DS.



¡Pelea, salta, vuela y no dejes de correr!

BOB ESPONJA Y AMIGOS ¡UNIDOS!

Bob Esponja, Jimmy Neutron... toma el control de tus héroes favoritos de Nickelodeon y dale caña a tus peores enemigos.



En la pantalla superior exploras, saltas y disparas a los malos, mientras que en la táctil puedes cambiar al personaje activo.



No sólo tienes que superar retos plataformeros, también te esperan unos cuantos enemigos a los que dar caña.



Puedes volar entre edificios gracias a Bob y sus calzoncillos. Suena raro, pero la verdad es que son increíblemente útiles.

¿Te imaginas tener a cuatro de tus héroes favoritos en un mismo videojuego? Deja de imaginar, porque ya está aquí «Bob Esponja y amigos ¡Unidos!». Ponte en la piel de Danny Phantom, Timmy Turner, Jimmy Neutron o del propio Bob y... ¡hala, a derrotar villanos juntitos!

La cosa va de alianzas

Los peores enemigos de Bob y compañía se han aliado para formar el "Sindicato maléfico", así que **nuestros héroes también se unen** para derrotarlos. Durante la aventura, presentada en unas 3D estilo dibujo animado, puedes manejar a los cuatro héroes, pero alternándolos. **Cada uno tiene sus habilidades y movimientos especiales** que nos servirán en partes concretas de la aventura, como **los puzzles o los jefes finales,** así que tendremos que andar cambiando cada dos por tres. Menos mal que, para cambiar el control de un chaval a otro, basta con arrastrarlo al centro de la pantalla táctil. Y no sólo tendrás que tocar, además habrá que hablar por el micro. En fin, que si le añades **minijuegos ocultos** y cuentas con que los escenarios están sacados de las series de la tele, el resultado es un juego de lo más entretenido.

EQUIPO TÁCTIL

ELIGE AL PROTA "A DEDO". Gracias a la pantalla táctil, los 4 protagonistas quedan muy a mano. Arrastra al que quieras al centro y... ¡listo para la batalla!



FICHA TÉCNICA

NINTENDO DS

- Compañía: THQ
- Desarrollador: CLIMAX
- Tipo de juego: AVENTURA
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
- Jugadores: 1
- Datos: 15 NIVELES
- Extras: MINIJUEGOS TÁCTILES
- Funciones DS: Pantalla Doble, Pantalla Táctil, Sin cables, Chat, Micrófono
- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 88
Personajes y escenarios en 3D, pero le falta variedad.

SONIDO 89
Las melodías de las series de Nickelodeon te acompañan durante todo el juego.

JUGABILIDAD 82
El desarrollo es lineal pero también muy divertido.

DURACIÓN 82
La verdad es que 15 escenarios que se hacen cortos.

TOTAL 84

▲ La ambientación del juego, parece que estás en la serie.

▼ Los jugadores más expertos lo tendrán fácil.

VALORACIÓN

«Bob Esponja y Amigos» ofrece una combinación divertida entre plataformas y acción, además de un buen apartado gráfico. Pero, eso sí, es bastante cortito.

RUTA 104

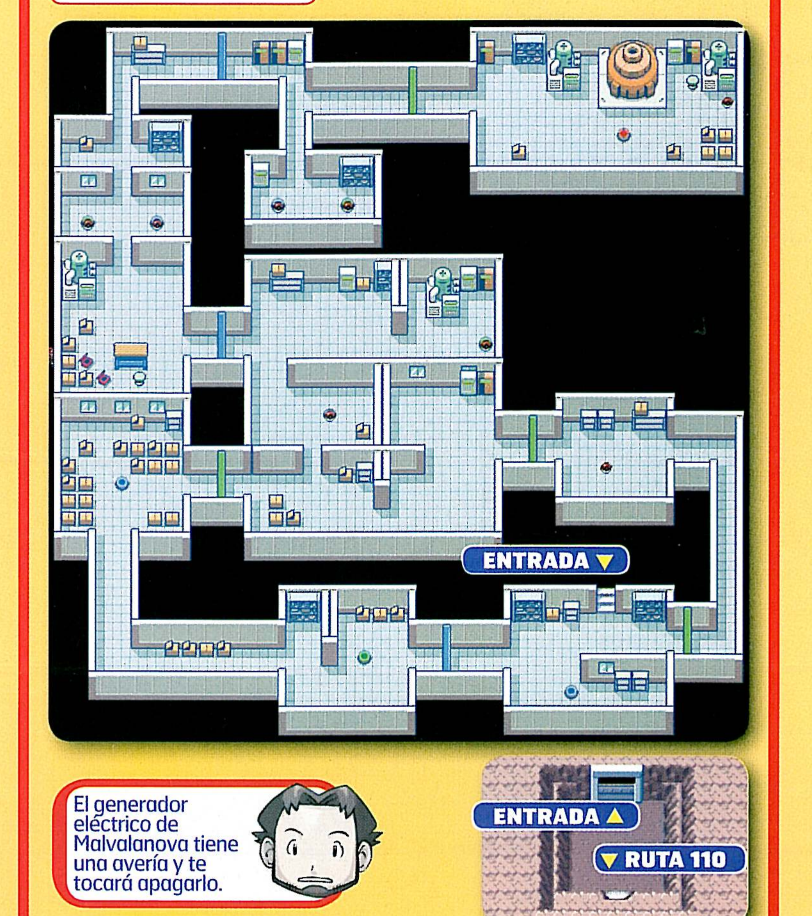
▲ CIUDAD FÉRRICA
▼ BOSQUE PETALIA

BOSQUE PETALIA

▲ RUTA 104
▼ RUTA 104
▼ RUTA 104

Ten cuidado, un soldado del Equipo Aqua anda al acecho.

1 MALVALANOVA



El generador eléctrico de Malvalanova tiene una avería y te tocará apagarlo.

ENTRADA ▲
▼ RUTA 110

RUTA 110

▲ CIUDAD MALVALONA
MALVALANOVA ▲
▼ CIUDAD PORTUAL

RUTA 104

▲ BOSQUE PETALIA
BOSQUE PETALIA ▲
CIUDAD PETALIA ▶
▼ RUTA 105

El trabajo de papá es el de líder del gimnasio de Ciudad Petalia.

CIUDAD PETALIA




RUTA 103

▲ CUEVA CAMBIANTE
RUTA 110 ▶
▼ PUEBLO ESCASO

RUTA 102

◀ CIUDAD PETALIA
PUEBLO ESCASO ▶

PUEBLO ESCASO

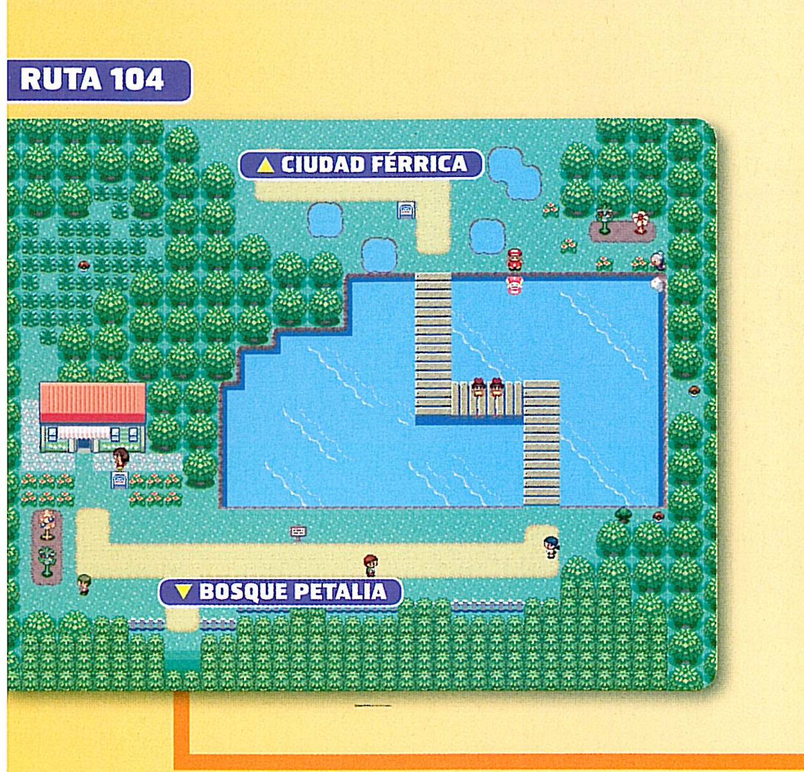
▲ RUTA 103
◀ RUTA 102
▼ RUTA 101

No olvides visitar al genial Maestro Treta en su casa de la Ruta 110 y aceptar el reto de sus divertidos laberintos.



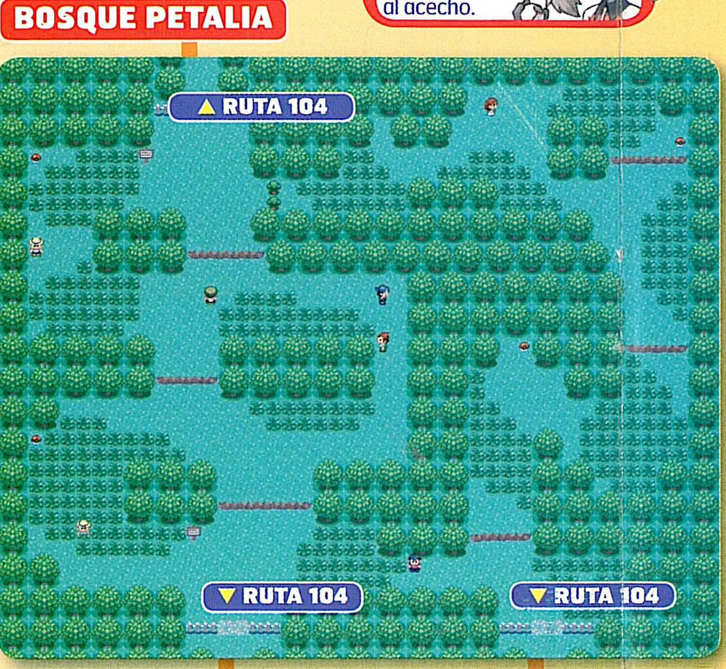

Pokémon Esmeralda

RUTA 104

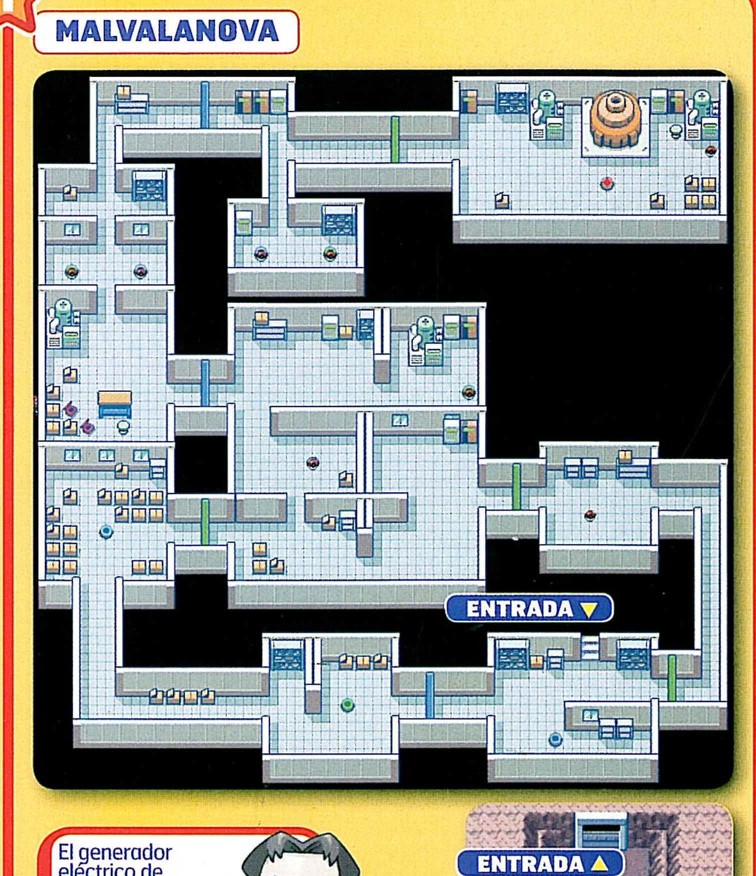


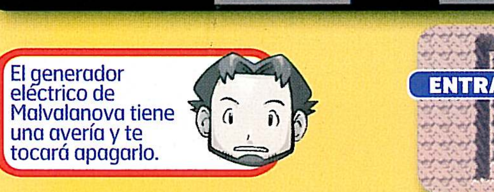
BOSQUE PETALIA





MALVALANOVA





ENTRADA ▲

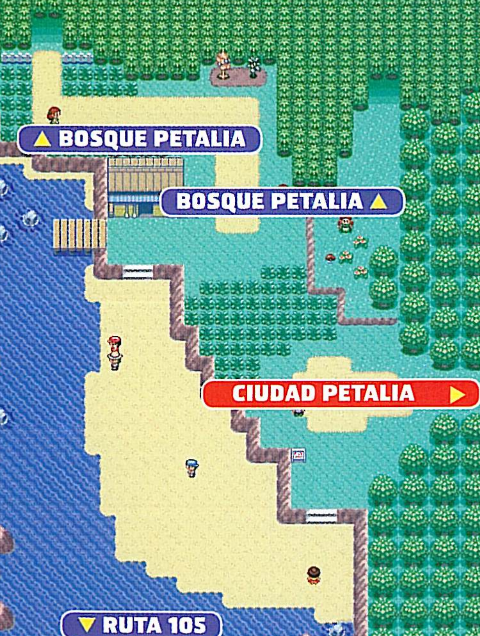
▼ RUTA 110

RUTA 110



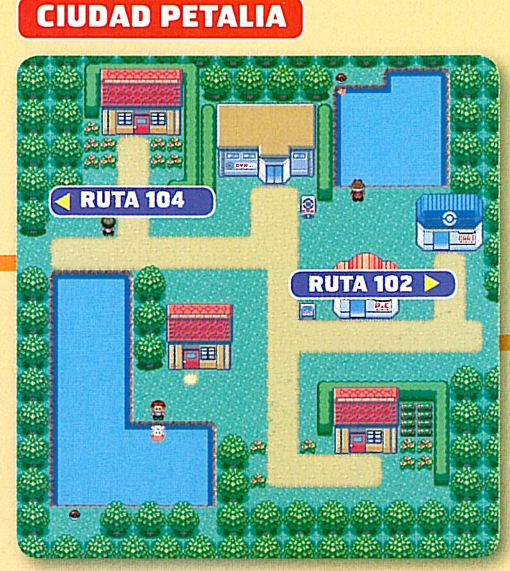


RUTA 104





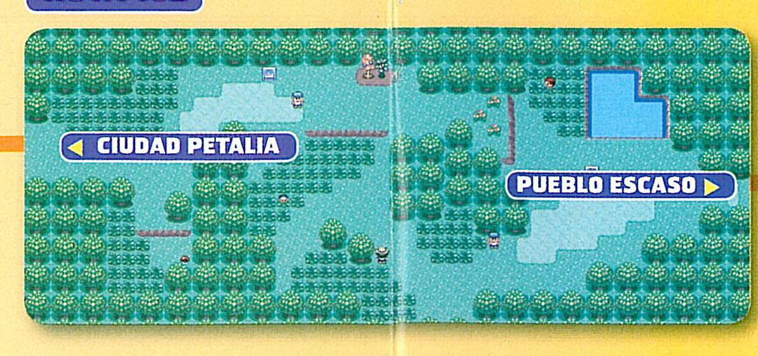
CIUDAD PETALIA



RUTA 103



RUTA 102



PUEBLO ESCASO



No olvides visitar al genial Maestro Treta en su casa de la Ruta 110 y aceptar el reto de sus divertidos laberintos.

Nintendo Acción

Pokémon Esmeralda

Mapa de Hoenn

Zona Suroeste

RUTA 105

▲ RUTA 104

▲ CUEVA INSULAR

▼ RUTA 106

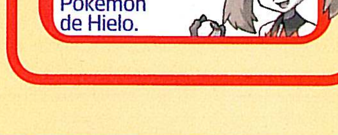
2

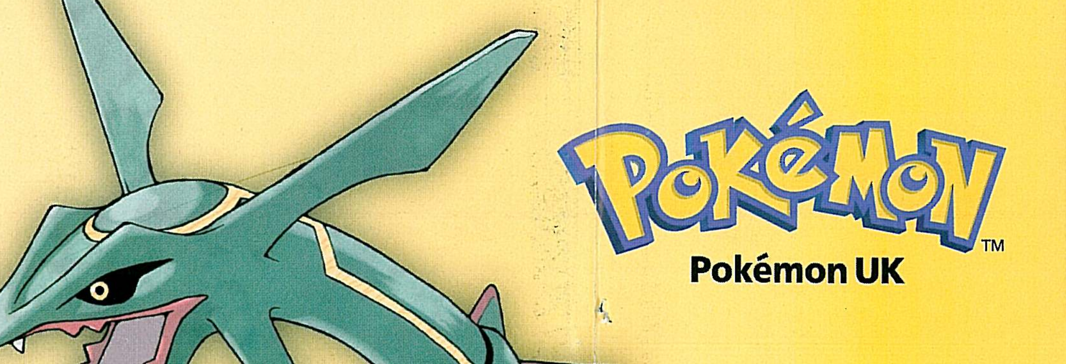
CUEVA INSULAR

SALA 1

▼ RUTA 105

SALA 2





RUTA 101





INICIO



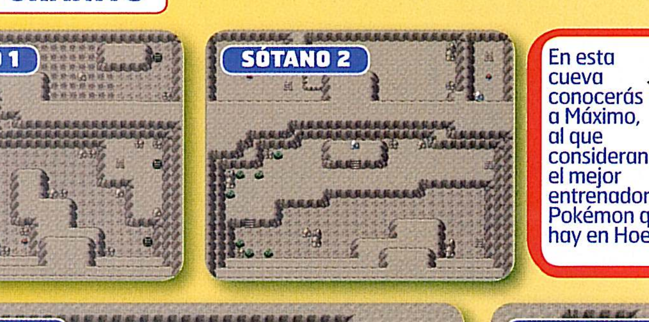
CIUDAD PORTUAL





3







BAJO SALA 1

PUEBLO AZULIZA ▼

BAJO SALA 2

RUTA 106





RUTA 109

▲ CIUDAD PORTUAL

◀ RUTA 108

PUEBLO AZULIZA



RUTA 107

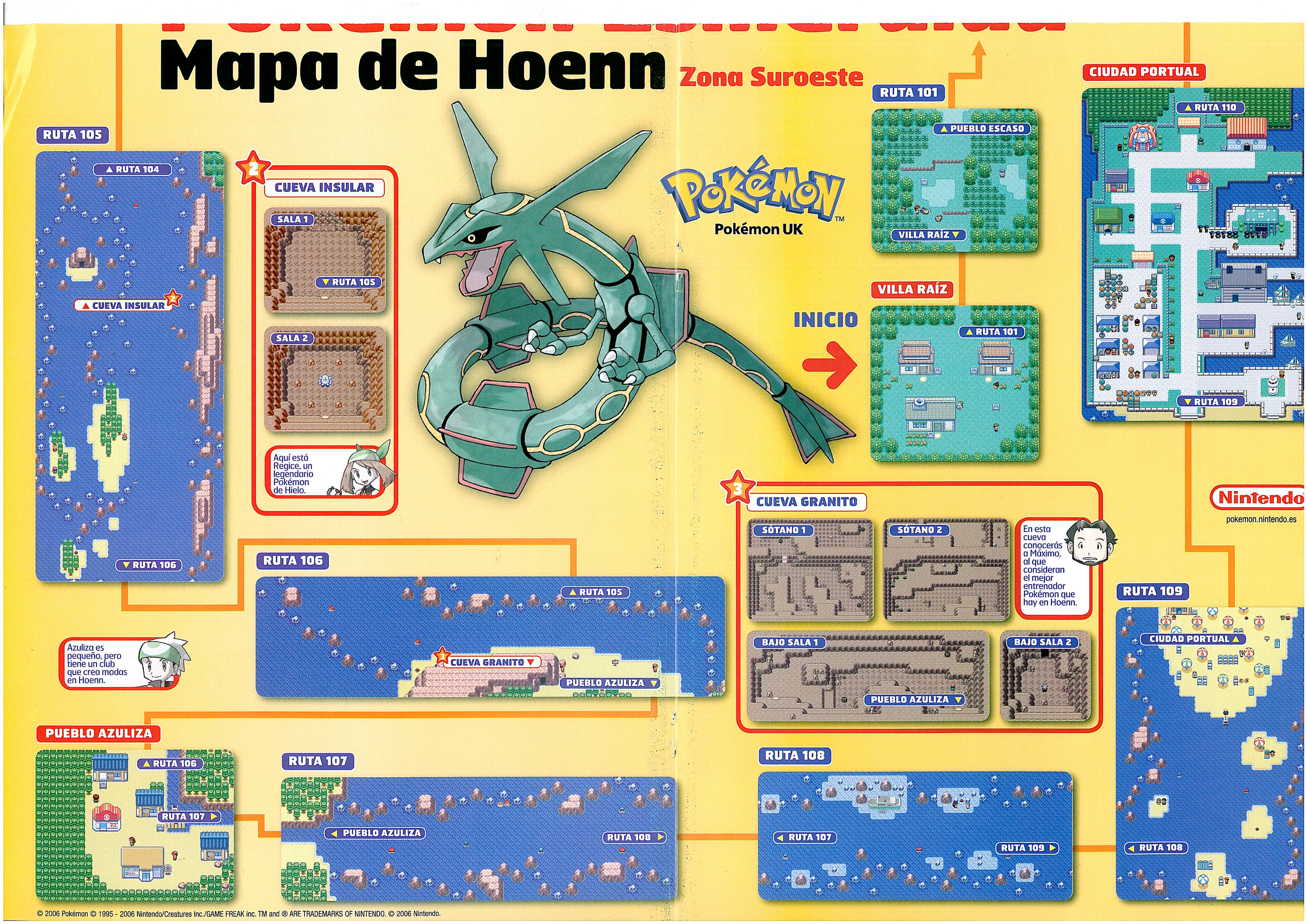






Mapa de Hoenn

Zona Suroeste




WORMS™
OPEN WARFARE
Worms™
Descárgate Worms
entrando en el Menú:
Vodafone Live! → Juegos → Exclusivos
o envia JUE WORMS al 521
vodafone
LLEVA LA BATALLA A LAS CALLES
¡ES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!
THQ
NINTENDO DS
TEAM 17
PSP
WORMS OPEN WARFARE
WORMS OPEN WARFARE
NINTENDO DS
THQ

EXCLUSIVO GAMECUBE

OK Nintendo Acción


FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE

- Compañía: **EA SPORTS**
- Desarrollador: **EA BIG**
- Tipo de juego: **FÚTBOL**
- Idioma: **INGLÉS (TEXTO-VOCES)**

- Tarj. de memoria: **17 BLOQUES**
- Conexión GB Advance: **NO**
- Número de jugadores: **1-4**

- Selecciones: **20**
- Jugadores: **MÁS DE 300**
- Extra: **EDITORES DE JUGADORES Y CANCHAS**

- Precio: **59,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

¡Coge el balón, te espero en la calle!

FIFA STREET 2

Ronaldo, Adriano, Ballack, Riquelme... ¡todos a la calle! Preparaos para descubrir quién es el mejor en esta ciudad.

Imagínate un partido de fútbol 4 contra 4 con **Ronaldinho, Beckham, Torres o Messi** en los equipos. Las fintas, regates, "tricks" imposibles están garantizados... ¡Sería como un anuncio de esos de Nike! Esta fue la idea base del primer «FIFA Street», que acabó convenciendo a los fans del fútbol con su toque divertido y una punta de velocidad tremenda. Y ahora esto y mucho más es lo que nos llega en la segunda entrega.

¿Te hace un partidito?

Los equipos de «FIFA Street 2» no varían: 3 cracks del balón y un portero. Y el control es igual de sencillo que en la primera parte. Bueno, incluso diríamos que con más posibilidades. En esta entrega se estrena el sistema **Gamebreaker**, una fórmula que premia el juego espectacular. Veréis, el Gamebreaker consiste en sumar puntos a base de regates. Cuantos más "tricks" hagas, más subirá tu barra. Y cuando la tengas a tope, podrás ralentizar el juego y marcarte un jugadón de impresión, o realizar movimientos para quedarte con todo el mundo.

Claro que si a ti lo que te mola es crear una estrella desde cero, y plantar cara a tus jugadores favoritos, lo tuyo es **el modo "Rey de la Calle"**. En él, lo primero es definir un personaje con el completo editor del juego, después saltas al campo y ¡hala, a jugar como un artista! Tu chaval irá haciéndose más conocido y con el tiempo te invitarán a prestigiosos torneos. Algo de suerte y... lograrás hacerte tu propio equipo.

Por fin, si os habéis reunido varios amigos, podéis darle caña al **multijugador.** Hay un buen número de opciones de juego para competir **con otros 3 amigos** a ver quién hace más puntos, quién marca más goles o incluso quién hace más "cañitos".

Ya veis que «FIFA Street 2» nos os va dejar descansar de fútbol. Vale que no es muy realista, eso lo sabéis y no es lo importante. La clave está en que **su juego fácil y espectacular engancha a cualquiera.** Y si encima participan los mejores jugadores del mundo, pues para qué más.

¿CUÁNTOS TOQUES PUEDES HACERTE?

«FIFA Street 2» incluye un curioso modo de juego para hasta 8, en el que tenemos que conseguir la mayor puntuación posible haciendo todo tipo de acrobacias sin que el balón caiga. Para ello habrá que hacer algunos trucos combinando diferentes movimientos del "stick C" con los gatillos "L" y "R".





Torres, Adriano, Messi... se han bajado al parque, o a la playa, o al empedrado, para hacerte disfrutar con su velocidad y regates.

Todas las estrellas tienen movimientos flipantes, pero además algunas hacen "trucos" de su cosecha. ¡Y se quedan con todos!

¡JUEGA DURO! Con «FIFA Street 2» podrás hacer geniales "trucos" y espectaculares regates manejando a los mejores jugadores del mundo.

PERSONALIZA AL MÁXIMO

Como ya es norma de la casa, «FIFA Street 2» cuenta con un potente editor para crear tus propios jugadores, equipos y canchas. ¡Hala, a imaginar!



Cara, pelo, forma, ropa... las posibilidades son casi infinitas.



Además podemos desbloquear accesorios para nuestro jugador.



Cuando consigas llenar al máximo tu barra de trucos, un marcador rojo aparecerá en el centro de la pista. Acércate a él para activar el terrorífico modo "Gamebreaker".





Después de cualquier jugada, se puede activar la repetición con el botón "Z".



Crea tu propia cancha con el editor y machaca a tus rivales en ella. ¡Genial!



Cuando el Gamebreaker se pone en marcha, ¡el equipo es imbatible!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91
▲ Miles de animaciones muy realistas y espectaculares.
▼ Las cámaras fallan en algunas situaciones concretas.

SONIDO 92
▲ Una gran selección de música con conocidos temas hip-hop, rockeros, etc.
▼ La banda sonora es genial, pero si además hubiera estado doblado, ¡la bomba!

JUGABILIDAD 91
▲ Infinitos regates, juego rápido, directo y espectacular.
▼ A veces tendrás la sensación de que los jugadores "van sólos" con tanto "truco".

DURACIÓN 88
▲ El modo "Rey de la Calle" es bastante largo para un juego de este estilo.
▼ Te acabarás cansando si no pruebas el multijugador.

TOTAL 91
▲ Altamente **divertido y espectacular.** Alucinarás con algunos regates.
▼ Sin amigos con los que jugar, pierde un poco.

VALORACIÓN



EL FÚTBOL DESDE OTRA PERSPECTIVA
«FIFA Street 2» supone un notable salto respecto a su antecesor gracias al modo "Rey de la Calle" en el que nos vamos convirtiendo en verdaderos ases del fútbol. Las muchas posibilidades para personalizar tanto jugadores como canchas y la cantidad de opciones para ajustar en cada partido, unidas a un frenético multijugador, son garantía de diversión.

EL RANKING
1. Mario Smash Football
2. FIFA Street 2
3. FIFA Street

Mejora con creces a su primera parte gracias al nuevo modo "Rey de la Calle" y al flipante "Gamebreaker". Pero si lo que buscas es diversión pura, mira mejor el fútbol de Mario.

¡Una de mamporros de cine!

VIEWTIFUL JOE RED HOT RUMBLE

Joe vuelve a ser la estrella de un frenético juego de lucha, con un buen argumento y un modo multijugador fresco y vibrante.

LUCHA CON MUCHO ESTILO

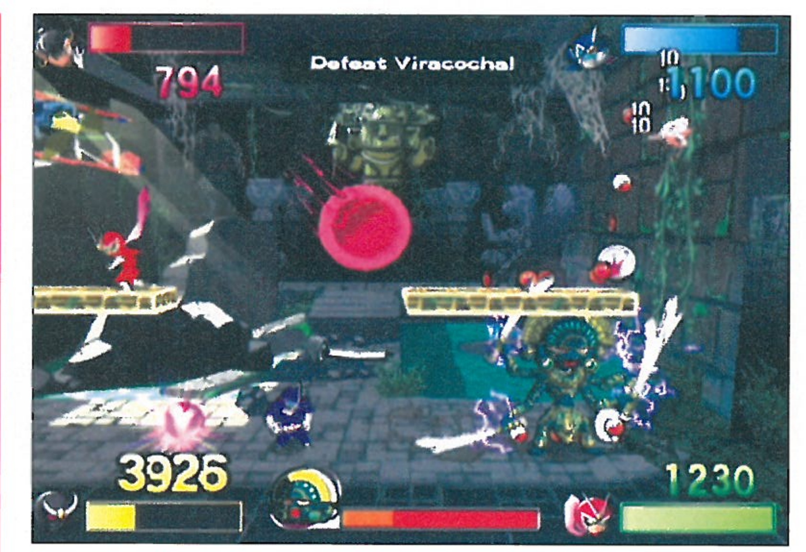
LOS CLÁSICOS V-POWER DE JOE, Y MÁS. Poderes como la "Cámara Lenta" o el "Zoom" vuelven a hacer aparición en esta entrega, pero también hay novedades: los "EFX". Son efectos de sonido especiales que aturden al enemigo durante un momento.



Este enorme jefe final tiene una pinta aterradora, ¿verdad? Pues...



...usa el V-Power "Zoom" y ¡te volverás más grande que él!



Las batallas entre 4 jugadores son una locura al más puro estilo «Super Smash Bros.», trepidantes al máximo. ¡No pierdas de vista a tu personaje entre tanto ítem y sopapo!



Solo en Viewtiful Joe podrías pegarte con unos señores disfrazados de tigre y león.



Entre combate y combate debes superar divertidos minijuegos de estilo arcade.

Captain Blue está ya un poco mayor para continuar con su carrera de héroe en la gran pantalla, por lo que ha decidido que en su próxima película se quedará detrás de las camaras, en el papel de director. Pero **elegir a su sucesor como protagonista** no será tarea fácil con tantos aspirantes y, sobre todo, tan peleones.

Luces, cámara... ¡Acción!

Así comienza «Viewtiful Joe: Red Hot Rumble», un juego que abandona el ya clásico "avanza por multitud de fases acabando con tus enemigos con estilo" al que la saga nos tenía acostumbrados, para cambiarlo por las **luchas frenéticas entre 4 jugadores al estilo de «Super Smash Bros»**. Sin embargo, pegarte con tus adversarios (ya sean amigos o la máquina si jugamos solos) será algo secundario. Nuestro verdadero objetivo será **ir cumpliendo cada una de las variadas misiones** que nos mandará Captain Blue. Hablamos de cosas como coger más diamantes que nadie, retener una bandera hasta que se acabe el tiempo o simplemente aguantar vivos en una batalla feroz. ¿Os imagináis intentando conseguir estos atrevidos objetivos mientras no dejan de llover golpes por todas partes? ¡Cómo os lo vais a pasar con **el modo multijugador!** Pero tranquilos, que si estáis solitos en casa tampoco pasa nada. Aunque se echa en falta poder personalizar algunos detalles más, el modo para un jugador ha quedado superentretenido. Hay **multitud de personajes,** fases con sus retantes jefes finales, y también algunos extras desbloqueables, que dan motivos de sobra para seguir jugando. La personalidad arrolladora de Joe ha vuelto al ataque. ¡Mola!

FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE

- Compañía: **CAPCOM**
- Desarrollador: **CLOVER**
- Tipo de juego: **LUCHA**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1-4**
- Tarjeta de memoria: **3 BLOQUES**
- Luchadores: **11 (5 SECRETOS)**
- Películas: **7 (+ OCULTAS)**
- Precio: **59,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 86
Coloridos y con estilo, como en otros títulos de la saga.

SONIDO 88
Divertidas voces que acompañan melodías rockeras.

JUGABILIDAD 89
Diversión en estado puro, aunque algo confuso al jugar 4.

DURACIÓN 90
Varias películas para dirigir y un puñado de extras que dan para rato. Y más, acompañados.

TOTAL 89

▲ El multijugador, que es totalmente trepidante...

▼ ...aunque a veces resulte demasiado alocado.

VALORACIÓN

«Red Hot Rumble» es una opción muy recomendable si eres fan de «Smash Bros.», si te pirran las luchas multijugador o si te molan los juegos de Joe.

¡Prepara el micro para la batalla!

ODAMA

Las claves para ganar la guerra son una gigantesca bola de "pinball" y tu propia voz... ¡El destino del clan depende de ti!



Ten siempre un ojo puesto en la Odama, pero no te olvides de tus soldados. El micro te ayudará a dirigirles durante la batalla.



El cauce de un río es un lugar peligroso en el que podrías sufrir una emboscada. ¡Dirige a tus tropas, pero hazlo con cabeza!



El enemigo, además de hombres, tiene construcciones y armas como catapultas que también debes destruir para ganar.



También nos veremos las caras contra generales rivales en el campo de batalla. Vencer no será fácil pero sí muy emocionante.

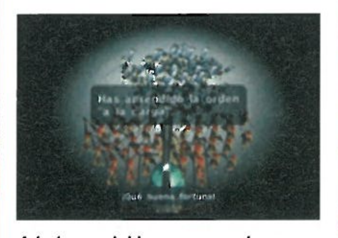
Eres el general y te encuentras en medio de una guerra entre clanes del Japón feudal. Las batallas son duras pero tu ejército cuenta con un arma secreta: **la "Odama". Este milenario artefacto es una enorme bola de "pinball"** capaz de devastar al enemigo. Eso sí, controlar una bola gigante no es tarea fácil...

El arte de la guerra

Y es que «Odama» no se trata de un juego de "pinball" cualquiera. **No sólo hay que evitar que la bola se nos cuele** entre los disparadores, sino que **además tenemos que conseguir ganar la batalla.** Para ello disponemos de unos ítems que harán la bola más poderosa, y todo un ejército al que dar órdenes. ¡Sí, sí, dar órdenes! Como lo oyes, ya que gran parte del atractivo de este original juego consiste en la posibilidad de **gritarles distintos comandos a nuestras tropas con ayuda del micro...** ¡en la lengua de Cervantes! Aunque esto pueda parecer un lío, gracias a un nuevo periférico que incluye el juego y que nos **permite acoplar el micro al mando,** tener el control de todos los aspectos del juego será muy fácil. Este sistema aporta **grandes dosis estratégicas**, ya que tenemos que protegernos de los asaltos enemigos, mandar refuerzos a determinados puntos del campo de batalla, utilizar la caballería... Y si todo lo demás falla, tratar de aplastar a los enemigos con la "Odama". **Variedad en los escenarios, distintas posibilidades tácticas** y la tremendamente alta dificultad de algunas de las batallas harán que te piques al máximo, y no sueltes el mando en una buena temporada. Ve calentando la voz, porque tus hombres se dirigen a la batalla y van a necesitar a su general.

¿ESTRATEGIA? ¡DI QUE SÍ!

¡TIENES QUE DIRIGIR A TODO TU EJÉRCITO CON TU VOZ!
El micrófono es un componente fundamental del juego. Con él podemos dirigir a nuestras tropas para planear una estrategia e incluso darles ánimos al luchar.


A lo largo del juego aprenderemos nuevas órdenes. "¡¡A la carga!!"



FICHA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE

- Compañía: **NINTENDO**
- Desarrollador: **VIVARIUM**
- Tipo de juego: **PINBALL/ ESTRATEGIA**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1**
- Tarjeta de memoria: **2 BLOQUES**
- Modos: **HISTORIA Y LIBRE**
- Tableros: **12**
- Precio: **59,95 €**
- A la venta: **31 DE MARZO**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 86
Escenarios resultones pero las tropas se ven muy pequeñas.

SONIDO 89
Voces en japonés que te harán sentir como un samurai.

JUGABILIDAD 92
Original, emocionante, adictivo... Pruébalo y te engancharás rápidamente.

DURACIÓN 86
Doce tableros-misiones de una dificultad considerable.

TOTAL 89


Los toques de **estrategia** y la genial **ambientación.**


Su alta dificultad puede llegar a ser frustrante.

VALORACIÓN

«Odama» toma dos géneros tan dispares como la estrategia y el "pinball" y los combina a la perfección. Un juego que sorprende y engancha.

El RPG que esperabas para tu Game Boy

OK Nintendo Acción

TALES OF PHANTASIA

Une la sabiduría de Namco para hacer grandes aventuras con su dominio de los combates, de la magia y la fantasía.

LOS AMIGOS DE CLESS

¡REPARTIR EN GRUPO NUNCA HABIA SIDO TAN DIVERTIDO! Salvar el mundo solito es una tarea bastante complicada. Pero en Tales puedes ampliar tu grupo con personajes no controlables. ¡Son tan majos que hasta te ayudan en las batallas y todo!



Al principio, nuestro Cless solo tendrá la compañía de Chester.



Pero más adelante se unirán otros 3 amigos. ¡A repartir, colegas!



Además de espadazos y flechazos, según avances en el juego podrás conseguir y usar ataques especiales e incluso magias, tanto tú como tus compañeros de grupo.



El mundo de «Tales of Phantasia» es enorme. ¡Y habrá que pateárselo entero!



En las mazmorras, te verás combatiendo sin previo aviso. ¡Ve siempre preparado!

Abre la mochila y mete tu espada, items y unas cuantas pociones, que nos vamos de viaje. ¿Cómo que a dónde? Pues a salvar el mundo de «Tales of Phantasia», hombre, ¡que eres el prota de un "peazo RPG"!

A patearse el mundo

El juego te mete en la piel de Cless, un aprendiz de espadachín que **recorrerá, con total libertad, un enorme mundo** en busca de enemigos, objetos, ciudades y compañeros de equipo que nos permitan avanzar en nuestra aventura. ¿Compañeros de equipo? Pues sí, a lo largo de la aventura **nos acompañarán hasta cuatro personajes** más que pueden ser **magos, guerreros, arqueros...** cada uno con sus habilidades propias. Y en las batallas nos podrán ayudar hasta 3 de ellos simultáneamente, sin que nosotros tengamos que andar dándoles órdenes... ¡vaya lujo! Además los combates son de lo más entretenido. Olvídate de los turnos tradicionales de los RPG, aquí la lucha es como en los juegos de acción. ¡Te tocará **aporrear los botones para darle caña a todos los enemigos** que se te pongan por delante! Y si te zurran ellos a ti, siempre puedes recuperarte buscando ingredientes y **cocinando distintas recetas para subir puntos de cuerpo o de magia.** Si a esto le sumas el fantástico argumento, una ambientación sonora para caerse de espaldas (¡si hay hasta voces¡), la variedad de ataques de cada personaje, la estrategia para combinarlos, los graficazos y un mundo gigantesco para explorar, tienes como resultado **uno de los mejores RPG disponibles** para tu Advance. A la altura de «Golden Sun» o «Fire Emblem». Imprescindible.



FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE

- Compañía: **NAMCO**
- Desarrollador: **NAMCO**
- Tipo de juego: **RPG-AVENTURA**
- Idioma: **CASTELLANO (TEXTOS)**
- Jugadores: **1**
- Personajes jugables: **1**
- Batería: **SÍ**
- Modos: **HISTORIA**
- Precio: **39,95 €**
- A la venta: **YA DISPONIBLE**

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 90 Un look clásico que queda de miedo en Advance.

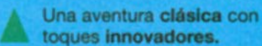
SONIDO 93 Melodías y voces que a veces te dejan asombrado.

JUGABILIDAD 97 El genial sistema de batalla divierte a cualquier tipo de jugón.

DURACIÓN 95 Un mapa enorme, cientos de enemigos que querrás coleccionar, habilidades ocultas...

TOTAL 97


Una aventura **clásica** con toques **innovadores**.


Que no te gusten los RPG. Te pierdes un gran juego.

VALORACIÓN

Si te has terminado los dos «Golden Sun», entonces ten por seguro que este juego será de tus favoritos. Además de aventura, hay mucha acción.









- Basado en la popular serie de TV de Disney Channel.
- Acompaña a Kim Possible en 15 trepidantes niveles.
- Colecciona y maneja nuevos artilugios.
- Lucha contra todos los enemigos de Kim: el Dr. Drakken, Monkey, Gorila Fist y muchos más...

www.disneychannel.com









NINTENDO DS



GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING
NINTENDO | Comunicación
59,95 € | 1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATMAN BEGINS
EA GAMES | Acción-sigilo
19,95 € | 1 J



Batman protagoniza su juego más logrado. Atención al precio que marca Centro Mail, es demoledor.

Puntuación 93

BATTALION WARS
NINTENDO | Estrategia
59,95 € | 1 J



La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2
BANDAI | Lucha 3D
39,95 € | 1-2 J



Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)
Nintendo | Velocidad
29,95 € | 1-4 J



Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES
SQUARE-ENIX | Acción-RPG
59,95 € | 1-4 J



Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06
EA SPORTS | Fútbol
54,95 € | 1-4 J



Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intuitivo.

Puntuación 95

FIRE EMBLEM
NINTENDO | RPG-Estrategia
59,95 € | 1 J



Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...
EA GAMES | Aventura
59,95 € | 1-3 J



El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG
UBISOFT | Acción-Aventura
59,95 € | 1-2 J



Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

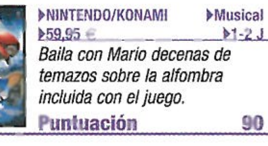
MARIO KART: DOUBLE DASH!!
NINTENDO | Carreras
59,95 € | 1-16 J



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

MARIO MIX
NINTENDO/KONAMI | Musical
59,95 € | 1-2 J



Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

LA NOVEDAD DEL MES

FIFA STREET 2

EA SPORTS | FÚTBOL
59,95 € | 1-4 J

El fútbol impone su ley más divertida en las calles. EA convoca a los mejores jugadores del mundo para que den rienda suelta a su imaginación en partidillos 4 contra 4 llenos de regates espectaculares y mucha marcha.

Puntuación 91

MARIO PARTY 7
NINTENDO | Tablero-Minijuegos
59,95 € | 1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS
NINTENDO | Tenis
59,95 € | 1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

MARIO SMASH FOOTBALL
NINTENDO | Fútbol
59,95 € | 1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES
NINTENDO | Aventura 3D
59,95 € | 1-4 J

El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

NBA LIVE 06
EA SPORTS | Baloncesto
59,95 € | 1-4 J



Jugadores casi reales con sus movimientos exxclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED
EA GAMES | Carreras-Tuning
59,95 € | 1-2 J



¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA
NUEVO

NINTENDO | Pinball-Estrategia
59,95 € | 1 J



Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.
NINTENDO | Acción-RPG
59,95 € | 1 J

Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

PRINCE OF PERSIA 3
UBISOFT | Acción
59,95 € | 1 J

Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

POKéMON XD
Nintendo | Aventura-RPG
59,95 € | 1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

SHADOW THE HEDGEHOG
SEGA | Acción
59,95 € | 1-2 J



Velocidad y plataformeo más agresivos que las entregas de Sonic. Shadow es un maestro de las armas.

Puntuación 89

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN
1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

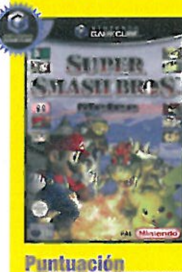
LOS MEJORES DE PLATAFORMAS
1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS
1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. MARIO POWER TENNIS

LOS MEJORES DE AVENTURAS
1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS
1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. MARIO MIX

SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOICE)
NINTENDO | Lucha
29,95 € | 1-4 J



Los grandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original, con un nivel técnico por las nubes y una capacidad de adicción que te va a pegar a la pantalla, a ti y a tres amigos, durante muchos días. ¡Precio "pa' flipar"!

Puntuación 95

VIEWTIFUL JOE


CAPCOM | Simulador
59,95 € | 1-4 J



Imagínate un Smash Bros. pero el con el estilo tan personal de Joe. Mogollón de personajes y efectos.

Puntuación 89

WARIO WARE
NINTENDO | Microjuegos
29,95 € | 1-16 J



¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)
NINTENDO | Acción-RPG
29,95 € | 1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 euroooos!

Puntuación 98

ADVANCE WARS DUAL STRIKE



▶NINTENDO ▶Estrategia
▶39,95 € ▶1-8 J

La estrategia más jugable y divertida con uno de los clásicos de Nintendo. Editor de mapas y multijugador.

Puntuación 91

ANOTHER CODE



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1 J

Uno de los juegos más originales para DS. Una aventura con puzzles a tope y mucha diversión táctil.

Puntuación 91

CASTLEVANIA DS



▶KONAMI ▶Aventura
▶36,95 € ▶1-2 J

Acción a tope, gráficos flipantes y mucha magia para la nueva entrega de la saga en tu marchosa DS.

Puntuación 93

CRÓNICAS DE NARNIA



▶BUENAVISTA ▶Aventura
▶36,95 € ▶1-4 J

Una aventura con toques RPG que te hará pasar buenos ratos lanzando hechizos y espadazos.

Puntuación 86

DRAGON BALL Z SW2

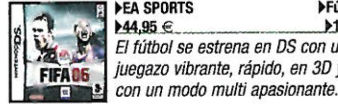


▶BANDAI ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

FIFA 06



▶EA SPORTS ▶Fútbol
▶44,95 € ▶1-4 J

El fútbol se estrena en DS con un juegazo vibrante, rápido, en 3D y con un modo multi apasionante.

Puntuación 90

FROGGER: HELMET CHAOS



▶KONAMI ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J

La rana de lengua larga protagoniza una irresistible combinación de plataformas con aventura.

Puntuación 87

HARRY POTTER: EL CÁLIZ DE...



▶EA GAMES ▶Aventura
▶44,95 € ▶1-3 J

Harry lanza conjuros con el puntero, participa en los minijuegos táctiles y cuida pequeñas criaturas mágicas.

Puntuación 91

ICE AGE 2



NUEVO

▶VIVENDI-UNIVERSAL ▶Arcade
▶39,95 € ▶1-2 J

Los fans de la película sabrán sacarle todo el partido a esta entretenida aventura plataformera.

Puntuación 85

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR



NUEVO

▶BUENAVISTA GAMES ▶Acción
▶29,95 € ▶1 J

Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

Puntuación 90

KIRBY POWER PAINTBRUSH



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

Puntuación 91

LOS INCREÍBLES 2



▶THQ ▶Acción
▶44,95 € ▶1-2 J

Una aventura sencilla y lineal, pero bien repleta de acción, y con un modo cooperativo divertidísimo.

Puntuación 85

MARIO KART DS

▶NINTENDO ▶Carreras
▶39,95 € ▶1-2 J



Por un lado tiene la diversión y jugabilidad de la serie «Mario Kart» y por otro añade la posibilidad de jugar contra cualquiera a través del modo Wi-Fi. Si lo sumas todo, te encuentras con un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, y competir, y correr...

Puntuación 98

LA NOVEDAD DEL MES

ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

▶NINTENDO ▶Simulador de vida
▶39,95 € ▶1-4 J

Llega un juego que va a crear escuela: un juego que es muchísimo más que un simple juego: es un universo lleno de vida que te tendrá ocupado durante mucho, mucho tiempo. Y además, con modo Wi-Fi.

Puntuación 98

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1J

El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más para celebrarlo como Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante!

Puntuación 98

METEOS

▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1-4 J

Un puzzle divertido, adictivo, táctil a tope, que nos lleva al espacio exterior para retar nuestra habilidad.

Puntuación 91

NANOSTRAY



▶MAJESCO ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Un "matamarcianos" de escándalo. Sus gráficos, acción y movimiento te van a dejar sin habla.

Puntuación 92

NINTENDOGS

▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J



Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

RESIDENT EVIL



NUEVO

▶CAPCOM ▶Acción-Terror
▶39,95 € ▶1-4 J

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 97

RIDGE RACER DS



▶NAMCO ▶Carreras
▶39,95 € ▶1-6 J

Las carreras son más emocionantes cuando se conectan hasta 6 pilotos con el mismo cartucho. ¡Flipan!

Puntuación 85

RUB RABBITS



▶SEGA ▶Minijuegos
▶39,95 € ▶1-20 J

Los minijuegos táctiles más geniales, divertidos y tronchantes, todo para ligarte a una chica.

Puntuación 96

SONIC RUSH



▶SEGA ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J

El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

Puntuación 94

SPLINTER CELL



▶UBISOFT ▶Espionaje
▶39,95 € ▶1-2 J

El desarrollo es como la versión de GC, con un buen entorno gráfico y puzzles que se resuelven en la táctil.

Puntuación 80

SUPER MARIO 64 DS



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1-4 J

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos táctiles.

Puntuación 96

SUPER MONKEY BALL



▶SEGA ▶Arcade
▶49,95 € ▶1-4 J

Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

Puntuación 91

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
3. NANOSTRAY

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SONIC RUSH
2. KIRBY POWER PAINTBRUSH
3. YOSHI TOUCH & GO

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TONY HAWK AMERICAN SK8LAND
3. FIFA06

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. CASTLEVANIA DS
3. MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. NINTENDOGS
2. ANIMAL CROSSING
3. RUB RABBITS

TONY HAWK SK8LAND



▶ACTIVISION ▶Skate
▶39,95 € ▶1-2 J

12 skaters reales, 7 escenarios, un estilo grafiti guay y modo Wi-Fi para que "truquees" con todo el mundo.

Puntuación 92

ULTIMATE SPIDER-MAN



▶ACTIVISION ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Prepárate para vivir un cómic página por página. Además de a Spiderman, controlas a Venom... ¡con la táctil!

Puntuación 91

VIEWTIFUL JOE DS



▶CAPCOM ▶Acción
▶39,95 € ▶1 J

Joe vuelve a lucirse con un juego de golpazos y caña a tope, en el que no hay un segundo de respiro.

Puntuación 92

WARIO WARE TOUCHED!



▶NINTENDO ▶Microjuegos
▶39,95 € ▶1 J

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 96

WORMS

NUEVO



▶THQ ▶Estrategia
▶44,95 € ▶1-4 J

Batallas de gusanos por turnos. Con más de 20 armas y un modo multijugador para 4 que es total.

Puntuación 87

YOSHI TOUCH & GO



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-2 J

Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi y Bebé Mario, puntero en mano.

Puntuación 91

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

CHICKEN LITTLE

BUENA VISTA | Plataformas
44,95 € | 1 J
El pollo con gafas protagoniza una aventura muy variada, con carreras, plataformas y hasta balón prisionero.
Puntuación 86

DONKEY KONG COUNTRY 2
NINTENDO | Plataformas
39,95 € | 1-4 J
La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.
Puntuación 96

DONKEY KONG COUNTRY 3

ACTIVISION | Acción
49,95 € | 1 J
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.
Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE

BANDAI | Acción-Lucha
36,95 € | 1-2 J
Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.
Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.

BANDAI | Lucha
49,95 € | 1-2 J
Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.
Puntuación 92

DRIVER 3

ATARI | Acción
39,95 € | 1 J
Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.
Puntuación 88

FIFA 06

EA SPORTS | Fútbol
44,95 € | 1-2 J
Juega con tus equipos favoritos y sé el pichichi de la liga en un ambicioso juego de fútbol en 3D total.
Puntuación 85

DINASTY WARRIORS
NINTENDO | Acción
39,95 € | 1 J

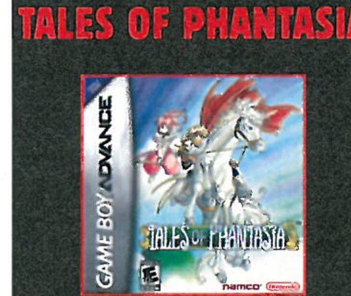
Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!
Puntuación 95

FIRE EMBLEM

NINTENDO | RPG-Estrategia
39,95 € | 1-4 J
Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.
Puntuación 92

FINAL FANTASY TACTICS
NINTENDO | RPG
39,95 € | 1-2 J


Los "roleros" más puristas andaban buscando un juego así. Con una firma de lujo y una propuesta de RPG que nos inunda de estrategia de la buena. Tiene combates más tácticos que los de «Golden Sun» y necesitan darle al coco, pero ofrecen duración ilimitada, que no es poco.
Puntuación 94

LA NOVEDAD DEL MES
TALES OF PHANTASIA

NAMCO | Aventura-RPG
39,95 € | 1 J
La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial... ¡Si te gusta el RPG, te enamorará!
Puntuación 97

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA
NINTENDO | RPG
36,95 € | 1-2 J

La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple: encuentras lo que buscas. Una leyenda que pone los pelos de punta, una aventura absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego.
Puntuación 96

GUNSTAR FUTURE HEROES
THQ | Acción
39,95 € | 1 J

La vuelta de estos antiguos héroes de las consolas SEGA no podía ser mejor. Su juego exprime las capacidades técnicas de GBA para ofrecer un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo, además de electrizante. Si te gusta disparar sin parar en cualquier situación, este es el juego de tu vida.
Puntuación 94

FIRE EMBLEM 2

NINTENDO | RPG-Estrategia
39,95 € | 1-4 J
Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.
Puntuación 90

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

NINTENDO | Plataformas
39,95 € | 1-4 J
Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!
Puntuación 93

KIRBY NIGHTMARE...

NINTENDO | Plataformas
36,95 € | 1 J
La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.
Puntuación 92

KINGDOM HEARTS
SQUARE-ENIX | RPG-Acción
39,95 € | 1-2 J

Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.
Puntuación 96

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)

NINTENDO | Aventura-RPG
19,99 € | 1 J
El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.
Puntuación 92

LOS 4 F. ¡LLAMAS A MÍ!

ACTIVISION | Acción
49,95 € | 1 J
Revive la historia de Los Cuatro Fantásticos con La Antorcha Humana y ¡deja a los malos chamuscados!
Puntuación 89

LOS INCREÍBLES 2

THQ | Acción
44,95 € | 1 J
Continúa la aventura justo donde acabó la peli manejando a Frozono y Mr. Increíble, ¡un dúo apoteósico!
Puntuación 85

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...
NINTENDO | RPG
39,95 € | 1-4 J

Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?
Puntuación 94

METROID ZERO MISSION

NINTENDO | Aventura
39,95 € | 1 J
Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".
Puntuación 93

LOS URBZ

EA GAMES | Aventura-Comunicación
49,95 € | 1 J
Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP
NINTENDO | Acción-RPG
39,95 € | 1 J

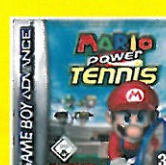
Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.
Puntuación 97

MARIO GOLF ADVANCE TOUR

NINTENDO | Golf-RPG
39,95 € | 1-4 J
Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.
Puntuación 93

MARIO PARTY ADVANCE

NINTENDO | Tablero
36,95 € | 1-2 J
La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.
Puntuación 88

MARIO POWER TENNIS
NINTENDO | Tennis-RPG
39,95 € | 1-4 J

¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!
Puntuación 94

MARIO VS DONKEY
NINTENDO | Plataformas-Puzzle
39,95 € | 1 J
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa. Es un juego muy adictivo y tiene un gran nivel técnico. El sonido es genial, la duración... ¡para mucho tiempo! la única pega es que es pelín difícil. De todas formas, merece la pena aceptar el desafío.
Puntuación 95

MARIO & LUIGI



▶NINTENDO ▶RPG
▶44,95 € ▶1-2 J

Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

Puntuación 93

METROID FUSION



▶NINTENDO ▶Aventuras
▶19,95 € ▶1 J

Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.

Puntuación 93

MEGAMAN ZERO 4



▶CAPCOM ▶Acción
▶44,95 € ▶1 J

Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.

Puntuación 87

POKéMON ESMERALDA

▶NINTENDO ▶▶Aventura-RPG
▶36,95 € ▶1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

▶NINTENDO ▶Aventura-RPG
▶49,95 € ▶1-5 J





¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD



▶BUENA VISTA ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J

Un divertido y bien ambientado plataformas que da justo lo que quieren los fans de la película.

Puntuación 86

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

▶NINTENDO ▶Aventura-RPG
▶44,95 € ▶1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

POKéMON PINBALL

▶NINTENDO ▶Pinball
▶39,95 € ▶1 J



Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 201 a base de bolazos, rampas, 6 niveles de bonus, tienda de objetos... ¡Todo un fenómeno que te impedirá despegarte de tu Game Boy en muchos meses!

Puntuación 96

RAYMAN HOODLUM'S REVENGE



▶UBISOFT ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1 J

La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.

Puntuación 90

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



▶ATARI ▶Plataformas
▶44,95 € ▶1 J

El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3



▶SEGA ▶Plataformas
▶49,95 € ▶1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2



▶ACTIVISION ▶Acción
▶49,95 € ▶1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



▶UBISOFT ▶Acción
▶44,95 € ▶1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUPER MARIO ADVANCE



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1-4 J

Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



▶NINTENDO ▶Pinball
▶39,95 € ▶1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

▶NINTENDO ▶Plataformas
▶19,99 € ▶1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

SUPER MARIO WORLD



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶37,95 € ▶1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

Puntuación 93

SWORD OF MANA



▶SQUARE ENIX ▶RPG-acción
▶39,95 € ▶1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

TONY H. AMERICAN SK8LAND



▶ACTIVISION ▶Skate
▶49,95 € ▶1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES



▶ATARI ▶Acción/minijuegos
▶39,95 € ▶1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶41,95 € ▶1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE



▶NINTENDO ▶Habilidad
▶34,95 € ▶1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.



▶BUENAVISTA GAMES ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND

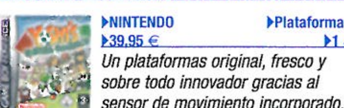


▶NINTENDO ▶Plataformas
▶44,95 € ▶1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO



▶VIRGIN ▶Puzzle
▶29,95 € ▶1J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
4. KINGDOM HEARTS
5. LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

LOS MEJORES DE ACCIÓN

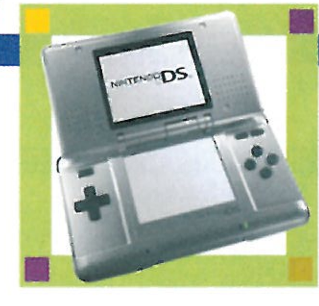
1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. LOS URBZ







DRAGON BALL Z SS WARRIORS 2

- Ataques y habilidades de todos los personajes.
- Completa el modo historia de arriba abajo.
- Ayudas, trucos, luchadores ocultos... ¡todo!

¡CONVIÉRTETETE EN EL MÁS FUERTE!

La vida de un Súper Saiyan nunca ha sido fácil... hasta ahora. Con estos consejos, pistas y todos los súper ataques, el camino hacia la victoria será coser y cantar. ¡No habrá enemigo que se te resista!









1. Súper guerrero

TODO LO QUE NECESITAS PARA GANAR EL COMBATE

Nintendo Acción te ha preparado la mejor guía para alcanzar el éxito como súper guerrero. Aquí vas a encontrar de todo: desde tácticas de lucha básicas y avanzadas, hasta consejos, pistas, trucos y opciones secretas. Y lo más importante, ¡las fichas de cada luchador detalladas al máximo! Contienen **todos sus ataques especiales y definitivos, sus ataques en equipo y el resumen de su modo historia.** En él indicamos todas las fases que tienes que completar, las rutas alternativas y los secretos que vas a desbloquear. ¿Te parece poco? Pues espera, porque este mes, además, vas a aprender a atacar con todas tus fuerzas. Pero sé precavido, porque hasta el mes que viene no abordaremos las formas y técnicas de defensa. Así que, de momento, ve entrenándote, que aquí van los primeros pasos para convertirte en el guerrero más fuerte del universo.

2. ¡Kamehamehaa!

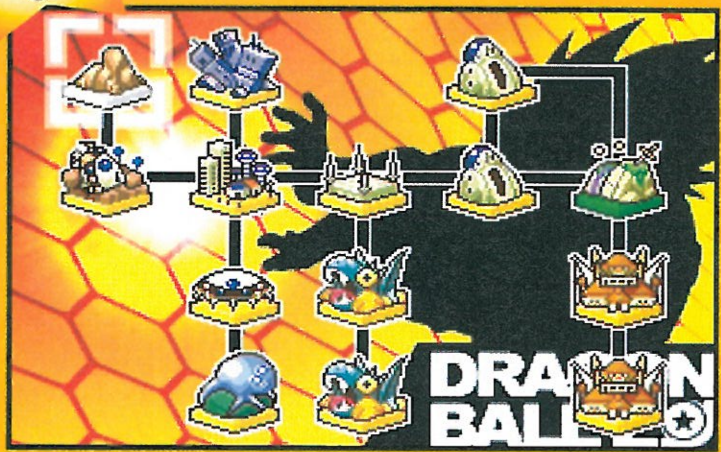
LA PROFESIÓN DE SAIYAN

Lo más importante a la hora de atacar es conocer todas las magias de tu luchador, así como la potencia de las mismas, su alcance y su coste de energía. De esta forma podrás **trazar estrategias y saber cómo salir de situaciones peligrosas.** Todos estos golpes los encontrarás reflejados en la ficha de cada luchador, así como el nivel de KI que consumen y una pequeña descripción de su efecto. Pero, antes de nada, vamos a empezar repasando los **controles básicos** más comunes:

- Los golpes especiales consumen energía (KI). **Para recargar KI puedes pulsar el botón R** [1] o atacar a tu enemigo con golpes directos, ya sea con el botón X (ataques fuertes) o con el botón Y (ataques ligeros)
- Si te acercas lo suficiente al oponente y pulsas **Y+B, realizarás una presa** [2].
- Con el botón A, ejecutas una magia débil. Pero si la combinas con el botón de KI **(A+R), será más potente** [3].
- La acometida buscadora **(R+ una dirección)** se usa para **desplazarte rápidamente hacia el rival** [4]. Y es muy útil cuando quieres sorprenderle.
- Si el nivel de Ki supera el 100% puedes activar la **habilidad especial de tu personaje (L)**, que en cada caso producirá un efecto distinto (ver fichas).
- Cada personaje tiene tres ataques especiales y un **ataque definitivo.** Éste último sólo puedes lanzarlo cuando tu barra de energía se tiña de color rojo, y sólo **una vez por combate.**
- Los súper ataques normales **dependen de la posición** en la que te encuentres respecto al adversario. Y son tres: a los lados, arriba o abajo.

Bien, hasta aquí todo claro, ya sabes cómo atacar. En la próxima entrega de esta guía aprenderás a defenderte como un muro de piedra. ¿O acaso pensabas luchar contra peleles inmóviles? Para nada. La vida de un Saiyan no es fácil. Pero tranquilo, todo tiene una recompensa...

GOKU



HISTORIA

1. EL REY HA LLEGADO (VEGETA)
- Kaioken (Goku).
- Ataque Finta (Goku y Piccolo).

2. GUERREROS ENFURECIDOS
- Nuevo personaje: Freezer

3. KAIOKEN X 20
- Kaioken de nivel 20 (Goku).
- Si completas esta fase sin usar a Trunks podrás acceder a la 8.
- Y si acabas el combate usando el Kaioken de nivel 20 podrás acceder a la 7.

4. ¡LOS JUEGOS DE CÉLULA!
- Transmisión instantánea: Goku (Súper).
- Si completas esta fase sin usar a Gohan podrás acceder a la 10.

5. DUELO DE TITANES
- Si realizas un Ultimate KO a Vegeta podrás acceder a la fase 12.

6. BOMBA DE ENERGÍA FINAL
- Ataque especial en equipo: Súper Bomba de energía (Goku y Satán).

7. EL DIOS DE LA DESTRUCCIÓN
- Nuevo personaje: Broly.

8. GOKU CONTRA COOLER

9. ENFRENTAMIENTO CON M. COOLER
- Nuevo personaje: Goku (Súper).

10. REUNIÓN DE VILLANOS
- Nuevo personaje: Bardock.

11. SUPERAR LOS LÍMITES
- Súper Saiyan 3: Goku (Súper).

12. ¡FUSIÓN! LOS DOS PADRES
- Súper Espada Bajit (Fusión de Goku (Súper) y Vegeta (Súper)).

13. ¡OTRO DUELO DE TITANES!

14. AUTÉNTICO GUERRERO

ATAQUES Y HABILIDADES

13 RUSH

- **DISPARO DRAGÓN DOBLE**
  [E 50] ▲ Ⓐ+Ⓧ
  Goku cargará dos bolas de energía en cada mano. Podrás aumentar el poder de la segunda bola manteniendo pulsado A+X.
- **KAMEHAMEHA**
  [E 50] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
  El ataque más famoso de Goku.Úsalo en distancias medias y cortas para conseguir la mayor efectividad posible.
- **BOMBA DE ENERGÍA**
  [E 50] ▼ Ⓐ+Ⓧ
  También tienes la posibilidad de recargarlo para provocar más daño al oponente.
- **KAIOKEN DE NIVEL 20**
  [E 150] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
  Sólo puedes ejecutarlo una vez por combate y con la salud en rojo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Kaioken [E 100] (L)
  Goku multiplicará su poder.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Kamehameha familiar (Goku y Gohan)
  -Ataque Finta (Goku y Piccolo)
  -Especial Cambio de cuerpo (Goku y Ginyu)
  -Super bomba de energía (Goku y Satán)

¡SÚPER CONSEJO!

Si quieres aprovechar todo el potencial del "Disparo Dragón" o la "Bomba de energía", aturde primero a tu enemigo. Así tendrás tiempo para cargarlos a tope.

GOHAN (NIÑO)

DragonBall Z

HISTORIA

1. EL DESPERTAR
- Habilidad Gohan (niño): Super Saiyan
- Ataque definitivo Gohan (niño): Magekisenkoudan.

2. JUEGOS DE CÉLULA
- Ataque definitivo Gohan (súper 2): Embestida furiosa.
- Ataque en equipo: Kamehameha familiar (Gohan (Súper 2) y Goku).
- Personaje: Gohan (Súper 2).

3. GUERRERO DORADO
- Personaje: Gohan (joven).

4. TRAMPA
- Ataque en equipo: Kamehameha definitivo (Goku (SS) y Gohan (joven)).
- Para acceder a la fase 11 deberás usar a Piccolo para acabar con Bu.

5. LA ESPADA ZETA
- Habilidad Gohan (joven): Poder desatado.

6. PODER DESATADO

7. FUTURO

8. REUNIÓN
- Habilidad Gohan (SS2): Frenesí.

9. AMBICIÓN
- Personaje: Dr. Gero.

10. DIOS DE LA DESTRUCCIÓN
- Ataque definitivo Gohan (joven): Súper Kamehameha.

11. MAESTRO
- Piccolo ha sido alcanzado por el rayo de control de Babidi. El que fuera tu maestro, se ha convertido ahora en un peligroso oponente. Demuéstrale de qué palo estás hecho, pero ten mucho cuidado con el ataque de Dabra.

12. LA BATALLA DECISIVA
- No olvides usar el poder curativo de Dende. Toca la pantalla para activarlo.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **GEKIZETURANMA**
  [E 50] ▲ Ⓐ+Ⓧ
  Gohan volverá hacia el enemigo y le asestará un gran combo. Útil cuando estés con poca vida y no quieras arriesgarte con ataques cuerpo a cuerpo.
- **DISPAROS CONTINUOS**
  [E 50] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
  Con este golpe no sólo causarás daño al enemigo, si no que lo aturdirás. Úsarlo en distancias cortas para aprovechar todo su potencial.
- **DISPARO DEMONÍACO**
  [E 50] ▼ Ⓐ+Ⓧ
  Ataque potente, pero fácil de repeler.
- **MAGEKISENKOUDAN**
  [E 150] ◀▶ Ⓐ+Ⓧ
  El ataque más poderoso de Gohan (niño). No lo pienses y lánzalo en cuanto tengas la oportunidad.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  SÚPER SAIYAN [E 100] (L)
  Podrás transformarte en súper guerrero cuando tu KI supere los 100 puntos. Si desciende por debajo de los 50, volverás al estado normal.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Energía desatada (Gohan y Krillin).
  -Disparo maligno (Gohan (niño) y Piccolo).

¡SÚPER CONSEJO!

Cuando juegues con Gohan de niño (el Gohan más débil), usa siempre su habilidad para transformarse en Súper Saiyano. Así aumentarás su poder de ataque.



KRILLIN



HISTORIA

1. ¡LANZA LA BOMBA DE ENERGÍA!
- Ataque definitivo Krillin: Ryuuseikikoudan.

2. POTENCIAL DESATADO
- Habilidad Krillin: Verdadero potencial.

3. EL TERROR DE FREEZER

4. LA INDECISIÓN DE KRILLIN
- *Krillin tiene en su poder el mando que desconecta a Nº 18. Si lo hace, Célula no podrá absorberla y completar su cuerpo. De esta forma, Goku y compañía podrían acabar con él con mucha más facilidad... Pero lo cierto es que Krillin no sabe qué hacer. Algo es su interior le dice que no debe privar de la vida al Androide Nº 18. Está desconcertado, puede que el futuro de la Tierra esté en sus manos. Todo depende de que pulse o no un simple botón. Pero la decisión, como siempre, es tuya.*
Derrota al Androide Nº 18 antes de que el cronómetro llegue a 0 si quieres acceder a las fases 7 y 9. Sólo así tendrás la opción de desbloquear un nuevo personaje y nuevos golpes especiales.

5. LA DIFERENCIA DE EXPERIENCIA
- Personaje: Androide Nº 18.

6. ENTRENAMIENTO
- Ataque en equipo: Energía desatada (Krillin y Gohan (niño)).

7. ¡RESURRECCIÓN DE LAS FUERZAS ESPECIALES DE GINYU!
- Personaje: Tien/Yamcha.

8. GUERREROS DE LA TIERRA
- Ataque en equipo: Guerreros de la tierra (Krillin y Tien/Yamcha).

9. BATALLA SOLITARIA

10. LA HUIDA A LA ESPERANZA
- Ataque en equipo: Disco destructor x2 (Krillin y Androide Nº 18).

ATAQUES Y HABILIDADES

- **KIRENZAN**
[E 50] ▲ A+X
Krillin lanzará 11 discos de energía contra su oponente.
- **KAMEHAMEHA**
[E 50] ◀▶ A+X
Efectiva en distancias medias/cortas.
- **SOUKIDAN**
[E 50] ▼ A+X
Bola de energía teledirigida. Utiliza la cruceta para dirigir la bola hacia tu contricante. Útil en distancias medias/largas.
- **RYUUSEIKOUDAN**
[E 150] ◀▶ A+X
Espectacular combo que causará mucho daño al oponente. Ten paciencia y utilízalo sólo cuando veas una oportunidad muy clara.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
Verdadero potencial [E 100] L
Esta habilidad incrementará la fuerza de Krillin, que volverá a su estado normal si el nivel de KI desciende por debajo de 30. ¡No lo olvides!
- **ATAQUES EN EQUIPO**
-Disco Destructor x2 (Krillin y Androide Nº 18).
-Energía desatada (Krillin y Gohan (niño)).
-Guerreros de la tierra (Krillin y Tien/Yamcha).

SÚPER CONSEJO

Para acabar con el C-18 antes de que se termine el tiempo, haz lo siguiente: activa "Energía desatada" y usa combos cuerpo a cuerpo y ondas vitales.

PICCOLO



HISTORIA

1. PICCOLO Y GOHAN
- Ataque en equipo: Disparo maligno (Piccolo y Gohan).

2. EL PODER DE PICCOLO

3. LOS ANDROIDES
- Utiliza a Gohan para acabar con el malvado Dr. Gero, ya que sólo así conseguirás el acceso a la fase 7.

4. MOSTRUO ENIGMÁTICO
- Habilidad Piccolo: Regeneración. La salud se recupera poco a poco.

5. COMBATE: PICCOLO CONTRA EL ANDROIDE Nº 18
- Para desbloquear el acceso a la fase 8 deberás hacer ganar el combate con un "Time Up!". Así que, asegúrate de tener más salud que el Androide Nº 18 y espera a que el cronómetro llegue a cero. Pan comido ¿verdad?

6. APARECE EL MONSTRUO BU

7. EL INCIDENTE DE KAMI-SAMA
- Ataque definitivo Piccolo: Shinmafukumetsu.

8. LAS TÉCNICAS SECRETAS DEL GUERRERO CÉLULA
- *Célula quería usar las bolas de dragón de Namek para resucitar a Nº 18. Y Vegeta estaba dispuesto a prestarle una nave para viajar hasta allí. Pero el bueno de Piccolo no se iba a quedar de brazos cruzados...*
Vegeta es un gran rival para Piccolo. Evita las distancias largas y no dejes que se "acomode" en una posición más alta que la tuya o te arrepentirás.

9. COOLER Y CÉLULA
- Ataque en equipo: Cañón Haz Especial (Piccolo y Gohan).

10. EQUIPO BLINDADO DE COOLER

11. FORMA PERFECTA
- Ataque en equipo: Disparo alienígena.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **MAKANKUUHOUIDAN**
[E 50] ▲ A+X
Piccolo lanzará varias bolas de energía que rodearán al enemigo. Si pulsas repetidamente los botones A+X conseguirás generar un mayor número de bolas.
- **CAÑÓN HAZ ESPECIAL**
[E 50] ◀▶ A+X
El ataque estrella de Piccolo. Eficaz a cualquier distancia y muy dañino.
- **GEKIRETSUKOUDAN**
[E 50] ▼ A+X
Para distancias cortas y cuando estés muy seguro de acertar a tu rival.
- **SHINMAFUKUMETSU**
[E 150] ▲ A+X
El Ultimate KO de Piccolo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
Regeneración [L]
La salud se recupera gradualmente. Con esta habilidad podrás, por ejemplo, usar un Ultimate KO y volver a rellenar la salud al máximo.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
-Ataque finta (Piccolo y Goku).
-Disparo de haz especial (Piccolo y Gohan).
-Disparo alienígena (Piccolo y Vegeta).
-Ataque Volleyball (Piccolo y Gotenks).
-Disparo maligno (Piccolo y Gohan).

SÚPER CONSEJO

Para acabar con Célula en su forma perfecta, no olvides usar los súper ataques en equipo. Y si quieres salir bien parado, quédate siempre en el aire.



VEGETA



HISTORIA

1. EL EMPERADOR ACTÚA

2. LA BATALLA DE NAMEK
- Personje: Ginyu.

3. VEGETA CONTRA ANDROIDE NO18
- Personaje: Vegeta (SS).
- Si haces un combate perfecto (es decir, que debes acabar con el nivel de salud al máximo), podrás acceder a la fase 7.

4. SUPER VEGETA
- Golpe Vegeta: Explosión meteórica.
- Si acabas el combate con un *Ultimate KO* podrás acceder a la fase 9. Sólo así conseguirás completar al 100% el modo historia.

5. MALDAD DESCUBIERTA
- Golpe Vegeta (Súper Saiyan): Percepción del Rival.
- Golpe Vegeta: Sangria Final.
- Personaje: Babidi.

6. VEGETA LO APUESTA TODO
- Golpe Vegeta: Fuego Galick.

7. VEGETA CONTRA TRUNKS

8. EL OTRO FUTURO
- *En un futuro alternativo, Vegeta se había convertido en el luchador más poderoso del planeta, incluso ganó a Goku. Como ya no quedaban oponentes dignos en la Tierra, viajó al espacio para buscarlos. Pero terminó volviéndose loco y arrasando todo lo que encontraba a su paso. Para evitar todo esto y acabar con su padre, Trunks ha viajado al pasado. Pero alguien se le ha adelantado...*
Goku es de los luchadores más fuertes. Evita sus ondas vitales y combos.

9. EL FRACASO DE VEGETA

10. RECUPERACIÓN Y VICTORIA
- Golpe Vegeta (Súper Saiyan): Percepción del rival.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **SANGRÍA FINAL**
[E 50] ▲ A+X
Puedes aumentar el poder de este golpe si mantienes pulsados A+X, aunque te costará un 10% de KI cada segundo que lo hagas.
- **CAÑÓN GALICK**
[E 50] ◀▶ A+X
El golpe de Vegeta más famoso y el más versátil. Y el que más usarás.
- **EXPLOSIÓN METEÓRICA**
[E 50] ▼ A+X
Cuando uses este golpe, asegúrate de estar muy cerca de tu oponente. Tiene un alcance muy reducido.
- **FUEGO GALICK**
[E 150] CERCA A+X
El *Ultimate KO* de Vegeta. Un golpe demoledor pero con una desventaja: deberás acercarte mucho a tu oponente para activarlo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
Percepción del rival [E 0] (L) L
Cuando un enemigo sea más fuerte que tú (con mas puntos DP), podrás usarlo para aumentar el KI hasta 200%. Pero no te precipites en activarlo, que sólo puedes hacerlo una vez cada combate.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
Disparo alienígena (Piccolo y Vegeta).

SÚPER CONSEJO

La mejor técnica de Vegeta sigue siendo su Cañón Galick. Ya sea en distacinas cortas, medias o largas, con este ataque podrás causar mucho daño.

TRUNKS

HISTORIA

1. EL REY HA LLEGADO (VEGETA)
- Kaioken (Goku).
- Ataque Finta (Goku y Piccolo).

2. GUERREROS ENFURECIDOS
- Nuevo personaje: Freezer.

3. KAIOKEN X 20
- Kaioken de nivel 20 (Goku).
- Si completas esta fase sin usar a Trunks, podrás acceder a la 8.
- Si acabas el combate con el Kaioken de nivel 20 podrás acceder a la 7.

4. ¡LOS JUEGOS DE CÉLULA!
- Transmisión instantánea: Goku (Súper).
- Si completas esta fase sin usar a Gohan, podrás acceder a la 10.

5. DUELO DE TITANES
- Si acabas el combate realizando un *Ultimate KO* a Vegeta, podrás acceder a la fase 12 de la aventura.

6. BOMBA DE ENERGÍA FINAL
- Ataque especial en equipo: Super Bomba de energía (Goku y Satán).

7. EL DIOS DE LA DESTRUCCIÓN
- Nuevo personaje: Broly.

8. GOKU CONTRA COOLER

9. ENFRENTAMIENTO CON M. COOLER
- Nuevo personaje: Goku (Súper).

10. REUNIÓN DE VILLANOS
- Nuevo personaje: Bardock.

11. SUPERAR LOS LÍMITES
- Super Saiyan 3: Goku (Súper).

12. ¡FUSIÓN! LOS DOS PADRES
- Super Espada Bajit (Fusión de Goku (Súper) y Vegeta (Súper)).

13. ¡OTRO DUELO DE TITANES!

14. AUTÉNTICO GUERRERO

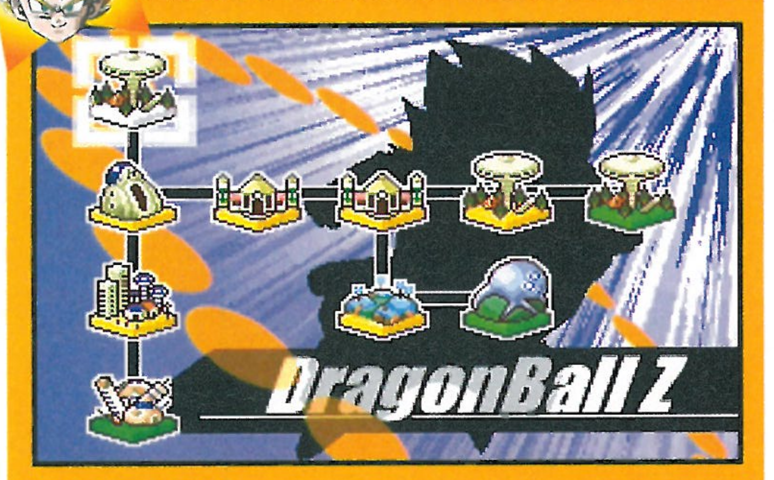
ATAQUES Y HABILIDADES

- **EMBESTIDA CUCHILLA**
[E 50] ▲ A+X
Usa esta magia sólo cuando estés muy cerca del enemigo.
- **DESTELLO DE SABLE**
[E 50] ◀▶ A+X
Este es el ataque más parecido a una onda vital. Sin embargo no tiene tanto alcance, por lo que deberás usarlo en distancias medias/cortas.
- **ESPADA EN ARCO**
[E 50] ▼ A+X
Tiene una gran cobertura y es difícil de esquivar. Aunque no causa tanto daño como el resto de los golpes especiales.
- **CUCHILLA ASESINA**
[E 150] ◀▶ A+X
El golpe definitivo de Trunks. Mide bien la distancia porque, si no, el golpe será inútil.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
Furioso [E 0] (L)
Esta habilidad multiplicará el poder de Trunks. Pero sólo podrás usarla cuando luches contra un Androide. Volverá a su estado normal si el nivel de KI desciende hasta el 15%.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
-Corte de espada doble (Trunks y Gohan (joven)).

SÚPER CONSEJO

La espada que usa Trunks le confiere una técnica de lucha muy peculiar. Así que, para aprovechar todo su potencial, deberás moverte en distancias medias.

GOTENKS



HISTORIA

1. FUSIÓN

2. ¡ENFRENTAMIENTO CON BU!
- Si acabas con Bu antes de que el cronómetro alcance 1600, conseguirás desbloquear el paso a la fase 7.

3. ¡ATAQUE FINAL DE LOS SUPER SAIYANS!
- Habilidad Gotenks: Super Saiyan.

4. ENFRENTAMIENTO CON BU MALIGNO
- Al igual que en la fase 2, si acabas con Bu maligno antes de que el cronómetro alcance 1600, podrás llegar hasta la fase 9.

5. PUERTA ROTA
- Personaje: Gotenks (Súper 3).

6. BATALLA FINAL
- Ataque en equipo: Ataque Volleyball.
- Ataque definitivo Gotenks (Súper 3): Súper bomba fantasma.

7. GOTENKS CONTRA VEGETA
- *El mostruo Bu decidió dejar de hacer el mal. Se fue a vivir con Mr. Satán y le prometió que se convertiría en un ciudadano modelo. Gotenks le perdonó la vida por todo ello, incluso llegaron a entablar una bonita amistad. Pero entonces apareció el príncipe Vegeta. No creía absolutamente nada de lo que le decían. Para él, Bu seguiría siendo el mismo monstruo malvado de siempre. Y, por todo el peligro que suponía, tenía que borrarle del mapa.*
  Injusto, ¿verdad? Pues en tus manos está la posibilidad de evitarlo. ¡A ello!

8. ¡APARECE BU MALIGNO
- Personaje: Bu (bueno).

9. VAMOS AL ESPACIO

10. V DE VICTORIA
- Habilidad Gotenks (Súper 3): V de la victoria.

ATAQUES Y HABILIDADES

- **DONUTS GALÁCTICOS**
  [E 50] ▲ A+X
  Gotenks rodeará a su enemigo con varios anillos de energía y los comprimirá causándole gran cantidad de daño.
- **CAÑÓN V**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Podría decirse que es el golpe más equilibrado de Gotenks. Úsalo siempre que veas que tienes una oportunidad clara.
- **A. K. S. F.**
  [E 50] ▼ A+X
  Gotenks generará varios fantasmas explosivos iguales a él, que se dirigirán automáticamente hacia el enemigo. Aunque también podrás dirigirlos manualmente adonde quieras con la cruceta.
- **ULTRA SUPER SAIYAN 20**
  [E 150] ◀▶ A+X
  Un gran golpe definitivo. Gotenks se transformará en súper saiyano y lanzará una gran onda vital. Utilízalo en cuanto puedas hacerlo, no debes ni pensártelo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Super Saiyan [E 100] (L)
  Con esta habilidad teñirás el pelo de Gotenks de color dorado, y con ello multiplicarás su poder de ataque.

SÚPER CONSEJO

Combo: acércate a tu rival y pulsa (Y+B) para hacerle una presa. Cuando acabe la animación, lánzale un "Cañón V" y tendrás la victoria en tus manos.

GINYU



HISTORIA

1. SOMOS LAS FUERZAS GINYU
- *Freezer llamó a las fuerzas especiales de Ginyu para ir al planeta Namek. Les ordenó perseguir a Vegeta, que había robado las bolas de dragón. Pero Vegeta no estaba solo...*
  Esta es la fase más difícil del modo historia de Ginyu. Para empezar, tendrás que acabar con Krillin, Gohan y Vegeta sin ayuda. Y esto, unido a que Ginyu es uno de los personajes más débiles del juego, puede convertirse en un problemón. Para ganar, te recomendamos que mantengas una gran distancia de seguridad y evites el combate cuerpo a cuerpo. Hártate de usar ataques especiales, porque es un guerrero realmente lento.

2. LA FUERZA GINYU EN PELIGRO
- Si quieres acceder a la fase 4 tendrás que vencer a Goku con un "Time Up!". Para hacerlo, deja que el cronómetro llegue a 0. Pero, ojo, asegúrate de que tu nivel de salud es superior al suyo.

3. GINYU CONTRA GINYU

4. FUERZA DE COMBATE A LA TIERRA

5. GINYU CONTRA LOS ANDROIDES
- Habilidad Ginyu: Pose Especial.

6. LA MAYOR CRISIS DE GINYU

7. LA LUCHA EN EQUIPO DE GINYU
- Ataque en equipo: Cambio cuerpo especial (Ginyu y Goku).

8. LA ÚLTIMA BOLA DE DRAGÓN

9. ¡ESOS DAÑOS, SHENRON!
- Personaje: Shenron.

10. LA TORMENTA GINYU
- Ataque en equipo: Formación destructora (Ginyu y Freezer).
- Ataque definitivo Ginyu: Tormenta Ginyu.

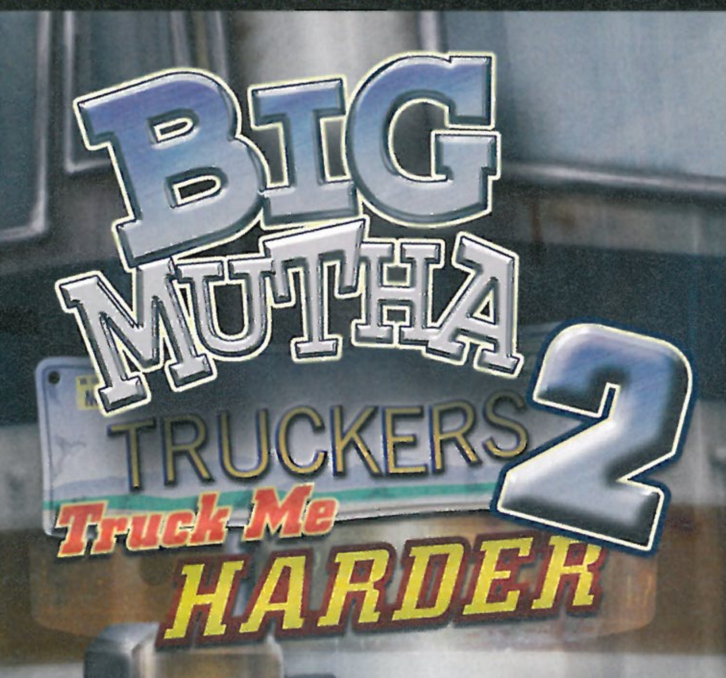
ATAQUES Y HABILIDADES

- **TRIÁNGULO PSÍQUICO**
  [E 50] ▲ A+X
  Es uno de los ataques de Ginyu más difíciles de repeler. Guido, su compañero, lanzará tres grandes bolas de energía contra el oponente.
- **EXPLOSIÓN RECOOME**
  [E 50] ◀▶ A+X
  Con este golpe Ginyu podrá ejecutar combos espectaculares, pues el oponente quedará atrapado y aturdido por la ráfaga de energía.
- **BOLA DESTRUCTORA**
  [E 50] ▼ A+X
  Este ataque se dirigirá automáticamente hacia el enemigo. Aunque también podrás guiarlo manualmente con la cruceta.
- **TORMENTA GINYU**
  [E 150] cerca A+X
  Un ataque definitivo muy potente. En cuanto tengas la barra de vida de color rojo, lánzalo.
- **HABILIDAD ESPECIAL**
  Pose especial [E 0] (L)
  Cada vez que actives esta habilidad, reducirás la energía del contricante.
- **ATAQUES EN EQUIPO**
  -Cambio de cuerpo (Ginyu y Goku).
  -Formación destructora (Ginyu y Freezer).

SÚPER CONSEJO

Ginyu es otro de los personajes más lentos y débiles del juego. Para completar el modo historia tendrás que abusar de sus magias básicas (A y A+L).

CONCURSO





SORTEAMOS:

8 PACKS

- FORD RACING 3 PARA DS
- COCHES RADIOCONTROL



8
JUEGOS DS

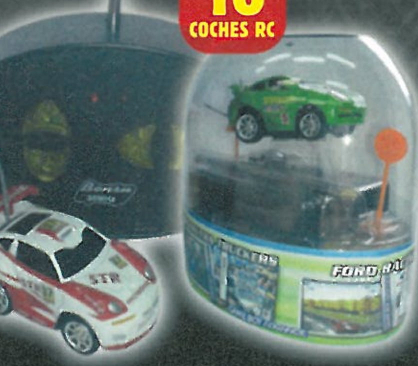


8 PACKS

- BIG MUTHA TRUCKERS 2
- COCHES RADIOCONTROL



8
JUEGOS DS



16
COCHES RC

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra:**

fordnt + tus datos personales

Ejemplo: fordnt francisco ruiz c/lopez 4 2° derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: **15 de abril de 2006**.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".





REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción







¡Apréndete todos los atajos y deja atrás a tus rivales!



MARIO KART DS

SEGUNDA ENTREGA Y FINAL

- Mapas detallados al máximo.
- Lugares estratégicos de los circuitos.
- Todos los enemigos y su ubicación.

CONSEJOS INICIALES

Coge tu Nintendo DS, elige tu kart y... ¡a correr!

Descubre los secretos de todos los mapas nuevos de esta entrega de Mario Kart y domina al máximo todos los circuitos para conseguir las tres estrellas en todos y poder fardar ante tus amigos.



TANKETOR
VELOCIDAD
ACELERACIÓN
PESO
MANEJO
DERRAPAR
OBJETOS
VALE

DESCUBRE QUÉ KART DEL JUEGO ES EL QUE MÁS SE AJUSTA A TU FORMA DE CONDUCIR

La **velocidad** de un kart es lo máximo que puede correr. No lo confundas con la **aceleración,** que es lo que tarda en pasar de cero a la velocidad máxima. Si lo tuyo es el serpenteo y los miniturbos, deberías coger un coche que tenga mucha aceleración, por ejemplo el **Tanketor de Huesitos.** Lo malo es que la mayoría son muy ligeros, es decir, que tienen poco peso. Y el **peso** es, pues eso, lo que pesa el coche. Influye en los saltos y sobre todo al chocar con tus rivales. El coche que más peso tenga en el choque, es el que saldrá ganando. Claro que, si el kart ligero tiene un buen **manejo,** podría rectificar a tiempo y no pegársela. Sobre todo hay que tener cuidado cuando derrapas. Cuanto mayor **derrape** tenga, más ángulo gira en el derrape. Pero lo que más influye en «Mario Kart DS» es la suerte. Aunque la de los **objetos** que te toquen la decides tú: más barra, más suerte.

CUADRO DE PREMIOS

PREMIO	CÓMO CONSEGUIRLO
• Copa Estrella de 50cc, 100cc, 150cc o espejo	Pásate la Copa Champiñón y Flor en 50cc, 100cc, 150cc o espejo
• Copa Especial de 50cc, 100cc, 150cc o espejo	Pásate la Copa Estrella en 50cc, 100cc, 150cc o espejo
• Copa Hoja de 50cc, 100cc, 150cc o espejo	Pásate la Copa Caparazón y la Plátano en 50cc, 100cc, 150cc o espejo
• Copa Centella 50cc, 100cc, 150cc o espejo	Pásate la Copa Hoja en 50cc, 100cc, 150cc o espejo
• Competición espejo	Pásate todas las copas de Nitro y Retro
• Personaje Huesitos	Pásate la Copa Especial en 50cc
• Personaje Daisy	Pásate la Copa Centella en 50cc
• Personaje Waluigi	Pásate la Copa Centella en 100cc
• Personaje R.O.B.	Pásate la Copa Centella en Espejo
• Tres Karts por personaje	Pásate la Copa Especial en 100cc
• Siete Karts por personaje	Pásate la Copa Especial en 150cc
• Acceso a todos los Karts	Pásate la Copa Especial en espejo

COPA ESTRELLA

DK Alpino



¡Menudo circuito más frío se ha buscado Donkey Kong! Se nota que los monos tienen un buen pelaje y no pasan frío. Aunque tengas unas ganas irresistibles, no te pongas a jugar con la nieve, que luego te pones malito.

x5
x1
x4
x5
META

CLAVES

- Utiliza este atajo para conseguir una caja de ítem, sobre todo si vas el último.
- Ten cuidado con los árboles y con la bajada, no vaya a ser que alguien haya puesto un ítem y...

CLAVES

- Empieza ganando puestos en carrera derrapando por este par de curvas y deja algún ítem.
- Controla bien los derrapes o te chocarás con el muñeco de nieve que está en la curva.

1



ATAJOS NEVADOS

Hazte con un turbo o una estrella y ataja por la nieve. ¡Pero fíjate bien en los árboles, no te vayas a dar! Y si consigues tirar a algún rival, mejor.

2



MENUDA CURVA

"Miniturbea" la curva. Pero ten cuidado porque por ahí pasa una bola de nieve y a veces no se ve. Si te da, puede que caigas al vacío.

3



¡CUIDADO, BOLONCIO!

Haz todos los miniturbos que puedas en esta zona. Pero sé cuidadoso porque hay muchos baches e incluso ¡algunas bolas de nieve gigantes!

4



MUÑECAJOS DE NIEVE

La curva final lo es todo en carreras igualadas y ésta, aún más. Derrapa bordeando la valla (sin tocarla) y suelta el miniturbo al ver la recta final.

Reloj Tictac



CAJA DE ITEMS PÉNDULO

Si eres de los que suele llegar tarde a todos lados lo vas a pasar mal en este cuircuito porque no paran de recordarte que el tiempo es importante. De hecho, el que menos tiempo tarde en recorrerlo obtendrá la... ¡victoria!

CLAVES

- Esta curva es de las malas. Derrápala con cuidado no te vayas a caer por el precipicio.
- Si pones ítems en los bordes del interior seguro que algún rival se traga algo y se cae. ¡Pero ten cuidado, no vayas a ser tú!

x5 x4 x6 META

CLAVES

- En este pequeño reloj es mejor ir por la parte izquierda de la esfera.
- No obstante, si la manija está yendo por ahí, ve por el otro lado. Mas vale perder un poco de tiempo que todo.

1

¡PONTE EN HORA!

Pasa por encima de los propulsores que están en el reloj y ten muchísimo cuidado con las dos manecillas, ¡no te vayan a hacer perder el tiempo!

2

PASA POR EL PÉNDULO

Calcula bien el tiempo que tarda en oscilar el péndulo. Como te despistes, te dará una leche que seguramente te mande al precipicio.

3



RUEDAS GIRATORIAS

Cada rueda del reloj va girando en un sentido diferente. Ve alternado el lado por el que pasas para aprovechar el giro de la rueda y así tardar menos.

4



UN PEQUEÑO IMPULSO

Sube por la rueda y te dará un acelerón final hacia la meta. De una vuelta a otra, la rueda que gira en sentido favorable cambia de lado.

Circuito Mario



FLOR
FLOR FUEGO


Otro circuito típico de Mario, en su línea. Por supuesto no falta el castillo en medio de la pista. No te hagas ilusiones porque, aunque haya un camino, está cortado y no puedes entrar a cotillear, ni robar, ni nada.

CLAVES

- El interior de esta zona da al agua. Caerse puede significar el fracaso total.
- Si llegas con una estrella, golpea de lleno a tus rivales para mandarles a... ¡darse un bañito a la piscina!

META

x5

x3

x5

CLAVES

- La meta está cerca, ajusta derrapando por el borde de estas curvas tan cerradas.
- Como en toda curva cerrada, poner ítems es una solución fácil y que fastidia bastante. ¡No te lo pienses dos veces!

1

¡UNOS GOOMBAS!

Estos graciosos Goombas están en medio del circuito para fastidiarte un poco. Esquívalos pero ¡ten cuidado que se van moviendo poco a poco!

2

UN POCO DE ARENA

Si eres suertudo y consigues un turbo o similar, puedes atajar un montón de camino yendo recto por la arena. ¡Directo al interior de la tubería!

3

CURVA CERRADA

Ve preparando el derrape para enfrentarte a esta curva, que es muy cerrada. Si dejas algún ítem justo después, algún pardillo picará.

4

¡CONDENADAS FLORES!

Si tienes un turbo, no lo dudes, ataja. Pero, lo tengas o no, ten mucho cuidado con las plantas. Están muy bien colocadas y es fácil chocarse.

Fortaleza Aérea


CAJA DE ITEMS · BALA BILL · TOPO CON TAPA · COLUMNA DE FUEGO

Si eres un gran Nintedero y has jugado a los juegos de Mario desde el principio de los tiempos, este circuito te traerá buenos recuerdos. Bueno, o malos porque... ¡lo que costaba pasársela en «Super Mario Bros. 3»!

CLAVES
- Esta curva es muy cerrada y tiene poca visibilidad. Prepara el derrape antes de llegar.
- Lanza alguna concha verde por este pasillo tan pequeño, seguro que a alguno le alcanza (esperemos que no sea ti).

x4

PARTE INFERIOR

PARTE SUPERIOR

x4

META

CLAVES
- Prepárate para dar un buen salto y, al caer, deja algún ítem para los de detrás.
- Si tienes una estrella, bala o similar, no la uses hasta que no llegues al final del salto. De esta forma le sacarás en máximo partido y el efecto durará más.

x5

1



¡BALA VA!

Durante toda la recta te encontrarás balas de frente en cuatro posiciones posibles. Esquívalas y ten especial cuidado al bajar los cambios de nivel.

2



TOPOS PROTEGIDOS

A lo largo de esta curva encontrarás varios topos. Si te pones encima, no pueden levantar la tapa pero... ¡no lo pruebes o quedarás octavo, Gustavo!

3



CAJAS QUE MOLESTAN

Esquiva las cajas para no chocarte y quedarte parado. Si pones algún plátano un poco después de una caja, seguro que alguien se piña.

4



TORRE EN ESPIRAL

Baja por la torre derrapando a toda pastilla para conseguir salvar a la princesa de las garras de... digooo, ¡conseguir llegar el primero a la meta!

COPA ESPECIAL

Estadio Wario

CAJA DE ITEMS · ARO DE FUEGO · ASPAS DE FUEGO

¡Cómo no iba a haber un circuito de Wario que fuese un fastidio! Un circuito de arena y barrazo, por si no era suficienteee... con la arena. Por lo menos hay propulsores que te harán la carrera algo más amena.

CLAVES

- Derrapa por estas curvas con forma de corazón Con suerte conquistarás a algún rival.
- Si no eres bueno derrapando, no lo hagas aquí, hay un gran índice de darse con la pared.

x5

META

x2

CLAVES

- Ve por los propulsores de la derecha para conseguir mayor velocidad.
- Dependiendo del coche, a veces no se consigue llegar al segundo propulsor. Prueba pulsando, en el aire, la flecha de arriba o la de abajo.

x5

x5

1



VARIOS PROPULSORES

Ve de propulsor en propulsor para no quedarte tirado en el barro. Si dejas algú ítem en uno de ellos o en el trayecto, puñeta ajena asegurada.

2



SALTOS CON FUEGO

Pega un gran salto (si pulsas "R" justo al final de la rampa ganarás terreno) para adelantar a tus rivales y coger una de las cajas de ítems.

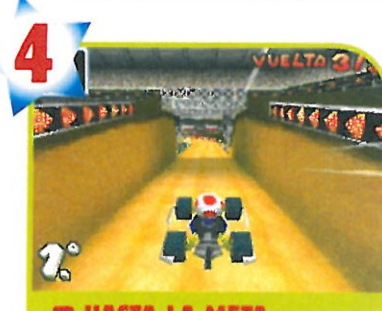
3



CURVAS DE BARRO

Ataja en esta zona con un turbo o estrella para evitar hacer toda la curva. Si no te queda más remedio, haz las curvas derrapando.

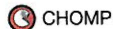
4



HASTA LA META

Intenta dejar un ítem en el borde del salto para que tus rivales pierdan tiempo. El resto del camino depende de ti: serpentea o ve muy, muy recto.

Jardín de Peach



Mira que es repipi, la princesita, ¡menudo jardín se ha montado! Pero, aunque las flores sean muy bonitas, si pasas por encima de ellas te quedarás prácticamente sin velocidad. ¡Y mejor no hablar de los Chomps!

CLAVES

- Esquivar bien estas margaritas y hacerlo si perder tiempo es un arte que requiere su práctica.
- Si tienes inmunidad o algún turbo atraviésalas. ¡Con un miniturbo también se puede!

x2

x2

x4

META

x5

CLAVES

- Aunque los Chomp parezcan malos, este solo está vigilando el árbol con forma de Mario. ¡Qué majo, el chaval!
- Pero eso no quita que, si te lo encuentras de cara, no tengas que apartarte para evitar un mamporro.

1 MALDITAS MARGARITAS

Utiliza un turbo, miniturbo, estrella o lo que esté en tu poder para atravesar estas margaritas. ¡Y ten cuidado, no choques contra la flecha!

2 PELIGRO: CHOMPS

Por estos jardincillos te encontrarás a tres Chomps dando un paseo. Detrás de cada uno de ellos hay dos cajas. Coge una sin darte contra el Chomp.

3 TOPOS SALTARINES

Estos topos no avisan, salen de improviso del agujero pegando un buen salto. Tanto, que puedes pasar por debajo. Pero mejor evítalos.

4 ESCALERA A LA META

¡Detrás de las escaleras está la victoria! Derrapa bien pegadito a la columna y entra por la parte derecha de la meta. Tardarás menos, ya verás.

Castillo Bowser

CAJA DE ITEMS | PIEDRA | COLUMNA DE FUEGO

Siente el calor de la lava mientras circulas por este circuito. Encontrarás un motón de puntos críticos. Pero era de esperar, todo circuito de Bowser tiene sus complicaciones. Es para salvar su imagen de malo malísimo.

CLAVES
- ¡Este cilindro no para de girar! Una vez que te subas en él empezará a dar vueltas hacia el lado que soporte más peso.
- Aprovecha y pon algún plátano antes del cilindro. Si un rival intenta esquivarlo y cae abajo, puede dar por perdida la carrera.

x3

x3

x4

META

x4

CLAVES
- Demuestra tu arte "derrapandero" y recorta al máximo en estas angulosas curvas finales.
- Si saltas por las esquinillas de las curvas, ganarás algo de tiempo.

1



¡QUÉ ESTRECHECES!

Estrechillo, el puente, ¿verdad? Tú intenta no darte con los bordes y deja algún regalito para que tus rivales se choquen con la pared al esquivarlo.

2



¡CUIDADO, QUE QUEMA!

Aunque veas una salida, continúa a la derecha por el círculo hasta la segunda. ¡Cuidado con las columnas de fuego y la piedra del pasillito!

3



¡QUE TE CAES!

Derrapa todo el interior de la curva. Si llevas un kart muy ligero, cuidadito con los pesados, ¡no te vayan a tirar y te ases como un pavo, Gustavo!

4



PLATAFORMAS MÓVILES

Estas plataformas van de un lado a otro independientemente. Intenta trazar una recta y, cuidado, que el movimiento empuja hacia fuera.

Senda Arco Iris

CAJA DE ITEMS

¡Pero qué bonito y complicado es este circuito! Estarás casi todo el trayecto sin bordes con los que darte pero por los que caerte, y trazando las curvas más retorcidas de la historia de los "Mariolokartos".

CLAVES
- No te preocupes, que el circuito está preparado para que no te caigas al pasar por el looping.
- Pero no desaproveches la oportunidad de dejar un platanito en mitad del bucle, el que se lo coma se caerá al vacio.

x4

x4

x4

x4

META

CLAVES
- Los cambios de rasante siempre son un fastidio, pero ideales para dejar ítems.
- Si eres un grandísimo serpenteador, demuéstralo en esta complicada recta.



¡A PROPULSARNOS!
Usa los propulsores para ganar velocidad. Si te dan con una bomba o algo y te quedas de cara al vacio, pulsa A+B y un lado para rotar.



¡CUIDADO QUE VOY!
Anticípate derrapando antes de llegar para conseguir pasar por el bordecito. Suelta el miniturbo cuando estés recto para ganar terreno.



¡MENUDO RIZO!
Entra en este rizo propulsor por la izquierda, así empezarás a acelerar mucho antes. Deja algún platanito a tus rivales para que caigan al vacío.



HAZTE CON LA VICTORIA
Esta curva es la ideal para hacer varios miniturbos antes de entrar a meta. Aunque también es la típica para caerse y acabar de los últimos.

SNOWBOARD KIDS

SBK

¡Deslízate por las pistas con Snowboard Kids, que ha regresado en exclusiva para Nintendo DS!

¡Pon tus habilidades a prueba en sus trepidantes y peligrosas pistas!

¡Compite y lucha contra tus oponentes a través de WIRELESS!

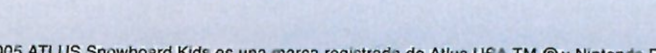
¡Realiza todo tipo de trucos para activar impresionantes ataques especiales!

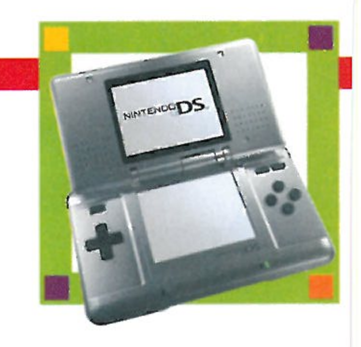
3+ www.pegi.info

ATLUS WWW.ATLUS.COM

NINTENDO DS

Virgin PLAY





NINTENDO DS

DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2

Personajes desbloqueables:
Completa ciertos combates del modo historia para desbloquear nuevos personajes:
- **C-18:** vence con Krillin en "Diferencia de experiencia".
- **C-16 y C-17:** vence con C-18 en "La agitación de C-16".
- **Babidi:** vence con Vegeta en "El mal descubierto".
- **Bardock(SP):** completa los dos niveles de Bardock en el modo historia de Goku.
- **Broly:** vence a Broly en el modo historia de Goku.
- **Buu bueno:** vence con Gotrenks en "Super Buu ha emergido".
- **Cell (forma perfecta):** completa la pantalla "Cuerpo completo de Cell".
- **Cell (forma segunda):** vence con Dr. Gero en "C-18 activada".
- **Cell junior:** vence con Cell (forma segunda) en "Cell junior".
- **Cooler:** vence con Frieza en "Una batalla de la misma sangre".
- **Dabura:** vence con Buu en "Puerta a otro mundo".
- **Dende:** vence con Picolo en "El escuadrón armado de Cooler".
- **Dr. Gero:** vence con Gohan en "Ambiciones".
- **Frieza:** vence con Goku en "El guerrero enfurecido".
- **Ginyu:** vence con Vegeta en "Batalla de Namek".
- **Gohan (adolescente):** vence con Gohan (pequeño) en "El guerrero dorado".
- **Goku (súper saiyan):** vence con Goku en "Cooler".
- **Mr. Satán:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Mecha Frieza:** vence con frieza en "Tiempo en otro mundo".
- **Mecha Cooler:** vence con Cooler en "La gran estrella".
- **Sheron:** vence con Ginyu en "¡Qué doloroso, Sheron!".
- **Super Buu:** vence con Buu en "Mi mejor amigo".
- **Yamcha:** vence con Krillin en "¡Reviven! Las fuerzas de Ginyu".
- **Vegeta (super saiyan):** vence con Vegeta en "Vegeta vs C-18".
- **Trunk (super saiyan):** vence con Trunk en "La máquina del tiempo".
- **Zarbon y Dodoria:** vence con Frieza en "La ira de Frieza".

ANIMAL CROSSING

Trucos para hacerse rico, rico:
- **Regalos fáciles:** Para conseguir regalos fácilmente, lo único que debes hacer es mandar cartas a tus vecinos, e incluir como regalo algún objeto barato: fruta, flores... Al siguiente día, tu vecino te contestará con otro regalo. Si tienes suerte, ¡será algo bueno!
- **Árboles supervivientes:** ¿Estás cansado de que tus frutos se marchiten en invierno? Para evitarlo solo debes cortar un árbol cualquiera con el hacha, cavar un agujero en su lugar y plantar tu fruto. ¡Tienes un cien por cien de posibilidades de que crezca!
- **Roca mágica:** Usa el hacha para golpear todas las piedras del pueblo. Una de ellas soltará bolsas de dinero cada vez que la golpees. Puedes usar este truco una vez al día.

Objetos dorados:
- **Caña de pescar dorada:** Pesca todos los tipos de peces.
- **Cazabichos dorado:** Caza todos los tipos de insecto.
- **Tirachinas dorado:** Dispara 15 veces al cielo, acierta en el tirachinas dorado y será tuyo.
- **Pala dorada:** Entierra una pala normal y sácala al día siguiente, se habrá convertido en una dorada.
- **Regadera dorada:** Mantén el pueblo perfecto por 16 días y te regalarán la regadera.



KIRBY POWER PAINTBRUSH

Minijuego Salto de Longitud:
Completa el juego con los 5 personajes disponibles para desbloquearlo y poder jugarlo siempre que quieras. ¡Intenta superar tu record!

Desbloqueables:
Consigue medallas para ir desbloqueando las correspondientes opciones:
- **Circuito Bead:** consigue 6 medallas.
- **Ruta 1-4:** 9 medallas.
- **Ruta 5-8:** 10 medallas.
- **Rey Dedede:** hazte con al menos 20 medallas.
- **Life boost:** 14 medallas.
- **Life boost:** 12 medallas.
- **Life boost:** 7 medallas.
- **Caballero META:** consigue 25 medallas.
- **Música 1:** 2 medallas.
- **Música 2:** 3 medallas.
- **Música 3:** 4 medallas.
- **Circuito Tropic:** consigue 6 medallas.
- **Circuito Zebra:** consigue 6 medallas.

NANOSTRAY

Niveles Arcade:
Para desbloquear todos los niveles en el modo Arcade tienes que **completar cada uno de ellos en el modo principal, Aventura.** Ten en cuenta que en el modo Arcade sólo tendrás 3 vidas y la única dificultad disponible es la de experto.

Desbloquear desafíos:
- **Desafíos 1 y 2:** completa el nivel Mitsurin Jungle.
- **Desafíos 3, 4, y 5:** completa el nivel Mokuzu Depths.
- **Desafíos 6 y 7:** completa el nivel Sunahara Desert.
- **Desafíos 8, 9 y 10:** completa el nivel Hibashira Plains.
- **Desafíos 11, 12 y 13:** completa Sekihi Belt.
- **Desafíos 14, 15 y 16:** completa Sekai Outpost.
- **Desafíos 17, 18 y 19:** completa Chuuroh City.
- **Desafíos 20, 21 y 22:** Completa el nivel Zenshoh Station.

Premios por completar los desafíos:
- **No 18:** boceto de Chuuroh City.
- **No 17:** música de Chuuroh City.
- **No 19:** modelo del enemigo 'Masked Raider'.
- **No 10:** modelo del enemigo 'Mr. Slater'.
- **No 13:** modelo del enemigo 'Squidman'.
- **No 5:** modelo del enemigo 'Triple Zero'.
- **No 16:** modelo del enemigo 'Whale-Bot 3000'.
- **No 9:** boceto del nivel Hibashira Plains.
- **No 8:** música del nivel Hibashira Plains.
- **No 2:** boceto del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 1:** música del nivel Mitsurin Jungle.
- **No 4:** boceto del nivel Mokuzu Depths.
- **No 3:** música del nivel Mokuzu Depths.
- **No 15:** boceto del nivel Sekai Outpost.
- **No 14:** música del nivel Sekai Outpost.
- **No 12:** boceto del nivel Sekihi Belt.
- **No 11:** música del nivel Sekihi Belt.
- **No 7:** boceto del nivel Sunahara Desert.
- **No 6:** música del nivel Sunahara Desert.
- **No 21:** boceto del nivel Zenshoh Station.
- **No 20:** música del nivel Zenshoh Station.

RESIDENT EVIL DS

Maestros del Cuchillo:
Para desbloquear esta serie de minijuegos, debes completar el modo Rebirth (Renacimiento) en cualquier dificultad.

Personajes desbloqueables:
- **Barry:** Completa el modo Renacimiento con Jill.
- **Enrico:** Completa los niveles cooperativos en Wifi.
- **Forest:** Completa el modo clásico con Jill.
- **Kenneth:** Completa el modo clásico con Chris.
- **Rebbeca:** Completa el versus en multijugador.
- **Wesker:** Consigue un rango B en Maestros del Cuchillo.



RUB RABBITS

Nuevos modos:
Al completar el modo principal del juego serás recompensado con dos nuevos modos: el modo difícil y una nueva historia alternativa.
- **Guantes desbloqueables:** Si quieres conseguir todos los guantes desbloqueables del juego, prueba a introducir en el slot de GBA otros juegos de Sega como: Sonic Advance (1, 2 y 3), Sonic Battle, Chu-Chu-Rocket o Puyo Pop.
- **Desbloquear estudio:** Si encuentras 30 conejos ocultos te darán un modo estudio, donde podrás elegir poses para tu novia.
- **Color de pelo:** Si encuentras 10 conejos ocultos tendrás la posibilidad de cambiar el color del pelo a tu chica en el modo Locura.



SUPER MONKEY BALL: TOUCH AND ROLL

Minijuego de Créditos:
Si completas el modo principal podrás jugar **un entretenido minijuego** mientras visualizas los créditos. ¡Tendrás que usar la táctil para lanzar a los monos!

YU-GI-OH NIGHTMARE TROUBADOUR

Cartas Dios
Tras ganar el Torneo Experto y conseguir el trofeo "Rey de los Juegos", busca a Ishizu en la zona oeste de la ciudad. Te instará a luchar contra Kaiba. Si consigues vencerle, te dará una carta Dios.
Si eliges **Sabiduría,** conseguirás a **Slifer, el Dragón Volador.**
Si eliges **Poder,** te harás con **Obelisk, el Atormentador.** Así que eso mismo, elige.

Carta del Dios Ra:
Avanza en el juego hasta luchar con **Marik.** Tras muchos duelos, si tienes a **Obelisk** o a **Slifer** en tu mazo, te ofrecerá cambiar su carta del Dios Ra.

VIEWTIFUL JOE: DOUBLE TROUBLE

Modo dificultad-V:
Sólo tendrás que completar el juego en el modo adulto.



Bub y Bob como nunca
los habías... Visto ¡TOCADO!
Bust A Move DS
PLAY TIME
ROUND: 1-A-01
SCORE:00000000
ROUND: 1-A-01
SCORE:00000000
Round 1-A
NINTENDO DS
Bust A Move DS
Nintendo
505
3+
Vuelve el clásico en la plataforma para la que parece haber nacido.
Utiliza tu stylus para lanzar las burbujas y resolver más de 1000 puzzles.
Disfruta con el modo multijugador de hasta cinco jugadores.
3+
www.pegi.info
505 GameStreet
NINTENDO DS
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com

GAME BOY ADVANCE

DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE

Consigue todos los Extras:

- Al pasarte el juego con Goku en cualquier modo desbloqueas a **Jackie Chun, Taopaipai, Son Gohan y Tenshinhan para jugar en modo Battle.** También desbloqueas el **modo extra** y dos **minijuegos nuevos.**
- Al pasarte el juego con Krilin desbloqueas el **modo Survival** y a **Piccolo para jugar en modo Battle.** También desbloqueas el **Modo Boss,** modalidad en la que podrás enfrentarte a todos los enemigos finales del juego usando a cualquier personaje.
- Tras pasarte el Modo Boss tendrás acceso al **Sound Test.**
- Una vez hayas recogido todas las bolas de dragón, en el modo Extra encontrarás, esparcidos por todas las fases, **retratos de los personajes** del juego. Encuéntralos y podrás **jugar con algunos de ellos en el modo Boss y el Extra.** Entra en el menú, selecciona la opción de **cambio de personaje** y elige el que quieras.

DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales:

Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo **sin perder ningún combate** y espera a que pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo, la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes.



DYNASTY WARRIORS ADVANCE

Personajes ocultos:

Completa el modo "Musou" con un guerrero distinto de cada facción para desbloquear los siguientes personajes:

- **Cao Cao:** completa el juego con los Wei.
- **Lui Bei:** pásate el juego con un guerrero Shu.
- **Sun Jian:** completa el juego con un guerrero de la facción Wu.
- **Lu Bu:** completa el juego con cualquiera de los tres personajes ocultos.



FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes:

Para conseguir que un personaje se una a tu causa, simplemente tienes que acercarte con un personaje tuyo y hablar con él siguiendo nuestras indicaciones:

- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **Cormag:** capítulo 10, habla con él con Duessel.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve a la casa que está más al sur y habla con él con cualquier personaje.
- **Marisa:** capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- **Eirika:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Innes:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Syrene:** capítulo 17, habla con ella con Innes.

KINGDOM HEARTS

Modo Riku

Completa el modo historia al menos una vez con Sora para desbloquear el modo Riku. Sí, tío listo, es el **modo difícil,** lo has adivinado.

Modo versus

Para poder jugar en modo versus con 2 GBA, tendrás que **completar el modo Sora con los dos cartuchos** para conseguir el modo Riku. Ahora ya podeís jugar en el modo Riku utilizando las dos Advance.

Cartas de invocación

Consigue los siguientes objetivos para conseguir las siguientes cartas de invocación:

- **Completa el nivel Monstruo:** consigues la carta Dumbo.
- **Derrota a Jafar:** carta Genie.



- **Derrota a Guard Armor:** consigues la carta Simba.
- **Derrota a Captain Hook:** obtienes la carta Tinkerbell.

LOS 4 FANTÁSTICOS ¡LLAMAS A MÍ!

Huevo de Pascua

En el primer nivel, al salir del edificio y acabar con los primeros robots, vuela a lo alto del edificio y camina hacia la izquierda. Allí verás a la mitad de **los miembros del equipo que creó el juego.** Para ver la otra mitad, dirígete hacia el otro edificio y camina hacia la izquierda también.

MADAGASCAR: OPERACIÓN PINGÜINO

Modo trucos de Navidad:

Para acceder al modo presiona Select e introduce la siguiente combinación: **Arriba, L, Izquierda, R, Derecha, L, Abajo y R.**

MARIO POWER TENNIS

Personajes ocultos:

Para desbloquear a cualquier personaje como Bowser o DK tienes que **ganarle un partido en la final del torneo Peach,** en dobles o individual, como tú prefieras



PESADILLA ANTES DE ANVIDAD

Minijuegos:

- **Minijuego destruir huesos:** completa la misión del gigante Pumpkin para desbloquearlo.
- **Minijuego de salto:** golpea los barriles que encontrarás cerca del cementerio tres veces seguidas para abrir el minijuego.

TALES OF PHANTASIA



Un montón de extras:

Al completar por primera vez el modo historia del juego, conseguirás un **nuevo modo** (más difícil que el normal), **nuevas canciones** para el test de sonido y **un minijuego** en el que tendremos que superar distintas pruebas con Arche.

GAMECUBE

BATTALION WARS
Misiones de bonus extra por porcentaje:
Si acabas las campañas con un determinado porcentaje desbloquearás las misiones de bonus correspondientes. Sólo las puedes conseguir de esta forma, que lo sepas.
- **Misión de bonus 1:** consigue un 85% en la primera campaña.
- **Misión de bonus 2:** consigue un 85% en la segunda campaña.
- **Misión de bonus 3:** consigue un 85% en la tercera campaña.
- **Misión de bonus 4:** consigue un 90% en la cuarta campaña.



CALL OF DUTY 2
Seleccionar nivel:
En la pantalla de selección de capítulo, **mantén pulsados L + R** y presiona Arriba(2), Abajo(2), Izquierda(2), Derecha(2), B, Derecha, B, Derecha y B.

CHICKEN LITTLE
Modo trucos:
En el menú principal, selecciona la opción "Extras" y, a continuación, "Cheat Codes". Introduce las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente.
- **Invencibilidad:** Béisbol, Béisbol, Béisbol, Camiseta.
- **Peludo:** Béisbol, Murciélago, Murciélago, Béisbol.
- **Cabezón:** Sombrero, Casco, Casco, Sombrero.
- **Pies grandes:** Sombrero, Guante, Guante, Sombrero.
- **Gafas de sol:** Guante, Guante, Casco, Casco.
- **Pantalones de papel:** Murciélago, Murciélago, Sombrero, Sombrero.
- **Ropa interior:** Sombrero, Sombrero, Camiseta, Camiseta.

KILLER 7
Personajes y vida:
- **En la pantalla de Inicio pulsa:** Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A. Te vas a ganar 100 frascos de suero por el morro.
- **Desbloquea al Killer 8:** Cuando termines el juego, podrás desbloquear el modo Killer 8, donde el punto débil de los enemigos es invisible, el daño de sus explosiones se multiplica por cinco y tanto las pistas como el mapa de iconos están ocultos. Como ves, es un modo sólo apto para tipos duros de verdad. Eso sí, al terminarlo hay un final nuevo. ¡Genial!
- **Una ayuda para Killer 8:** En la pantalla de inicio pulsa: Abajo, R, arriba, L, Y, B, X, A, A. ¿Has escuchado un soniquete? Pues ahora conseguirás frascos al empezar Target: Angel. Después, repite el nivel y te darán otros 100 frascos por la cara.
- **Hopper 7:** Completa el modo Killer 8 y conseguirás a Hopper 7. Aunque sólo sirve para el primer nivel.
- **Joven Harman:** Si terminas el juego en el nivel normal o en el difícil, te llevas a Harman en plan pipiolo.
- **Un consejito:** La sangre no se puede llevar de un nivel a otro, pero el suero sí. Porque la máquina de sangre deja de funcionar cuando vuelves a un nivel. Así que tienes que pillar toda la sangre que puedas en un nivel y romper la máquina antes de irte a otro.



MARIO PARTY 7
Créditos:
Para ver los créditos del juego, primero debes obtener la estatua de la estrella del poder que puedes conseguir en el tablero "El Rey del Rio". Ve a la tienda y seleccionala, di "sorpresa" en el micro y los creditos empezarán.
Tablero de Bowser:
Gana en todos los tableros del juego.
Souvenirs con Sorpresa:
Cuando estés mirando un objeto concreto en la tienda, fíjate en la descripción. Verás que una palabra está remarcada en verde. Dila en el micro y fíjate bien en lo que ocurre.



VIEWTIFUL JOE
Modo V-Rated:
Completa el juego en modo adulto o modo niño para desbloquearlo.
Modo Ultra V-Rated:
Cuando consigas el modo V-Rated, completalo para conseguir un nuevo modo de dificultad.
Modo Super VJ:
Completa las 37 salas especiales del juego para desbloquear este modo.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

¡¡PONTE EN CONTACTO!!

Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

ANIMAL CROSSING PARA REVOLUTION

Hola, me llamo Valentín y soy un hincha del equipo Nintendo. Me gustaría saber información sobre Animal Crossing de Revolution.
Valentín Mambrilla. E-mail

NA. Un poco pronto para preguntar por este juego, ¿no, Valentín? Ya sabes que sale ya mismo la versión de DS, que tienes comentada en este número por cierto. Pero bueno, como ya empieza a haber rumores sobre la versión para Revolution, te vamos a adelantar lo que sabemos. Nintendo quiere convertir Animal Crossing en una de sus franquicias más fuertes, a la altura de Zelda o Pokémon, vamos. Según Katsuya Eguchi, productor del juego, esta versión estaría en desarrollo desde hace tiempo, y continuará el estilo (tan personal) de gráficos y la mecánica de simulador de vida eterno. Es seguro que será jugable on-line y que tendrá conexión con la versión de DS. Incluso se comenta que Revolution podría servir como base de descarga de partidas y actualización para el juego de DS. Lo veremos seguramente durante el año que viene.

COMPRA MÁS BARATO

Qué tal, chicos? Estoy buscando juegos buenos a precios reducidos. ¿Alguna noticia sobre series baratas?
Samuel. E-mail

NA. Activision y Electronic Arts relanzarán varios de sus juegos a unos precios irresistibles. Los de Activision están renovando su catálogo de precios reducidos Re-Activate. Desde ya mismo puedes conseguir juegos para GBA y DS por menos de 20 Euros. Lemony Snicket, Tony Hawk, Iron Man, Spider-Man 2, Shrek 2 y Madagascar son algunos de esos títulos disponibles para GBA; en DS de momento está disponible Grez Hastings Paintball por 19,95 Euros. Por parte de Electronic Arts, desde finales de mes puedes hacerte con Las dos Torres, Need for Speed Underground o Harry Potter y el Prisionero de Azkaban, más otros cinco títulos, todos de GBA, por menos de 18 euros. Anímate hombre, es el momento.

LA IMAGEN



El lanzamiento de DS Lite fue recibido con colas kilométricas en las principales tiendas japonesas. Desde la medianoche del día 1 de marzo, cientos de personas esperaban ansiosamente para comprar la máquina. De hecho a las pocas horas del estreno ¡se agotaron las DS!

LA CARTA DEL MES

¡MÁS DATOS DE LA NUEVA DS!

Hola amigos nintenderos. Desde que vi en el número pasado las imágenes de la nueva DS Lite, no puedo parar de pensar en ella. ¿Sabéis cuándo podría estar a la venta por aquí?
M.C. E-mail.

NA Igual de impactados estamos nosotros, amigo. Ya adelantamos que DS Lite era un rediseño de DS. Más pequeña, ligera y con opción para ajustar el brillo de la pantalla. Debería estar ya disponible en Japón (desde el día 2), pero al cierre de este número de la revista sabemos que hay problemas de producción con dos de los modelos que iban a salir a la venta. El de color blanco (crystal white) está disponible, pero para comprar los de color azul (ice blue y enamel blue) han tenido que esperar al día 11. A partir de ahí, todo son rumores sin confirmar. En Estados Unidos se habla de un lanzamiento que coincidiría con el nuevo Super Mario BROS, que saldrá el 7 de mayo. Y para Europa, desde Alemania llegan noticias de que podría salir en agosto.



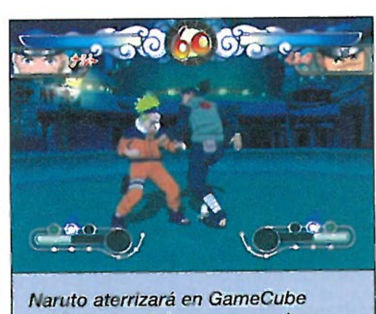


Comparación entre DS Lite y Game Boy SP

¡QUE SÍ, QUE POR FIN VIENE NARUTO!

Saludos nintenderos. En vuestro último número leí entusiasmado información sobre los nuevos juegos de Naruto. ¿Se sabe cuándo llegarán a España?
Billy el Nintendero. E-mail

NA. Qué tal, Billy (menudo apodo que te has puesto, en fin...). ¡Enhorabuena! Tú y los miles de fans de este popular personaje podéis estar contentos. Nintendo España va a traernos ya mismo dos juegos de Naruto. El primero será para GameCube. Su nombre en japo es Naruto Genito Ninja Taisen, y estará a la venta en mayo. El otro es para Game Boy SP, se titula Naruto Saikiyo Ninja Daikeshu, y saldrá a la venta en julio. ¡Id apuntándolo en vuestra lista! No serán los últimos Narutos que verán la luz este año en nuestro país. ¡Hurra por Nintendo!, ¡hurra por Naruto!



Naruto aterrizará en GameCube y GBA antes del verano con dos frenéticos arcades de lucha.

ALUVIÓN DE JUEGOS DE CINE

Soy Juan, y os escribo desde Huelva para que me hagáis una lista de los juegos que van a salir de conversiones de películas. Muchas gracias, y seguid así.
Juan Andrés. Huelva.

NA. Este verano se van a poner muy de moda las conversiones peliculeras para DS y Game Boy SP. ¡Menuda avalancha de peliculones que nos espera! Si queréis divertiros a partir de junio, debéis estar pendientes de los títulos que os diremos a continuación: 'Vecinos Invasores', la última de Dreamworks, de animación estilo 'Madagascar', divertida y ácida, estará en DS, GBA y GC en junio; 'Disney the Wild', animación por ordenador, con papá León en busca de su hijo que se ha pirado del zoo, estará exclusivamente en GBA vía Buena Vista Games, también en junio; 'Cars', de los genios de Pixar + Disney, con coches que hablan y una expectación tremenda, llegará para todas las Nintendo en junio de la mano de THQ; la misma compañía nos traerá 'Stormbraker' para Nintendo DS, una peli estilo Harry Potter con espía adolescente preparado para todo, asegura bombazo total.



Stormbreaker romperá moldes en DS con una aventura de acción llena de gadgets y momentos vibrantes.

SNOWBOARD PARA LA NUEVA GENERACIÓN

Hola, me encantan los deportes de nieve y quería saber si saldrá algo en breve para mi Nintendo.
Carlos Reco. Madrid

NA Te contamos una muy buena que acabamos de conocer, Carlos. Ubisoft ha firmado un acuerdo exclusivo con Shaun White para crear juegos inspirados en este genial snowboarder. White, que sólo tiene 19 añitos, es uno de los nuevos "monstruos" del snow, y entre otras cosas acaba de ganar una medalla de oro en los olímpicos de Turín, categoría halfpipe snow. Te recomendamos que veas la peli First Descent, que ha rodado con otros "snows" y es para flipar a tope. Una pasada. Además el chaval está encantado porque es un fan total de Ubisoft y Prince of Persia. Está previsto que sus juegos llegarán a las consolas de nueva generación, Revolution entre ellas. Claro que si quieres algo para ya mismo, la mejor opción es Snowboard kids, que es divertido, tiene nombre y va a poner la tabla patas arriba.

TALES OF TEMPEST PARA DS

Qué tal? Soy un gran fan de vuestra revista y os sigo mes a mes desde hace unos cuantos años. Espero que podáis resolverme un par de cuestiones: ¿Namco prepara algún título de la saga "Tales" para mi DS?, ¿Square prepara algún Final Fantasy?, y, ¿qué hay de Hideo Kojima, prepara algo para Nintendo su inquieta mente? ¡Gracias por vuestra atención, chicos!
Abe Hernández. E-mail.

NA. Namco tenía a punto Tales of the Tempest para DS, pero lo ha tenido que retrasar. En lugar del 13 de abril estará disponible en Japón el 8 de junio. ¿El motivo? Mejorar la calidad del juego. Y tranquilo porque lo notarás. Este RPG de combates 3D y personajes que pueden moverse y luchar en 3 líneas diferentes, seguro que creará escuela. Podremos ejecutar habilidades, usar ítems y ¡hasta cocinar! en la pantalla táctil con el puntero. Más. Square y Kojima están desarrollando nuevos proyectos para Revolution, por supuesto. Se habla de un Final Fantasy online y de un Meta Gear exclusivo para la consola. Y de momento es todo lo que podemos contar. Ah, sí, gracias a ti por seguirnos tan fielmente todos los meses.

MIDWAY EN REVOLUTION

Hola amigos. Revolution se presentará en el E3, ¿no? Si es así me gustaría saber qué compañías creéis que enseñarán sus primeros juegos.
Javi Barandica. Madrid.

NA. Sí, Revolution se presentará en el E3, se pondrá de largo, y te podemos asegurar que estamos ansiosos porque llegue ya mayo. Nada confirmado respecto a los juegos que podrían estar allí, tanto en vídeo como jugables. Se sabe que Sega, Bandai y Square han confirmado desarrollos para la consola, de modo que esperamos ver algo suyo, además de lo de la Gran N, claro, como el nuevo Animal Crossing, Donkey o Kid Icarus. La última hora que hemos conocido es que Midway se ha unido al grupo de "trabajadores" de Revolution. Su director general acaba de declarar que tendrán un juego este mismo año, nada menos. Y nosotros hemos cogido la noticia al vuelo y ya tenemos un posible candidato. Se trata de Stranglehold, una aventura en tercera persona que va a redefinir el concepto de acción desde un punto de vista cinematográfico. Está dirigida por el aclamado John Woo, y nos pondrá en la piel de un inspector de policía en lucha contra los lores del crimen en Hong Kong. ¿Será éste el juego?


Stranglehold es la producción más esperada de Midway. Nuestra apuesta es que estará en Revolution.

P+R

(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

¿QUÉ HAY DE CIERTO EN UN NUEVO JUEGO DE COCINA PARA DS?
Lo cierto es que se llama Cooking Mama y que saldrá en Japón en breve. Y sí, va de cocinar en la pantalla táctil.

¿SABÉIS CUÁNDO SALDRÁ AGE OF EMPIRES EN DS?
Pues sí, gracias a THQ estará en nuestro país en el próximo mayo. ¡Buena estrategia!

¿ME PODÉIS DECIR CUÁNDO SALE Y PARA QUÉ CONSOLAS X-3 THE MOVIE?
Según el plan de Activision, lo tendremos en DS y Game Boy a finales de mayo.

¿HAY A LA VISTA MÁS JUEGOS DE LAS SUPERNENAS?
Que nosotros sepamos en junio habrá uno para Game Boy. Es de Zoo Digital y se titula Supernenas: Him & Seek.

¿QUÉ PASÓ CON EL JUEGO DOGZ QUE ANUNCIÓ UBISOFT PARA GBA?
Que se ha convertido en Catz, es decir, con gatitos, y que podría estar listo ya mismo.

EL ARTISTA DEL MES



Jonás González Ortega, de Badalona, **Barcelona,** ha retratado a la perfección el pluriempleo que vive nuestro amigo Mario. Tenis, fútbol, béisbol, carreras, y encima ahora además se nos pone a bailar. Genial Jonás, muy diver.

¡Mario Kart DS para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



- GAMECUBE
- JUNIO
- ACTIVISION
- AVENTURA

VECINOS INVASORES



Basado en la última película de Dreamworks, llega un alucinante juego de aventuras lleno de sorpresas. En él, nuestro objetivo será ayudar a cuatro personajes (RJ el mapache, Verne la tortuga, Hammy la ardilla y Stella la mofeta) a superar peligrosos obstáculos y trampas. El objetivo es evitar que se construya una enorme urbanización en su hogar, el bosque. ¡Así que toca fastidiar a los vecinos! Además de numerosos puzzles y minijuegos, «Vecinos invasores» contará con un modo cooperativo para 4 jugadores que será un bombazo.



La ardilla Hammy. *Está llena de energía y no puede estarse quieta ni un momento. No sólo es hiperactiva, sino que además se ha vuelto adicta a la televisión.*



Escenarios de película. *A medida que avancéis, iréis reconociendo algunos de los escenarios y las situaciones de la peli... ¡Estos animales parece que tienen vida!*



Si la cosa se pone fea... *A la hora de pelear tendremos que ser habilidosos. Los personajes de la peli tienen puntos fuertes y débiles, la clave será conocerlos.*



Personajes jugables. *A lo largo de la aventura podremos controlar a los 4 protas del film. Tendrás que aprender a utilizar a todos para conservar tu hogar en el bosque.*



¿Una tortuga con un bate? *El estilo oiriginalo y desenfadado de «Vecinos invasores» nos llevará a ver escenas de lo más surrealista con frecuencia.*

Vecinos con muy mala uva. *Cuando todo lo demás falla, Stella puede utilizar sus "armas de mofeta" para atufar a los enemigos. ¡¡Hay que ver cuánto glamour!!*

EN «VECINOS INVASORES» VIVIRÁS UNA GRAN AVENTURA CON LOS CUATRO PERSONAJES DE LA PELÍCULA.

¡Qué doblaje! *¿Os imagináis a este mapache hablando con la voz de Bruce Willis? Pues así será en la peli original y en el videojuego.*

Cooperando se entiende la gente. *Podremos jugar a «Vecinos invasores» con hasta 3 amigos a la vez para multiplicar la diversión. Y tú, ¿a quién te vas a pedir?*

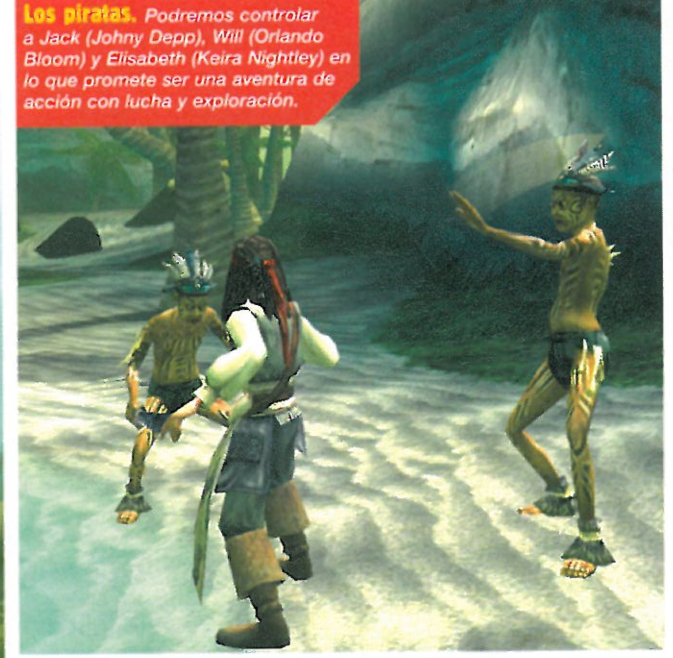
Vas a flipar con las **aventuras** del **pirata** más divertido.



- NINTENDO DS
- JUNIO/JULIO
- BUENA VISTA GAMES
- AVENTURA

PIRATAS DEL CARIBE 2

Coincidiendo con el estreno de 'Piratas del Caribe: el Cofre del Muerto' este verano, habrá también versiones para DS y Game Boy SP de la peli. En ella nos pondremos en la piel del genial pirata Jack Sparrow (o de sus colegas Will y Elisabeth) para recorrer tierra y mar en busca de un legendario cofre. En la versión para la doble pantalla se incluirán escenas sacadas de la película, decorados recreados a la perfección y un sinfín de nuevas aventuras basadas en el universo de «Piratas del Caribe». ¡Ya falta poco, piratas!



Los piratas. *Podremos controlar a Jack (Johny Depp), Will (Orlando Bloom) y Elisabeth (Keira Nightley) en lo que promete ser una aventura de acción con lucha y exploración.*



¡Sin miedo Jack! *Tendremos que viajar a una isla donde los nativos no nos pondrán las cosas fáciles para dar con el cofre. Las luchas a espadazos dominarán la acción.*



Con mucha magia. *Nuestros enemigos no solo sabrán empuñar espadas, también serán capaces de lanzarte magias y hechizos que te dejarán frito.*



Como en la peli. *Los escenarios estarán sacados de la nueva película. Y además, como se ve, los personajes aparecerán igualitos. Mira qué buena cara tiene Johny Depp.*



ACCESORIOS DE CALIDAD PARA ENTRETENIMIENTO DE CALIDAD

NINTENDO DS TECH PACK

- Funda semirrígida.
- Cuatro carcasas para cartuchos.
- Adaptador para cargarla en el coche.
- Limpiador de pantalla.
- Dos protectores de pantalla.
- Dos lápices.
- Batería de emergencia y el adaptador para conectarla.
- Auriculares.







GAMEBOY MICRO RED PACK

- Funda de transporte semirígida.
- Cable de carga USB.
- Auriculares.
- Tres carcasas para los cartuchos.
- Limpiador de pantalla.
- Dos protectores de pantalla.

CARRY CASE

- Estuche para transportar y guardar tu consola Nintendo DS o GBA SP y tus juegos.

* Consola no incluida.

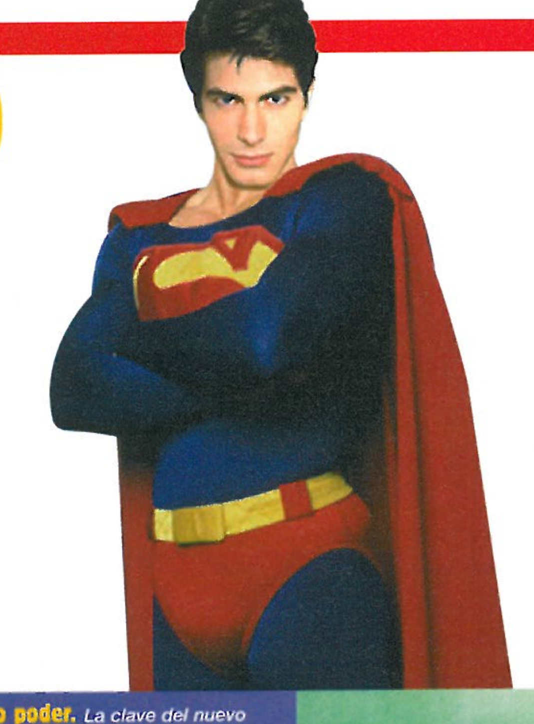




livethegame

www.joytech.net

EA va a traer a GC el juego definitivo de super héroes.



- GAMECUBE
- JUNIO
- EA GAMES/EA TIBURON
- AVENTURA

SUPERMAN RETURNS

EA se ha propuesto hacer del nuevo Superman el héroe más grande de todos los tiempos. Grande, enorme, será el Metrópolis donde nos lleva. Con más de 10.000 edificios en 128 km² de superficie. Y grande, ilimitada, pretende ser la mecánica de juego, con tres tipos de misiones: vuelo, rescate y combate; y la posibilidad de explorar la ciudad a nuestro antojo, sin límites. Y como quieren crear el Superman definitivo, las misiones no sólo estarán inspiradas en la película, sino que también habrá situaciones exclusivas para el juego.





Todo poder. *La clave del nuevo Superman será que podremos combinar sus superpoderes para evitar situaciones tan chungas como este ataque de kriptonita.*

En el aire. *Superman tendrá un control total del vuelo: máxima velocidad, posibilidad de hacer acrobacias, acorralar a los enemigos o detener misiles.*



¿Qué eliges? *A veces deberás tomar decisiones críticas. ¿Me cargo al robot o evito que esto tan gordo caiga encima de los inocentes ciudadanos?*

¿Invencible? *Superman sí, pero no Metrópolis. De hecho, la destrucción de la ciudad afectará a nuestras habilidades y no podremos progresar en el juego. ¡Parad a ese robot!*

Ya no te perderás en los juegos online...

CONEXIÓN WI-FI, PASO A PASO

Por fin lo aclararemos todo. Qué es Wi-Fi, cómo conectarse con DS, a qué puedes jugar y cómo, cuánto cuesta, y daremos un repaso a todos los juegos: los que hay y los de futuro.





NUEVO SUPER MARIO

● **EL JUEGO MÁS ESPERADO DE DS**, el nuevo Mario, el arcade del que todos hablan... ¡Ya lo hemos jugado y te traemos las mejores pantallas y los últimos detalles! Vas a alucinar.

GUÍA PARA NO PASAR MIEDO EN RESIDENT EVIL

●Todas las claves, los mapas, trucos y estrategias para sobrevivir al juego más terrorífico de **NINTENDO DS**.



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, David Gómez, G. Andrades, Patricia Cahue, J. M. Cobas, G. Pedernal, E. Pérez-Durías

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad:
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

ARi Asociación de Revistas de Información

Publicación controlada por 


HOBBY PRESS

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

A TU IMAGEN

FONDOSCOLOR

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej:WAP33 42816 al 7494

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **WAP33** (espacio) código del fondo o animación elegida al **7494**

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

LOGOS Y TONOS
WWW.LOGOSYTONOS.COM

Animado

36215 · 41490 · 45578 · 41084 · 46505 · 42206 · 37607 · 36170 · anim116 · 46504 (TE AMO) · 45534 (TE AMO) · 45593 (TE ECHO DE MENOS)

45600 · 45605 · 46415 · 35559 · 36455 · 39095 (Hip Hop) · 45007 (2 llamadas perdidas de Bin Laden) · 39923 · 37768 · 39000 · 36523 (I LOVE YOU) · 45603

44019 (TENER SEXO CONMIGO MATA... ...PLACER) · 46950 (GRACIAS POR NO FUMAR) · 46953 · 46957 · telma · 46509 · 46933 (GOLDEN RETRIEVER) · 46935 (WHEST) · 46936 (YORKSHIRE) · 46945 · 46947

47067 · 47068 (TE Q) · 47041 · 47042 · 47043 · 47044 · 47045 · 47046 · 41080 · 39074 · 45549 · 45550 · 46948 (Te Amo) · 42782

NUEVAS

45543 · 37489 · 45497 · 45596 · 36497 · 36213 · 41272 (PARA SIEMPRE) · 39728 · 39255 · 36613 · 36326 · 45533 · 46944

ARTISTAS ORIGINALES MUSICAREAL

TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MOVIL

Usalos como tonos de llamada o de mensaje en tu móvil

EMI · VALE MUSIC · blanco y negro · WARNER MUSIC · UNIVERSAL

envía **MUSIC19** + un espacio + el código de la canción que quieres al **7808**

5375 Hung up MADONNA

3885 James Blunt You're beautiful

2790 DJ Tiesto Traffic

4288 Merche Eras tu

3871	TE REGALO	CARLOS BAUTE
3679	EL PADRINO	CINE Y TELEVISIÓN
4381	LOVE GENERATION	BOB SINCLAR
4461	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEÁ
4390	ZAPATILLAS	SHIN CHAN
2620	HEY BOY HEY GIRL	CHEMICAL BR
2180	MOONLIGHT SHADOW	MIKE OLDFIELD
2625	FEEL	ROBBIE WILLIAMS
4286	COMO EL AGUA	CAMARON DE LA ISLA
4365	RUTINAS	CHENOA
3672	SOY GITANO	CAMARON DE LA ISLA
2911	NACI ORISHAS	ORISHAS
4462	APUESTA DE AMOR	CAMELA
3432	POBRE DIABLA	DON OMAR
3798	LONELY	AKON
3921	TRIPPING	ROBBIE WILLIAMS
2817	DIAS DE VERANO	AMARAL
4285	LA LEYENDA DEL TIEMPO	CAMARON
5423	HUNG UP - TIME GOES BY SO SLOWLY	
3714	NADA FUE UN ERROR	COTI
2834	THE NUMBER OF THE BEAST	I MAIDEN
5070	WHEN I'M GONE	EMINEM
5447	IMAGINE	JOHN LENNON
2777	BUSCATE UN HOMBRE QUE TE QUIERA	
3558	TE HARÍA UNA CASITA	DECAI
2176	ENJOY THE SILENCE 04	DEPECHE MODE
2882	SIMPLEMENTE AMOR	CAMELA
2197	PERSONAL JESUS	DEPECHE MODE
3581	LA CAMISA NEGRA	JUANES
2820	MARTA, SEBAS, GUILLE Y LOS DEMAS	
4016	ADVERTISING SPACE	ROBBIE WILLIAMS

4384 Green day Wake me up when september ends

4002 Coti Antes que ver el sol

4290 El Efecto Mariposa No me crees

3560 Papi Sanchez Enamorame

¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!! XMESSENGER PARA MOVILES

¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!

ENVIA **MSX18** + ESPACIO + **2269** AL **7494**

¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!

¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!

MENUS PARA MOVILES

Para descargar ▶ envía **TEMA14** + espacio + código al **7494**

LLENA TU MÓVIL DE LO QUE + TE GUSTA

Dragones – 2896

coches – 2223

muchos más
2252 Tuning
2607 Motos
3786 Kamasutra
2250 Calaveras
2113 Perritos
3411 Chicas

TAMAGOCHIS PARA MÓVIL

ENVIA **PET16** + ESPACIO + CÓDIGO DEL TAMAGOCHI AL **5477**

TIGRE cod 1689
TIGRE es una mascota para tu móvil. A Tigre el gato le encanta llamar la atención, pero ten cuidado que no le mimes demasiado o no te echará cuenta. Mantenlo bien alimentado y asegúrate de que haga ejercicio y se quedará contigo para siempre.

RAYCONEJO cod 1688
Enseña a RAY el conejo a ser un súper atleta y participa en carreras contra otros Conejos para llega a ser el campeón de conejos corredores.
Cada medianoche los conejos tienen una carrera. Si tienes GRPS tu conejo pueda concursar contra otros conejos en una carrera Professional, si no solo puede participar en una carrera amateur. El funcionamiento de tu conejo depende de cómo le entrenes durante de todo el día. Aumenta su fuerza y stamina y mantenle en forma y tu conejo correrá bien para ganar. Maltrátale y correrá mal y perderá.

PERRO CUCKY cod 1546
Como una mascota de verdad pero no tan sucio, Mantén su tazón de alimentos lleno y asegúrate que anda mucho para que esté contento y sano.

PANDA MAO cod 1545
MAO necesita amor y cariño, así que sólo mantenle contento jugando con él. ¡Si está feliz da vueltas!.



POLIFONICOS

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **TONOS97** + espacio + código sonido al **7494** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS97 85053 al 7494

TOP polis

83737	Dragon Ball Z
83754	Kingdom Hearts
83705	Zelda
83739	Final Fantasy
83188	Real Madrid
84724	El bueno, el malo y el feo
84440	El señor de los anillos
85317	Nada fue un error
85083	Aqui no hay quien viva
85975	Hung up
85894	Popcorn - Anuncio Clio
85351	Zapatillas
85416	Pokito a poko
84437	Shin Chan
82172	Barcelona
83834	La abeja maya
83720	Super Mario Brothers 3
83477	Himno de Valencia
83658	Star Wars
84446	Cara al sol

videojuegos

83726	F-Zerox
83731	metal Gear Solid 2
83757	Sonic The Hedgehog
83700	Crash Bandicoot Warped
83755	Sonic The Hedgehog
83753	Tetris
83738	Metal Gear Solid
83750	Super Mario Brothers
83756	Sonic The Hedgehog
83708	Resident Evil
83732	Mortal Kombat
83728	Crono Trigger

disco

84605	Shin chan dance
84226	Cafe del mar
86041	Love generation
80153	I Will Survive
80093	Equador
84860	Fly on the wings of love

nuevos

88232	My name is
88228	Si la ves
88229	Can't resist
88231	Sing for the moment
88167	Just feel better
88168	Mi mundo sin ti
88169	El profe
88170	Don
88139	Goodbye my lover
88140	Besos
88141	Dime algo bonito
88142	Te conozco desde siempre
88143	Querida enemiga
88144	Naughty girl
88145	Don't cha
88146	Break night with colour
88147	First day of my life

himnos

82190	Betis
82124	Atletico De Madrid
84362	Champions League
82123	Athletic De Bilbao
84494	La internacional
84094	Himno de riego
84490	Asturias patria querida
84793	A por ellos
84932	Real Sociedad
84987	Real Zaragoza
83258	Sevilla F.C.
84489	Els segadors
84436	Centenario Real Madrid
84896	A las barricadas
84487	We are the champions
84855	Amunt Valencia
84275	Hey digimon
84290	To Zanarkand
84329	Mazinger Z

cine y tv

80044	Rocky
80143	La Pantera rosa
84207	El Padrino
84759	Gladiator
84692	Rasca y pica
84231	Bar coyote
84560	Curro Jimenez
85606	Vals de Amelie
80096	Pulp Fiction
86055	La mascara del Zorro
85889	Solo tu encuentras leña
85529	el último mohicano
85508	Pasión de gavilanes
84937	Kill Bill - Silbido
84940	Sexo en Nueva York
80498	El fantasma de la opera
80048	El coche fantastico
80108	Benny Hill
80131	Buffy Cazavampiros
80017	Mision Imposible
80025	The Simpsons
83687	This is halloween
83648	La familia Munster
83883	Fraggle Rock
84064	Darth Vader Marcha imperial
84067	El Exorcista
85219	Volkswagen Golf
85441	Verano azul
80074	El equipo A
80194	Dirty Dancing Time of Life
80125	Mortal Kombat
84697	CSI Las Vegas
80065	Friends
80174	Expediente X
83901	Zorba el griego
84206	Moon river
84660	SWAT - Hombres de Harrelson
88171	Anuncio Audi A4 - I got life

españolas

85514	Te regalo
85578	Magic Alonso
85302	La tortura
85944	Eras tu
85947	Vacaciones
82935	Noches de bohemia
85290	La camisa negra
85504	Soldadito marinero
86018	Rutinas
86019	No puedo más
85899	Volverá
85668	Voy a pensar en ti
85119	Buscate un hombre que te quiera
85495	Te haria una casita
85503	So payaso
84432	Fuente de energia
82004	A Dios le pido
82364	Chiquilla
82652	Fiesta Pagana
82813	Mi Jefe
87301	Yo te traigo flores
88010	Marta, Sebas, Guille y los demás
85316	Ven bailalo
85342	Devuelveme la vida
85265	Esto es pá ti
84997	Valio la pena

pop rock

85541	You're beautiful
85969	Crazy
85973	Pon de replay
85586	Wake me up when sep...
84473	Happy Valentines day
85489	Lonely
84976	American idiot
85080	Boulevard of Broken d...
80239	Final Countdown
80472	Every breath you take
80726	No woman no cry



SONIDOS REALES



Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **POL82** + espacio + código cámara al **7808**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] o llama al 806 52 60 87

top sonivoces

77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77786	Que pasa neeeeeeeeeeng!	El Neng
77479	Risa bebe	Divertido
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77287	Coge el telefono que esta sonando	
77224	El bueno, el malo y el feo	Ennio Morricone
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
79091	Ese Cádiz Oé!	Cádiz
77894	Richard coge el teléfono que viene el ...	
77223	Formula 1	
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77158	Darth Vader	Star Wars
77075	Gallo	
77088	Jaguar	
77123	Que alguien me coja!	Frase
77007	Orgasmo	
77009	Gemidos rapidos	

voces de personas

77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77386	Que poderio tengo en el coño	C de Mairena
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija
77650	Cerco policial	Gracioso
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
78491	Franco desde la tumba	Franco
77896	Coge el telefono que me llevan preso	gitano
79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas
risa	Carcajada	Hombre riendo
77119	Bebe gracioso	
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
78870	Gol del Madrid	Manolo Lama
77593	Chaval coge el telefono	Torrente
79033	Las drogas son malas	El luisma
79067	El Luisma tiene un orgasmo	El Luisma
78869	Gol del Barça	Manolo Lama
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
79314	Payo cógemelo!	Hermanas Carmona
79321	Como me tocas los cojones	Calico electr.

nuevos

79326	Llanto de un bebe
79327	Cerdo
79328	Pato
79329	Efecto acople sonido
79330	Efecto aplausos en concierto
79331	Efecto disparo de pistola
79332	Efecto misil
79333	Efecto pato de goma
79334	Efecto puerta
79335	Efecto rebobinado
79336	Efecto viento de tormenta

fútbol

78851	Barça - La la la Fc Barcelona
78854	R. Madrid - Fieles y leales
78855	R. Madrid - Estamos todos aqui
79094	Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
78849	Barça - Forza Barça
79070	Alé Zaragoza alé
78858	R. Betis - Musho Betis eh
79089	Rianxeira
79097	athleeeeeeeeetic!
78856	R. Madrid - Yo te animare
78862	Sevilla - Hasta la muerte
78859	R. Betis - Gritos Musho Betis
78848	Barça - Ale forza barça ale
79093	Forza Atleti Oé!
79090	Celta, Celta, Celta!
79088	Dale de dale Depor dale de

tv

77129	Uajajajaja
77143	Descuelga cobarde
77149	Te llama chiquito de la calzada
77128	Vaa tia vaa
77193	Te habla hombre malo de la pradera
77260	24 - Serie
77470	Pajaro loco

animales

77217	Gatito
77074	Gallo cacareando
77078	Gato maullando
77063	Burro
77221	Mosquito

cine

77005	Sonido THX
77166	Doctor Maligno
77116	R2D2



3+
www.pegi.info
De los productores
del fenómeno nintendogs
PEDRO DICE: Tu pueblo no está mal, pero el sábado que viene, toca en el mio.
MARIA DICE: ¡Vale tio!. Por cierto, ¿te he contado lo de la profe de mates?: es clavada a Britney Spears.
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
Welcome to Animal Crossing Wild World
ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI
ANIMAL CROSSING
PARA NINTENDO DS
Crea un nuevo mundo como más te guste y juégalo en grupo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, mientras chateas con tus amigos.
Vive una segunda vida como y con quien quieras, donde las reglas las pones tú. Si quieres conocer mundos, salta de comunidad en comunidad con Animal Crossing.
Te va a cambiar la vida.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN
WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
NINTENDO DS